Dev4U projet Learn@Home Ⅲ Board Untitled ... BACKLOG 0 ANALYZE 28 DEVELOP 0 DONE 0 = Réaliser la page de connexion : créer un modal et un formulaire de connexion Page de connexion : créer le modal et le formulaire d'inscription Page de connexion : créer un modal et un formulaire de récupération de mot de passe Page de connexion : créer le modal et formulaire de confirmation de mot de passe 🦐 Réaliser la page de tableau de bord : consulter la page de tableau de bord Page de tableau de bord : afficher le Chat Page de tableau de bord : afficher le nombre de messages non lus Page de tableau de bord : afficher la liste des tâches Page de tableau de bord : afficher les prochains évènement Page de tableau de bord : accéder à la page de gestion de tâches Page de tableau de bord : accéder à la page de gestion de Calendrier Page de tableau de bord : accéder à la page d'Interface de Chat Application : navigation ⇒ créer une sidebar et un menu permettant de naviguer entre les différentes pages (mobile & desktop) Réaliser la page de tâches : consulter la page de tâche (ÉLÈVE ET TUTEUR) Page de tâches : Créer un modal et un formulaire de création d'une Nouvelle tâche Ce moi-ci (ÉLÈVE) Page de tâches : Créer un modal et un formulaire de création d'une Nouvelle tâche Le mois prochain (ÉLÈVE) Page de tâches : Créer un modal et un formulaire de création d'une Nouvelle tâche Ce moi-ci (TUTEUR) Page de tâches : Créer un modal et un formulaire de création d'une Nouvelle tâche Le mois prochain (TUTEUR) Page de tâches : modifier une tâche Page de tâches : supprimer une tâche (ÉLÈVE ou TUTEUR) Réaliser la page de Calendrier : consulter un calendrier et les évènements Page de Calendrier : Créer un modal et un formulaire de création d'un Nouvel évènement Page de Calendrier : modifier un évènement Page de Calendrier : supprimer un évènement néaliser la Page d'Interface de Chat : consulter la page d'Interface de Chat page d'Interface de Chat : envoyer un message page d'Interface de Chat : ajouter un contact page d'Interface de Chat :

supprimer un contact