

Customer Value and Scope

- **the chosen scope of the application under development including the priority of features and for whom you are creating value**
 - Under veckan har appens utformning fastställts bättre, och en BMC har skapats. Huvuddragen av VP är:
 - Värdet för appen kommer ligga hos caféer, som får hjälp att minska användandet av disposable cups och beta av köer
 - Värde kommer även skapas för kunden som både kan få reducerat pris på sitt kaffe samt kortare kötider.
 - Ett visst värde för "samhället" skapas också genom reduceringen av engångsartiklar
- **the success criteria for the team in terms of what you want to achieve within the project (this can include the application, but also your learning outcomes, your teamwork, or your effort)**
 - Gruppen ska varje vecka klara av alla deliverables som sätts upp av kursen.
 - Internt ska det göras progress på de arbetsuppgifter som sätts upp
 - SCRUM metoden ska förbättras och mindre och mindre frågor kring "hur" saker ska göras och istället att man "gör" saker kan mätas som ett KPI på att progress görs
- **your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation and how this influenced the way you worked and created value**
 - Arbetet med user stories och att bryta ner dessa i tasks har inte påbörjats i sin helhet ännu, mycket eftersom projektet fortfarande är mycket i uppstartsfas. Därför kommer denna punkt bli mer relevant längre fram i projektet.
- **your acceptance tests, such as how they were performed, with whom, and which value they provided for you and the other stakeholders**
 - Se ovan.
- **the three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them to improve your process**
 - Se ovan

Social Contract and Effort

- **your [social contract](#), i.e., the rules that define how you work together as a team, how it influenced your work, and how it evolved during the project (this means, of course, you should create one in the first week and continuously update it when the need arrives)**
 - Vi har i veckan utvecklat kontraktet med att lägga till fasta mötestider för gruppen. I övrigt har gruppen följt kontraktet genom att ha bra kommunikation, vilket har bidragit till att arbetet har flutit på bra.
 - Sociala kontraktet har redan uppdaterats ett par gånger från den första gången det skrevs och är således ett "levande dokument"
- **the time you have spent on the course and how it relates to what you delivered (so keep track of your hours so you can describe the current situation)**
 - Veckans leverabler hann klart i god tid. Tillsammans satt vi en förmiddag, samt större delen av gruppen har deltagit i föreläsningar. Övrig tid har lagts individuellt, vilket lett till att vi ligger i fas med hur vi vill ligga till i projektvecka 2.

Design decisions and product structure

- **how your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value**
 - Denna vecka har inte så mycket tid lagts ned på produktens tekniska design, då vi behövt producera en mockup, en affärsplan samt en pitch. Det har bestämts om en toolchain. Det har också satts upp ett kod-repo med "Hello World"-exempel för både backenden och frontenden som ett proof of concept att toolchainen fungerar som tänkt.
- **which technical documentation you use and why (e.g. use cases, interaction diagrams, class diagrams, domain models or component diagrams, text documents)**
 - I samband med att kod-repot sattes upp skrevs även ett tekniskt dokument. Detta dokument beskriver vilka tekniker som kommer att användas under projektet samt hur gruppmedlemmarna kommer igång

med utveckling av produkten. I dokumentet finns även förtydliganden av det sociala kontraktet vad gäller konventioner om kodbasen. Vi gör bedömningen att det helt enkelt skulle ta upp för mycket plats att elaborera om dessa i det sociala kontraktet.

- **how you use and update your documentation throughout the sprints**
 - Det tekniska dokumentet är ett s.k levande dokument, men redan skriven dokumentation är högst troligt kvar, men förväntas utvecklas då mer information tillkommer om tekniker.
- **how you ensure code quality and enforce coding standards**
 - I det tekniska dokumentet för togepi har vi beskrivit hur vi förväntar oss att koden kommenteras. Utöver kommentarer använder vi oss av CodeCov (som visar hur mycket av koden som testas), TravisCI (som visar om man kan bygga projektet samt visar testresultat) och så används air-bnb styleguide för att få enhetlig struktur.

Application of Scrum

Under den inledande veckan har vi inte genomgående applicerat scrum-metodiken. Detta är eftersom projektet är i sin uppstartsfas och både velocity och effort känts svårbedömda. Vi har däremot använt oss av ett scrum-board där vi skrivit några user-stories, satt upp tasks inför veckan med deadline innan fredagsmötet som vi delat upp bland medlemmar i gruppen.

- **the roles you have used within the team and their impact on your work**
 - Vi har inte tilldelat ordentliga roller till gruppmedlemmarna, men vi har via användning av trello delat upp olika tasks som vi tagit på oss att göra klart inför fredagsmötet.
- **the agile practices you have used and their impact on your work**
 - Vi har smått börjat tillämpa SCRUM genom att skapa en TRELLO-board där vi delat upp boarden i delarna
 - Product Backlog
 - Sprint Backlog
 - In Progress
 - In Analysis
 - Test
 - Ready For Deployment
 - Done (current sprint)

- Done
- Vi har dock inte påbörjat någon sprint ännu, men smått börjat gå igenom hur vi ska lägga upp detta. Vi har kommit fram till att nästa vecka ska vi fokusera på
 - Skapa User stories till product backlog
 - Bryta ner i så små och görbara tasks som möjligt
 - Sätta en Velocity för gruppen
 - Bestämma Effort för de tasks som vi kommer fram till
 - Föreslagen metod för att sätta effort är:
 - En omgång av individuell gissning
 - Sen visar vi alla i gruppen vad som gissades
 - Sedan görs en ny omgång av gissningar
 - Till sist tar vi average av alla
- **the sprint review and how it relates to your scope and customer value (in the first weeks in terms of the outcome of the current week's exercise; in later weeks in terms of your meetings with the product owner)**
 - Vi har kort reviewat vår sprint. Vi kom fram till att vi: naturligt föll in i roller och tasks som vi slutförde och funderade över hur det kommer lösas i framtida sprintar. Vi kände att denna intro-sprint gick relativt bra.
 - Det vi i nästa vecka och nästa sprint måste diskutera är hur vi kan eller om vi måste göra detta på ett mer strukturerat sätt, vi nämnde nu att tasks kommer främst att delas upp enligt "den som är mest lämpad" vilket kommer vara vår första regel i hur vi delar upp tasks
- **best practices for learning and using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.; do not only describe which tools you used but focus on how you developed the expertise to use them)**
 - Scrum-boardets utformning (på trello) har reviderats och har iterativt förbättrats under veckans gång. Exempelvis delade vi initialt upp etiketter (färger) bland medlemmarna men kom gemensamt överens om att färger bör tilldelas till userstories (tasks) under sprints.
- **relation to literature and guest lectures (how do your reflections relate to what others have to say?)**
 - Vi har utformat vår Scrum-board helt enligt den mall som presenterades under föreläsningen för kursen, dels för att vi inte har någon tidigare preferens och dels för att alla i gruppen höll med om att det var en bra design.
 - Vi har även tagit till oss information som Jan-Philipp Steghöfer kring hur man ska dela upp User-stories. Som nämnt under "Customer value

& scope” under punkt 3 så har vi inte börjat med detta ännu, varför det var väldigt bra att få en teoretisk genomgång så att vi kan tillämpa detta i praktiken nästkommande vecka.