

## Lista de Exercícios C# e Orientação a Objetos

Lista 02

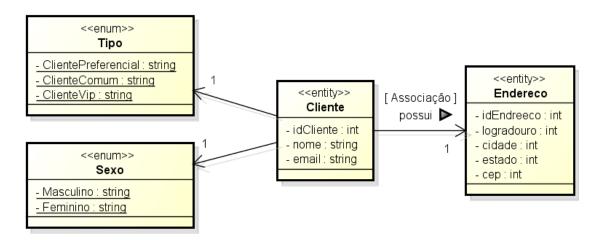
Herança e Associação. Interface e Polimorfismo. Entrada de dados, manipulação de Arquivos. Métodos estaticos.

## Parte 01 - Teoria

- 1) Diferencie Herança e Associação.
- 2) O que é tratamento de Exceções?
- 3) Explique a Classe Exception.
- 4) Para que serve a classe StreamWriter?
- 5) Defina Sobrecarga de Métodos (overloading)
- 6) Diferencie os modificadores this e base
- 7) O que são ENUMs?

## Parte 02 - Prática

1) Crie o relacionamento de entidades abaixo e demonstre na Main() a execução:



2) Crie uma entidade Produto contendo os atributos: idProduto, nome, preco, quantidade e dataCompra. Crie classes para exportar os dados de produto para arquivos do tipo TXT ou CSV conforme abaixo:

