Activity 0 – Materi Pertemuan 2

- Setelah melihat video tentang materi pertemuan kedua, jawablah pertanyaan –pertanyaan berikut ini :
 - 1. Apa yang anda ketahui tentang overloading method?
 - 2. Sebutkan syarat-syarat overloading pada suatu method!
 - 3. Apa yang anda ketahui tentang constructor?
 - 4. Sebutkan sifat-sifat constructor!
 - 5. Bagaimanakah bentuk umum pendeklarasian constructor menggunakan parameter?
 - 6. Apa yang anda ketahui tentang overloading constructor?
 - 7. Sebutkan jenis-jenis access modifier!
- Jawab pertanyaan tersebut dengan membuat file baru.
- Simpan file didalam folder yang telah anda buat dengan nama
 activity_0_npm.doc atau activity_0_npm.docx