

# Урок 3.7-3.8. Циклы, функции

## Материалы

- [Области видимости на Habr](#)

## Summary

### Циклы

#### `while`

Цикл с условием. Условие проверяется до выполнения: если условие сразу не `true`, цикл не выполнится ни разу

```
isLoopContinues = true;
let i = 0;

while (isLoopContinues) {
  i = Math.random(); // случайное дробное значение от 0 до 1

  if (i > 0.5) {
    isLoopContinues = false;
  }
}
```

#### `do..while`

Цикл с постусловием. Условие проверяется после первого выполнения: цикл гарантированно выполнится один раз, вне зависимости от условия.

```
isLoopContinues = true;
let i = 0;

do {
  i = Math.random(); // случайное дробное значение от 0 до 1

  if (i > 0.5) {
    isLoopContinues = false;
  }
} while (isLoopContinues);
```

## for

Цикл с известным числом повторений.

В конструкции объявления три части, разделённые точкой с запятой: инициализация счётчика, условие продолжения и действие изменения счётчика.

1. Инициализация счётчика выполняется один раз перед началом цикла
2. Затем проверяется условие
3. Потом выполняется тело цикла
4. Далее выполняется действие по изменению счётчика
5. Переходим к шагу 2.

```
for (let i = 0; i < 10; i++) {  
    // do something  
}
```

## Функции

- Функции созданы для того, чтобы какую-то часть кода выполнять несколько раз, не дублируя код.
- Название функции должно отражать действие  
( `getUserPosts` , `sendResponse` , `writeMessage` )
- Функция должна выполнять одно осмысленное действие, которое можно объединить одним простым названием

## Объявление функции

```
// Function Declaration  
function sayHello() {  
    console.log('Hello World');  
}
```

```
// Function Expression  
const sayHello = function () {
```

```
    console.log('Hello World');  
}
```

```
// Function Expression (lambda - стрелочная)  
const sayHello = () => {  
    console.log('Hello World');  
}
```

```
// IIFE - Immediately Invoked Function Expression  
// Такая функция выполняется сразу  
(function(name) {  
    console.log(`Hello, ${name}`)  
})('Имя');
```

## Аргументы функции

В функцию можно передать данные: аргументы (или параметры). Они указываются в скобках через запятую.

```
function sayHelloToUser(userName) {  
    console.log(`Hello, ${userName}`);  
}  
  
sayHelloToUser('Андрей'); // вызов функции с параметром
```

```
function sayHelloToUser(userName, userLastName) {  
    console.log(`Hello, ${userName} ${userLastName}`);  
}  
  
sayHelloToUser('Андрей', 'Гулин'); // вызов функции с двумя параметрами
```

## Параметры по умолчанию

Если функция содержит аргументы, но при вызове они не были указаны, то по умолчанию они равны `undefined`. Однако, можно задать значение параметра по умолчанию

```
function sayHello(userName = 'Guest') {  
    console.log(`Привет, ${userName}`);  
}
```

```
}
```

```
sayHello(); // параметр не указан, в консоль выведется 'Привет, Guest'  
sayHello('Андрей'); // параметр указан, в консоль выведется 'Привет, Андрей'
```

## Локальные и глобальные переменные

- Функция имеет доступ и может изменять переменные, объявленные в основном коде программы
- Переменные, созданные внутри функции, недоступны вне этой функции

## Возвращаемое значение

Функция может вернуть значение в место кода, откуда она была вызвана

```
function getSumOfTwoNumbers(a, b) {  
    return a + b;  
}  
  
// в консоль выведется возвращённое функцией значение  
console.log(getSumOfTwoNumbers(1, 2));  
  
// result присвоится возвращённое функцией значение  
const result = getSumOfTwoNumbers(3, 4);
```