

目录

1 Docker 核心概念总结

7

1 Docker 核心概念总结

Docker 概述:

Docker 是一个开源的容器化平台, 用于自动化应用程序的部署、扩展和管理。它通过将应用程序及其所有依赖项打包成一个容器, 确保它们在任何环境中都能一致地运行。

容器化: Docker 容器是轻量级的虚拟化技术, 允许在一个宿主操作系统上运行多个隔离的应用。

Docker 的组成:

Docker Engine: 包括客户端和服务端, 负责容器的构建和管理。

Docker 镜像: 包含应用运行所需的所有文件、库、依赖等, 是容器的可执行包。

Docker 容器: 镜像的运行实例, 是可以启动、停止、删除和管理的应用环境。

Docker Hub: Docker 的公共镜像仓库, 用户可以从其中获取共享的镜像。

常用 Docker 命令:

`docker run <image>`: 从指定镜像创建并启动一个新的容器。

`docker ps`: 查看当前运行中的容器。

`docker stop <container>`: 停止正在运行的容器。

`docker rm <container>`: 删除停止的容器。

`docker pull <image>`: 从 Docker Hub 或指定仓库拉取镜像。

`docker build -t <image-name> <dockerfile>`: 使用 Dockerfile 构建镜像。

`docker exec -it <container> /bin/bash`: 进入容器进行交互式操作。

`docker logs <container>`: 查看容器的日志输出。

`docker images`: 查看本地存储的所有镜像。

Docker 容器生命周期:

创建: 使用 `docker run` 或 `docker create` 命令从镜像创建容器。

启动: 容器启动后, 可以使用 `docker start` 命令来启动一个已创建的容器。

停止: 使用 `docker stop` 停止正在运行的容器。

删除: 使用 `docker rm` 删除已停止的容器。

Docker 网络:

Bridge 网络: 默认网络模式, 用于容器间的通信, 容器通过虚拟网桥互联。

Host 网络: 容器与主机共享网络栈, 直接使用主机的 IP 和端口。

None 网络: 不为容器分配网络, 容器无法与外界通信。

Docker 的存储:

Volumes: Docker 容器中的数据存储。数据保存在宿主机上，且容器重启时数据不会丢失。

Bind Mounts: 将宿主机的目录挂载到容器内，容器的修改会反映到宿主机上。

Tmpfs: 将数据存储在内存中，当容器停止时数据会丢失。

Docker 的安全性: **用户权限:** Docker 容器以 root 用户身份运行，但可以通过 USER 指令指定非 root 用户运行。**安全扫描:** 使用 docker scan 命令扫描镜像中的安全漏洞。**隔离:** 通过容器的命名空间和 cgroups 技术来实现容器之间的隔离。

常用 Kubernetes 命令总结：集群管理命令：

kubectl get nodes：查看集群中的所有节点。

kubectl get pods：查看所有 Pod 的状态。

kubectl get services：查看所有 Service。

kubectl get deployments：查看所有 Deployment。

Pod 管理命令：

kubectl create -f pod.yaml：通过 YAML 文件创建 Pod。

kubectl describe pod <pod-name>：查看指定 Pod 的详细信息。

kubectl delete pod <pod-name>：删除指定 Pod。

kubectl logs <pod-name>：查看 Pod 中的容器日志。

Deployment 管理命令：

kubectl create -f deployment.yaml：创建 Deployment。

kubectl get deployments：查看所有 Deployment。

kubectl set image deployment/<deployment-name> <container-name>=<image>：

更新 Deployment 的镜像。

kubectl scale deployment <deployment-name> -replicas=<number>：调整 Deployment 副本数。

kubectl rollout status deployment/<deployment-name>：查看 Deployment 的滚动更新状态。

kubectl rollout undo deployment/<deployment-name>：回滚 Deployment。

Service 管理命令：

kubectl expose pod <pod-name> -port=<port>：为 Pod 暴露 Service。

kubectl expose deployment <deployment-name> -type=LoadBalancer -port=<port>：为 Deployment 暴露 LoadBalancer 类型的 Service。

kubectl get svc：查看所有 Service 的状态。

调度命令：

kubectl get pod <pod-name> -o wide：查看 Pod 的详细信息，包括所在节点。

kubectl logs <pod-name> -c <container-name>：查看指定容器的日志。

集群调试命令：

kubectl describe pod <pod-name>：获取 Pod 的详细描述信息。

kubectl get events：查看集群的事件，帮助排查问题。

kubectl exec -it <pod-name> - /bin/bash：进入 Pod 中的容器进行交互。

用 listings 制作类 minted 风格

2025 年 4 月 19 日

不少用户不会配置 minted 环境，我们也制作了视频教程教大家如何配置，可以到这里看看视频配置。<https://www.bilibili.com/video/BV1sT4y1A7KR>

如果还是不会配置，今天给大家一个用 listings 宏包定制类 minted 风格，这样就不用配置环境，也可以体验到 minted 样式了。

显示效果如下：

```
1  var loginLayer=(function(){
2      var div=document.createElement("div");
3      div.innerHTML="windows1";
4      div.style.display="none";
5      document.body.appendChild(div);
6      return div;
7  })();
8  /*document.getElementById('loginBtn').onclick=function(){
9      loginLayer.style.display="block";
10 };*/
11 alert(loginLayer.style.display);
12
13 public class HelloWorld {
14     public static void main(String[] args) {
15         System.out.println("Hello, World!");
16     }
17 }
```

N.53 最大子数组和的问题

```
1 public int maxSubArray(int[] nums) {
2     int max = nums[0];
3     for(int i=0;i<nums.length;i++){
4         int tmpMax = nums[i];
5         if(tmpMax>max) {
6             max = tmpMax;
7         }
8         for(int j=i+1;j<nums.length;j++) {
9             tmpMax += nums[j];
10            if(tmpMax>max) {
11                max = tmpMax;
12            }
13        }
14    }
15    System.out.println("max--"+max);
16    return max;
17 }
```

1

这是什么？

这是 Q-book L^AT_EX 书籍模板，当前版本为 v2.01。

这份模板主要基于上海交大的学位论文模板¹修改得到，结合少量个人审美喜好，重新定制了定义、定理等环境。由于这个模板本是一项书籍翻译计划，因此其中的一些环境，例如“观察”、“规则”、“关键点”等，读者可能用不到，可以根据自己的需求适当修改。

你也可以通过邮箱 jey74165@163.com 给我发邮件反映遇到的问题。不过作者水平有限，或许有些问题也无法解答，还请见谅。

1.1 文档说明

1.1.1 准备工作

- 要想灵活使用、魔改这个模板来撰写自己的书籍，需要对 L^AT_EX 系统有一定的了解，也需要掌握基本的 L^AT_EX 技能。
- L^AT_EX 系统：所使用的 L^AT_EX 系统要支持 Xe_LA_TE_X 引擎，且带有 ucsx 2.x 宏包。一般来说，只要安装了的充米 TeXLive 或 MacTeX 发行版就不会出现问题。
 - L^AT_EX 技能：尽管提供了对模板的必要说明，但这并不是一份“L^AT_EX 入门文档”。用户应当有一定的 L^AT_EX 使用经验。

¹<https://github.com/sjmg/SJTUThesis>

图 1: 示例图片

1

这是什么？

这是 Q-book L^AT_EX 书籍模板，当前版本为 v2.01。

这份模板主要基于上海交大的学位论文模板¹修改得到，结合少量个人审美喜好，重新定制了定义、定理等环境。由于这个模板本是用于一项书籍翻译计划，因此其中的一些环境，例如“观察”、“规则”、“关键点”等，读者可能用不到，可以根据自己的需求适当修改。

你也可以通过邮箱 jey74165@163.com 给我发邮件反映遇到的问题。不过作者水平有限，或许有些问题也无法解答，还请见谅。

1.1 文档说明

1.1.1 准备工作

要想灵活使用、魔改这个模板来撰写自己的书籍，需要对 TeX 系统有一定的了解，也需要掌握基本的 TeX 技能。

- TeX 系统：所使用的 TeX 系统要支持 Xe_{La}TeX 引擎，且带有 ctex 2.x 宏包。一般来说，只要安装了完整的 TeXLive 或 MacTeX 发行版就不会出现问题。
- TeX 技能：尽管提供了对模板的必要说明，但这并不是一份“L^ATeX 入门文档”。用户应当有一定的 L^ATeX 使用经验。

¹<https://github.com/qjtug/SJTUThesis>

1

这是什么？

这是 Q-book L^AT_EX 书籍模板，当前版本为 v2.01。

这份模板主要基于上海交大的学位论文模板¹修改得到，结合少量个人审美喜好，重新定制了定义、定理等环境。由于这个模板本是用于一项书籍翻译计划，因此其中的一些环境，例如“观察”、“规则”、“关键点”等，读者可能用不到，可以根据自己的需求适当修改。

你也可以通过邮箱 jey74165@163.com 给我发邮件反映遇到的问题。不过作者水平有限，或许有些问题也无法解答，还请见谅。

1.1 文档说明

1.1.1 准备工作

要想灵活使用、魔改这个模板来撰写自己的书籍，需要对 TeX 系统有一定的了解，也需要掌握基本的 TeX 技能。

- TeX 系统：所使用的 TeX 系统要支持 Xe_{La}TeX 引擎，且带有 ctex 2.x 宏包。一般来说，只要安装了完整的 TeXLive 或 MacTeX 发行版就不会出现问题。
- TeX 技能：尽管提供了对模板的必要说明，但这并不是一份“L^ATeX 入门文档”。用户应当有一定的 L^ATeX 使用经验。

¹<https://github.com/qjtug/SJTUThesis>

核心定制代码如下:

```
\lstset{
  aboveskip={.3\baselineskip},
  basicstyle=\scriptsize\ttfamily\linespread{4},
  breaklines=false,
  columns=flexible,
  commentstyle=\color[rgb]{0.127,0.427,0.514}\ttfamily\itshape,
  escapechar=@,
  extendedchars=true,
  frame=single,
  identifierstyle=\color{black},
  inputencoding=latin1,
  keywordstyle=\color[HTML]{228B22}\bfseries,
  language=JavaScript,
  ndkeywordstyle=\color[HTML]{228B22}\bfseries,
  numbers=left,
  numberstyle=\tiny,
  prebreak = \raisebox{0ex}[0ex][0ex]{\ensuremath{\hookleftarrow}},
  stringstyle=\color[rgb]{0.639,0.082,0.082}\ttfamily,
  upquote=true,
  showstringspaces=false,
}
```