

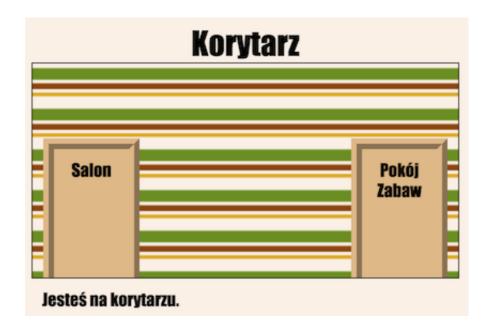
## Pokoje



Każdy Klub Kodowania <u>musi być zarejestrowany</u>. Zarejestrowane kluby można zobaczyć na mapie na stronie codeclubworld.org - jeżeli nie ma tam twojego klubu sprawdź na stronie jumpto.cc/18CpLPy (ang.) co trzeba zrobić, by to zmienić.

#### Wstęp

Wykonując ten projekt zbudujemy kilka połączonych pokojów - każdy pokój będzie osobną stroną internetową.





Zadania do wykonania

Wykonaj te POLECENIA krok po kroku



Przetestuj swój projekt

Kliknij na zieloną flagę, aby PRZETESTOWAĆ swój kod



Zapisz swój projekt

Teraz ZAPISZ swój projekt

# Krok 1: Linkowanie do innej strony w tym samym projekcie

Strony intenetowe mogą być stworzone z wielu plików HTML połączonych ze sobą linkami.

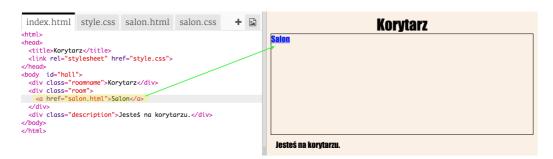
Lista zadań	
<ul> <li>Otwórz ten projekt: https://trinket.io/html/8fd770bec4. pracujesz online, możesz również posłużyć się wersją wyświetloną poniżej.</li> </ul>	Jeśli
Uruchom projekt - powinieneś znaleźć się na korytarzu	ı:
Jesteś na korytarzu.	
<ul> <li>Spójrz na zakładki z nazwami plików w tym projekcie.</li> <li>widzisz salon.html?</li> </ul>	Czy

```
index.html style.css salon.html
<>
                                                   salon.css +
i 1 - <html>
  2 - <head>
  3
       <title>Salon</title>
       <link rel="stylesheet" href="salon.css">
  4
  5 </head>
  6 - <body id="tvroom">
       <div class="roomname">Salon</div>
  7
       <div class="room">
  8 -
  9
       </div>
 10
 11
       <div class="description">Jesteś w salonie.</div>
 12 </body>
 13 </html>
```

To jest po prostu inny plik HTML w tym samym projekcie.

Ten plik korzysta ze swoich stylów, które znajdują się w pliku salon.css.

• Aby wyświetlić salon.html musisz dodać link w index.html:



Przetestuj swój projekt klikając na link Salon, by zobaczyć stronę salon.html:



#### Wyzwanie: Dodaj kolejny link

Dodaj w link w pliku salon.html, który zabierze cię z powrotem na stronę korytarza (index.html).

Salon powinien mieć link, który możesz kliknąć:





### Krok 2: Dodaj inny pokój

Dodajmy teraz inny pokój - Pokój Zabaw.



• Kliknij na przycisk +, który służy do dodawania stron:



Jako nazwę strony wpisz pokojzabaw.html:

 Kod HTML dla Pokoju Zabaw jest bardzo podobny do tego z pliku salon.html, więc możesz skopiować go i wkleić do pliku pokojzabaw.html.

Zmień podświetlone elementy zamieniając "Salon" na "Pokój Zabaw", a salon.css na pokojzabaw.css:

• Twój plik pokojzabaw.html używa teraz pokojzabaw.css.

Stwórz plik pokojzabaw.css klikając na przycisk dodawania nowej strony +.



- Kod CSS dla pokoju zabaw jest bardzo podobny do tego z pliku salon.css, więc skopiuj go i wklej do pliku pokojzabaw.css.
- Dodaj link tak, by z korytarza można było przejść do pokoju zabaw:



Przetestuj swój projekt klikajć na link do pokoju zabaw.

Pokój Zabaw powinien wyglądać mniej więcej tak:

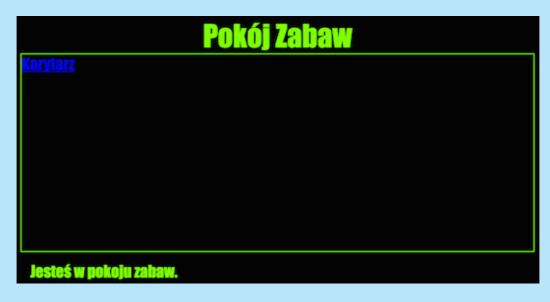


Niezbyt ekscytująco, ale możesz zmienić to podejmując poniższe wyzwanie.



#### Wyzwanie: Ostyluj i podlinkuj pokój zabaw

Zmień kod HTML i CSS pokoju zabaw w taki sposób, by strona wyglądała tak:



Podpowiedź: Jasnozielony kolor nazywa się chartreuse.



### Krok 3: Linki, które wyglądają jak drzwi

Linki nie muszą być zwykłym tekstem. Stwórzmy klikalne drzwi używając tagu <a href="https://div>..."><a href="https://div>...">https://div>...<a href="https://div>...">https://div</a><a href="https://div>...">https://div</a><a href="https://div</a><a h



Otwórz index.html i dodaj tag <div> wokół tekstu Salon. Tag
 <div> powinien znaleźć się wewnątrz <a>, aby cały był klikalny.

Dodaj do niego class="drzwi", aby za chwilę dodać kod CSS, który sprawi, że będzie wyglądał jak drzwi.

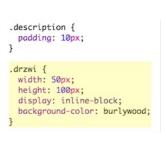
Dodaj też id="korytarz-salon", aby ustawić go w



odpowiednim miejscu.

```
<div class="room">
  <a href="salon.html"><div class="drzwi" id="korytarz-salon">Salon</div></a>
  <a href="pokojzabaw.html">Pokój Zabaw</a>
  </div>
```

 Teraz kliknij na zakładkę style.css i dodaj poniższy kod CSS, aby zmienić rozmiar i kolor drzwi:





- Przetestuj swoją stronę klikając drzwi w różnych miejcach, nie tylko w tekst.
- Zmieńmy je tak, by wyglądały trochę bardziej jak drzwi. W tym celu dodamy ramkę z trzech stron:

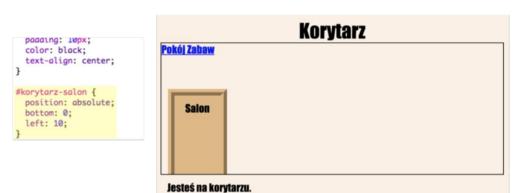
```
.drzwi {
  width: 50px;
  height: 100px;
  display: inline-block;
  background-color: burlywood;
  border: 10px ridge burlywood;
  border-bottom: none;
}
```



 Dodajmy też trochę kodu CSS, aby tekst na drzwiach wyglądał nieco lepiej:



 Pewnie zauważyłeś, że drzwi wiszą w powietrzu. Naprawmy to ustawiając je w odpowiednim miejscu. Użyjemy do tego ich identyfikatora (id).



• Przetestuj stronę klikając w drzwi do Salonu.



#### Wyzwanie: Jeszcze więcej drzwi!

Zamień pozostałe linki w projekcie w taki sam sposób - zrób z nich drzwi.

Każdy pokój ma swój własny plik CSS, więc nie zapomnij dodać styl drzwi do każdego z nich.

Salon powinien wyglądać mniej więcej tak:



#### Krok 4: Dodajemy tło

Udekorujemy teraz korytarz dodając obrazek tła.



• W pliku style.css dodaj obrazek tła do korytarza:



Obrazek będzie powtarzany, aby wypełnić cały pokój.

Przetestuj projekt.



Zapisz swój projekt

#### Wyzwanie: Dodaj tapetę do pokoju zabaw

Czy potrafisz udekorować pokój zabaw dodając obrazek jako tło?

Możesz użyć tapety z pliku space-invader.png.

Udekorowany pokój powinien wyglądać mniej więcej tak:





Zapisz swój projekt

#### Krok 5: Klucz jako wzkaźnik myszy





 Kolejnym fajnym elementem, który zrobimy będzie dodanie obrazka jako wskaźnika myszy (kursora). Otwórz style.css i dodaj wybrany kursor do klasy .drzwi, aby wskaźnik myszy zamieniał się w klucz, kiedy najedziesz myszka na drzwi.

```
.door {
  width: 50px;
  height: 100px;
  display: inline-block;
  background-color: burlywood;
  border: 10px ridge burlywood;
  border-bottom: none;
  padding: 10px;
  color: black;
  text-align: center;
  cursor: url('key.png'), auto;
}
```

Obrazek key.png jest już wbudowany w twój projekt.

Kod CSS, auto oznacza, że jeśli nie będzie można wyświetlić wybranego obrazka, zamiast niego zostanie użyty zwykły kursor.

- Dodaj kursor-klucz do plików salon.css i pokojzabaw.css.
- Przetestuj projekt. Wskaźnik myszy powinien zamienić się w klucz zawsze, kiedy najedziesz myszką na drzwi. Sprawdź to w każdym pokoju.



#### Zapisz swój projekt

#### Wyzwanie: Zrób po swojemu!

Dodaj swoje pokoje do projektu.

Do dekoracji możesz użyć też obraka tiles.png.

