```
Principal
                                                                                                                                                                                                                                                  «singleton»
                                                                                            Menu
                                                                                                                                                                                                                                             GerenciadorGrafico
                                                                       #_opcoes: vector<sf::Text*>[*]
#_font_menu: sf::Font
                                                                                                                                               _main: MenuPrincipal
                                                                                                                                               -_jogo: Jogo
-_creditos: TelaDeCreditos
                                                                                                                                                                                                                    -_instance: GerenciadorGrafico*
                                                                                                                                                                                                                     -_window: sf::RenderWindow
- video mode: sf::VideoMode
                                                                         estado: EnunEstado&
                                                                                                                                                _estado: EnumEstado
                                                                       «Constructor»+Menu(estado: EnunEstado&)
                                                                                                                                                                                                                     titulo: String
                                                                       «Destructor»+~Menu()
                                                                                                                                              «Constructor»+Principal()
                                                                                                                                                                                                                    +GetInstance(): GerenciadorGrafico*

«Constructor»-GerenciadorGrafico()
                                                                       +Executa(mouse_pos: sf::Vector2i)
                                                                                                                                              «Destructor»+~Principal()
                                                                       +Desenha()
+SetFont(file: string)
                                                                                                                                              +Executar()
                                                                                                                                                                                                                    «Destructor»+~GerenciadorGrafico()
                                                                        +IncluiOpcao(file: text, x: int, y: int)
                                                                                                                                                                                                                    «Constructor»+CriaJanela(video_mode: sf::VideoMode, string titulo)
                                                                                                                                                                                                                    +EstaAberta(): bool
+SondarEvento(evento: sf::Evento&)
                                                                        «virutal»#InterpretaClick(indice: int)
                                                                                                                                                                                                                    +GetPosicaoDoMouse(): sf::Vector2i
                                                                                                                                                                                                                    +GetMouseClick(): bool
                                                                                                                                                                                                                    +Limpa()
                                                                                                                                                                                                                    +Atualiza()
                                                                                                                                                                                                                    +Desenha(objeto: sf::Drawable&)
                    MenuPrincipal
                                                                                        TelaDeCreditos
                                                                                                                                                                      Jogo
                                                                    «Constructor»+TelaDeCreditos(EnumEstado& estado)
                                                                                                                                               «Constructor»+Jogo()
«Constructor»+MenuPrincipal(EnumEstado& estado)
«Destructor»+~MenuPrincipal()
                                                                    «Destructor»+~TelaDeCreditos()
                                                                                                                                               «Destructor»+~Jogo()
+InterpretaClick(indice: int)
                                                                    -InterpretaClick(indice: int)
                                                                                                                                               +Executa()
                                                                                                                                               +Desenha()
```