

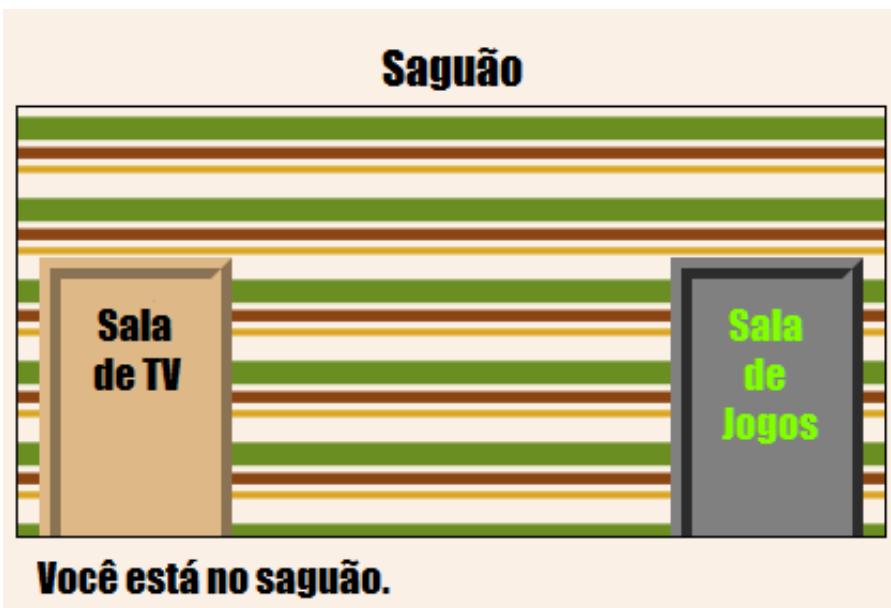


Cômodos Interligados

All Code Clubs must be registered. By registering your club we can measure our impact, and we can continue to provide free resources that help children learn to code. You can register your club at codeclubworld.org.

Introdução

Neste projeto, você vai criar um conjunto de cômodos interligados no qual cada cômodo é uma página web diferente que pode ser decorada usando HTML.



Instruções: Clique nas portas para se mover pelos cômodos.



Lista de atividade

Siga estas **INSTRUÇÕES** uma a uma



Teste seu projeto

Clique na bandeira verde para **TESTAR**



Salve seu projeto

Certifique-se de **SALVAR** seu trabalho

Etapa 1: Conectando-se a outra página web no mesmo projeto

Projetos web podem ser compostos de vários arquivos HTML interligados.



Lista de atividades

- Abra este link de trinket: jumpto.cc/web-rooms. Se você está lendo isso on-line, você também pode usar o link embutido abaixo.
- O link deve ser executado automaticamente e você vai estar no Saguão:

Saguão

Você está no Saguão.

- Veja a lista de guias de arquivo desse link. Você consegue encontrar o arquivo `tvroom.html`? Clique nele.

```
<html>
<head>
  <link rel="stylesheet" href="tvroom.css">
</head>
<body>
  <div class="roomname">Sala de TV</div>
  <div class="room" >
    ...
  </div>
  <div class="description">Você está na Sala de TV.</div>
</body>
</html>
```

Este é outro arquivo html do mesmo projeto.

- Para acessar a `tvroom.html` você precisa adicionar um link em `index.html`.



Adicione o código em destaque dentro da `<div>` com a classe `room`:

```
<html>
<head>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
  <div class="roomname">Saguão</div>

  <div class="room" >
    <a href="tvroom.html">Sala de TV</a>
  </div>

  <div class="description">Você está no Saguão.</div>
</body>
</html>
```

- Teste seu link clicando em Sala de TV para acessar a página web `tvroom.html`.



Observe que `tvroom.html` também tem seu próprio arquivo de estilo `tvroom.css` que define o layout dessa página.

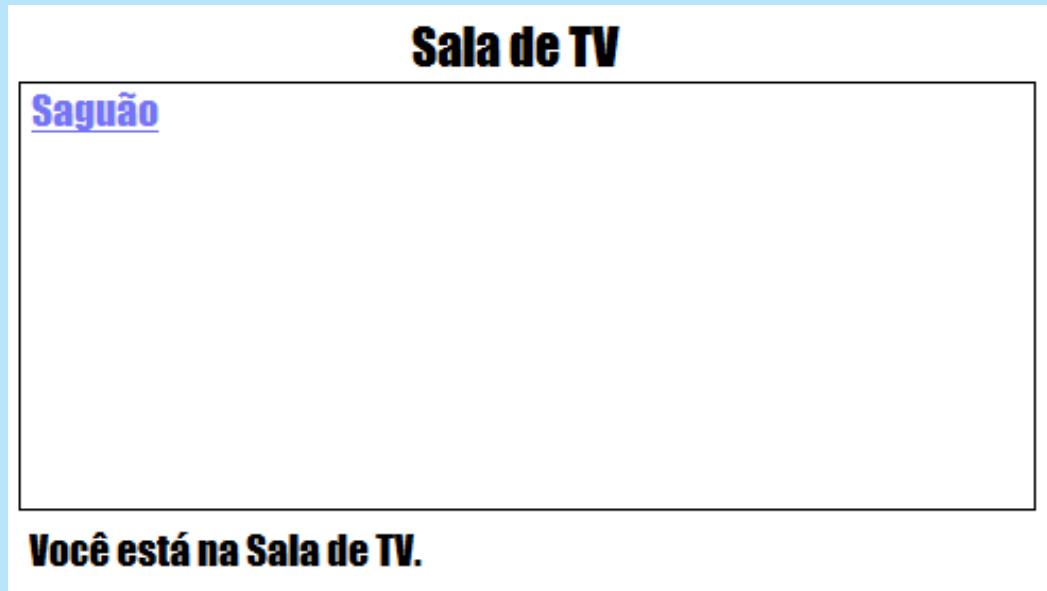
```
index.html | style.css | tvroom.html | tvroom.css | + | 
```

```
body {  
    font-family: Impact;  
    background-color: white;  
    color: black;  
}  
  
.roomname {  
    font-size: 30px;  
    text-align: center;  
}  
  
.room {  
    position: relative;  
    height: 200px;  
    border: 1px solid black;  
}  
  
.description {  
    padding: 10px;  
}
```

Desafio: Adicione outro link

Adicione um link `<a>` à página `tvroom.html` para levar você de volta à página do Saguão, chamada `index.html`. O texto do link deve ser ‘Saguão’.

A Sala de TV deve ter um link que pode ser clicado, como esse:



Lembre-se de testar seu código. Você deve conseguir se deslocar do Saguão para a Sala de TV e depois voltar para o Saguão clicando nos links.



Save seu projeto

Etapa 2: Adicione outro cômodo

Agora, vamos adicionar outro cômodo, uma Sala de Jogos.

- Clique no botão de adicionar páginas +:

```
index.html style.css tvroom.html tvroom.css +   
<html>  
<head>  
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
```

Digite `gamesroom.html` como o nome da página:



- O código HTML para a Sala de Jogos é muito parecido com o `tvroom.html`, então copie o código e cole-o em `gamesroom.html`.

Edite os itens em destaque para que eles digam Jogos, não TV:

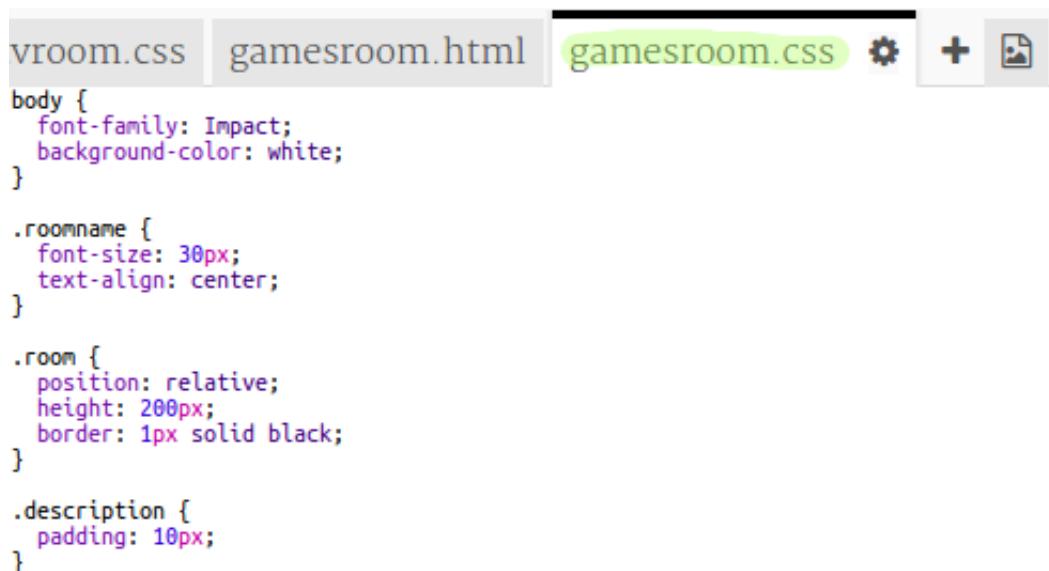
```
<html>  
<head>  
  <link rel="stylesheet" href="gamesroom.css">  
</head>  
<body>  
  <div class="roomname">Sala de Jogos</div>  
  <div class="room" >  
    ...  
  </div>  
  <div class="description">Você está na Sala de Jogos.</div>  
</body>  
</html>
```

- Sua Sala de Jogos `gamesroom.html` agora usa `gamesroom.css`, que ainda não existe.

Crie `gamesroom.css` clicando no botão de adicionar páginas +.

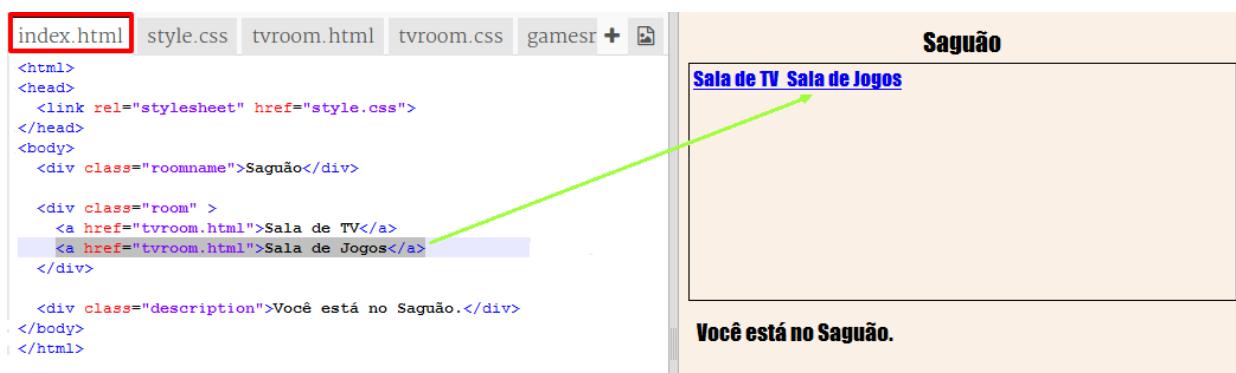
- O código CSS para a Sala de Jogos `gamesroom.css` é muito parecido com

O `tvroom.html`, então copie o código e cole-o em `gamesroom.css`.



```
tvroom.css gamesroom.html gamesroom.css +  
body {  
    font-family: Impact;  
    background-color: white;  
}  
  
.roomname {  
    font-size: 30px;  
    text-align: center;  
}  
  
.room {  
    position: relative;  
    height: 200px;  
    border: 1px solid black;  
}  
  
.description {  
    padding: 10px;  
}
```

Adicione um link que leva do Saguão até a Sala de Jogos:



The image shows a code editor with the file `index.html` open. The code includes HTML and CSS. A green arrow points from the `Sala de Jogos` link in the code to its visual representation in the browser preview on the right.

```
index.html style.css tvroom.html tvroom.css gamesr +  
<html>  
<head>  
    <link rel="stylesheet" href="style.css">  
</head>  
<body>  
    <div class="roomname">Saguão</div>  
  
    <div class="room" >  
        <a href="tvroom.html">Sala de TV</a>  
        <a href="tvroom.html">Sala de Jogos</a>  
    </div>  
  
    <div class="description">Você está no Saguão.</div>  
</body>  
</html>
```

Saguão

Sala de TV **Sala de Jogos**

Você está no Saguão.

Teste seu projeto clicando no link da Sala de Jogos

A Sala de Jogos deve se parecer com isso:

Sala de Jogos



Você está na Sala de Jogos.

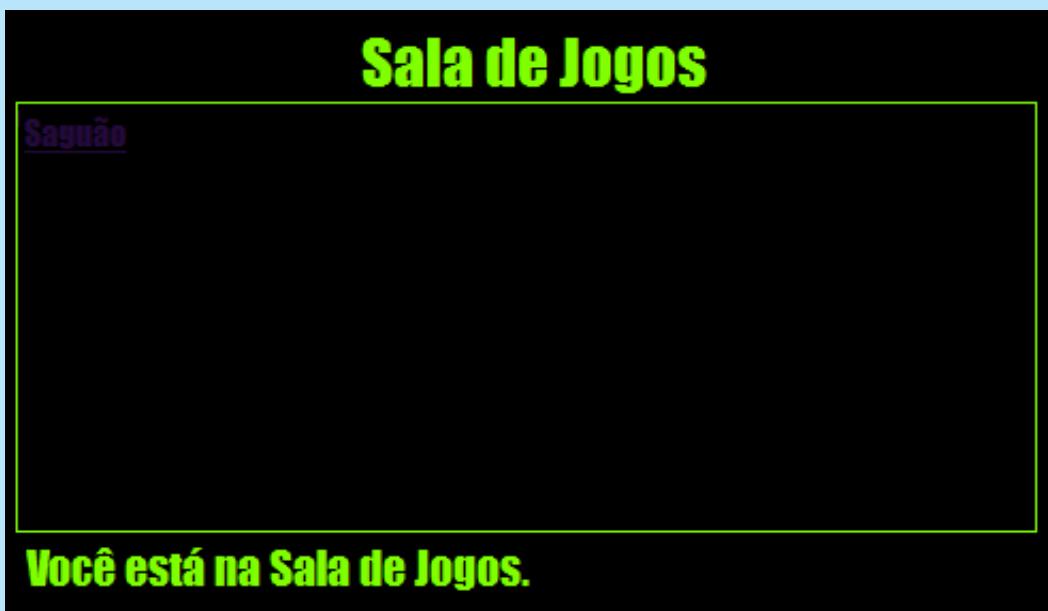
Isso não é muito empolgante, mas você pode dar um jeito nisso no próximo desafio.



Save seu projeto

Desafio: Estilize e faça um link da Sala de Jogos

Edita os códigos HTML e CSS da Sala de Jogos para que a página fique mais ou menos assim:



Dica: Você precisa alterar a cor do fundo, a cor da fonte e a cor da borda em `gamesroom.css`. A cor verde brilhante se chama `chartreuse`.

Dica: Você precisa adicionar um link `<a>` em `gamesroom.html` que leva até `hall.html`.



Save seu projeto

Etapa 3: Faça com que os links sejam parecidos com portas

Os links não precisam ser textos. Vamos fazer uma porta na qual podemos clicar usando uma `<div>`.



Lista de atividades

- Abra `index.html` e adicione uma `<div>` que englobe o texto do link de Sala de TV. Ela precisa ficar dentro de `<a>` para que possa ser clicada.



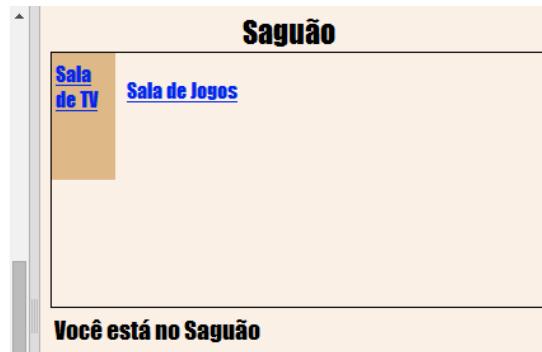
Adicione `id="hall2tv"` para identificá-la como a porta que leva do Saguão para a Sala de TV, assim você pode estilizar a porta.

```
<div class="room">
    <a href="tvroom.html"><div id = "hall2tv">Sala de TV</div></a>
    <a href="gamesroom.html">Sala de Jogos</a>
</div>
```

- Clique na guia `style.css`, vá até a parte inferior e adicione o seguinte código CSS para alterar o tamanho e a cor da porta:



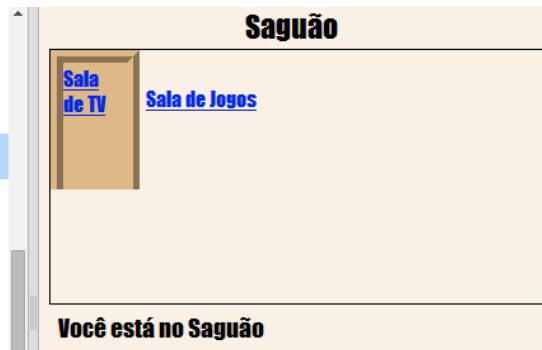
```
#hall2tv {
    width: 50px;
    height: 100px;
    display: inline-block;
    background-color: burlywood;
}
```



- Teste sua página clicando em qualquer lugar da porta, não somente no texto.
- Agora, vamos fazer com que ela seja mais parecida com uma porta adicionando uma borda em três lados:



```
#hall2tv {
    width: 50px;
    height: 100px;
    display: inline-block;
    background-color: burlywood;
    border: 10px ridge burlywood;
    border-bottom: none;
}
```



- E vamos adicionar um código CSS para melhorar a aparência do texto da porta:

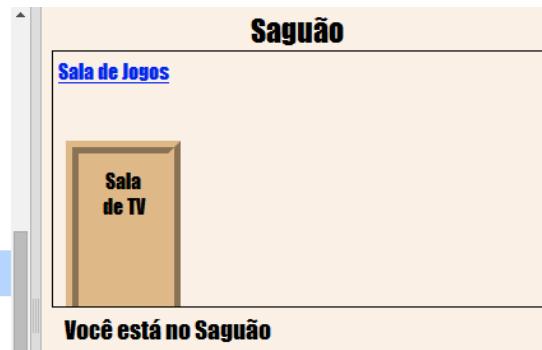


```
#hall2tv {  
    width: 50px;  
    height: 100px;  
    display: inline-block;  
    background-color: burlywood;  
    border: 10px ridge burlywood;  
    border-bottom: none;  
    padding: 10px;  
    color: black;  
    text-align: center;  
}
```



- Você provavelmente notou que a porta está flutuando no ar. Vamos consertar isso posicionando a porta dentro do cômodo.

```
#hall2tv {  
    width: 50px;  
    height: 100px;  
    display: inline-block;  
    background-color: burlywood;  
    border: 10px ridge burlywood;  
    border-bottom: none;  
    padding: 10px;  
    color: black;  
    text-align: center;  
    position: absolute;  
    bottom: 0;  
    left: 10;  
}
```



- Teste sua página clicando na porta para chegar até a Sala de TV.



Save seu projeto

Desafio: Adicione mais portas!

Da mesma forma, transforme os outros links do seu projeto em portas.

Para cada porta, você precisa:

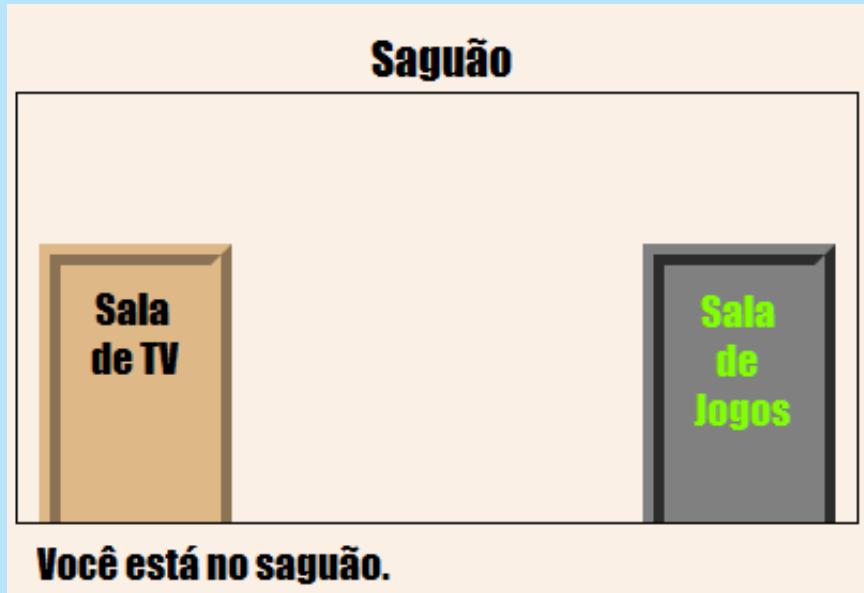
- Editar o link da porta para usar uma `<div>` com um id como `hall2games` para que você possa estilizá-la.

Por exemplo:

```
<a href="gamesroom.html"><div id="hall2games">Sala de  
Jogos</div></a>
```

- Adicionar o código CSS para o id da porta ao arquivo `.css` para o seu cômodo. Use *copiar e colar* para ganhar tempo. Se quiser, você pode fazer com que cada porta seja diferente.
- Posicionar a porta usando `bottom:` e `left:` ou `right:`.

O Saguão deve ficar mais ou menos assim:



A Sala de TV deve ficar mais ou menos assim:



Etapa 4: Adicionando uma imagem de fundo

Vamos decorar o saguão com uma imagem de fundo.

Lista de atividades

- Edite o arquivo `style.css` para adicionar uma imagem de fundo ao Saguão:

```
.room {  
    position: relative;  
    height: 200px;  
    border: 1px solid black;  
    background-image: url(wallpaper.png);  
}  
  
.description {  
    padding: 10px;  
}
```



A imagem será repetida para preencher todo o cômodo.



Save seu projeto

Desafio: Adicione um papel de parede à Sala de Jogos

Você consegue decorar a sala de jogos com uma imagem de fundo?

Você pode usar a imagem de fundo `space-invader.png` que está em seu projeto.

Você vai precisar:

- Adicionar uma imagem `background-image:` ao código CSS `.room` da Sala de Jogos.

O cômodo decorado deve ficar mais ou menos assim:



Save seu projeto

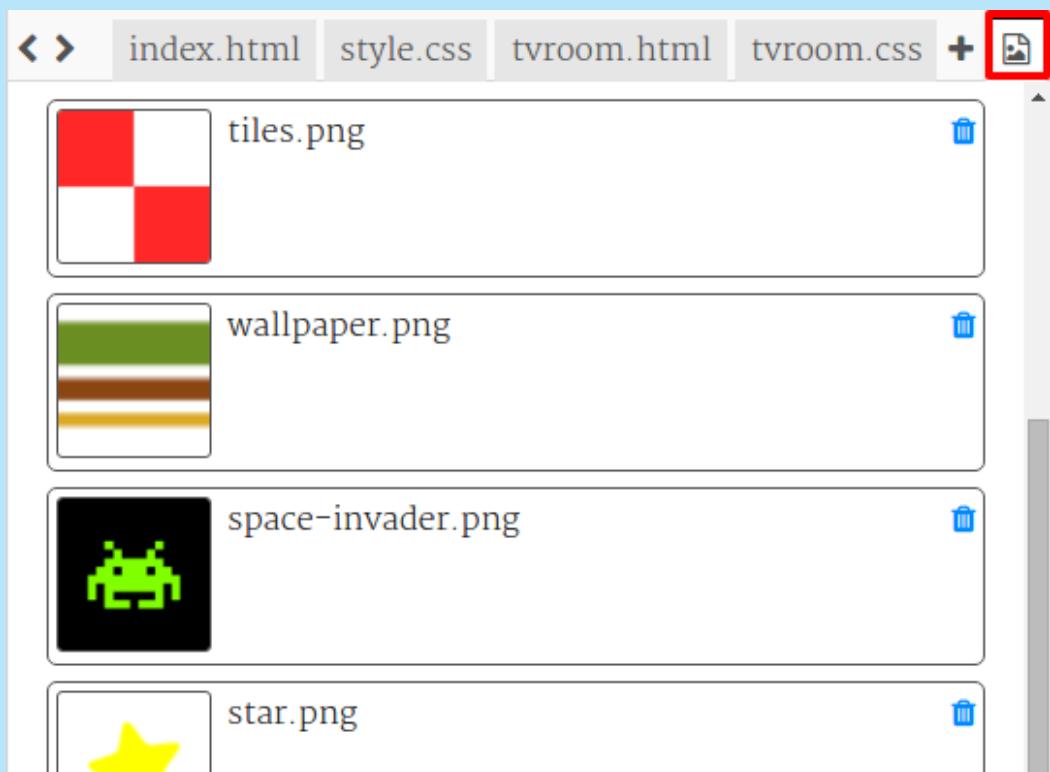
Desafio: Aproprie-se!

Adicione mais cômodos ao seu projeto. Lembre-se de que você pode usar copiar (`ctrl + c`) e colar (`ctrl + v`) para ganhar tempo e alterar apenas o que precisa ser diferente.

Para cada cômodo, você vai precisar:

- Criar um arquivo `.html`
- Adicionar links de portas que dão acesso e que saem do novo ‘cômodo’
- Criar um arquivo `.css` com os estilos do seu novo cômodo e de suas portas

Você pode alterar a cor de fundo `background-color:` de cada cômodo. Clique no ícone das imagens para ver as imagens de fundo disponíveis para escolha:



Save seu projeto