目录		1

~ ~ ~

1	Docker 核心概念总结	2
2	常用 Kubernetes 命令总结	3

1 Docker 核心概念总结

Docker 概述:

Docker 是一个开源的容器化平台,用于自动化应用程序的部署、扩展和管理。它通过将应用程序及其所有依赖项打包成一个容器,确保它们在任何环境中都能一致地运行。

容器化: Docker 容器是轻量级的虚拟化技术,允许在一个宿主操作系统上运行多个隔离的应用。 Docker 的组成:

Docker Engine: 包括客户端和服务器,负责容器的构建和管理。

Docker 镜像:包含应用运行所需的所有文件、库、依赖等,是容器的可执行包。

Docker 容器: 镜像的运行实例,是可以启动、停止、删除和管理的应用环境。

Docker Hub: Docker 的公共镜像仓库,用户可以从中获取共享的镜像。

常用 Docker 命令:

docker run <image>: 从指定镜像创建并启动一个新的容器。

docker ps: 查看当前运行中的容器。

docker stop <container>: 停止正在运行的容器。

docker rm < container>: 删除停止的容器。

docker pull <image>: 从 Docker Hub 或指定仓库拉取镜像。

docker build -t <image-name> <dockerfile>: 使用 Dockerfile 构建镜像。

docker exec -it <container> /bin/bash: 进入容器进行交互式操作。

docker logs < container>: 查看容器的日志输出。

docker images: 查看本地存储的所有镜像。

Docker 容器生命周期:

创建: 使用 docker run 或 docker create 命令从镜像创建容器。

启动:容器启动后,可以使用 docker start 命令来启动一个已创建的容器。

停止: 使用 docker stop 停止正在运行的容器。

删除: 使用 docker rm 删除已停止的容器。

Docker 网络:

Bridge 网络:默认网络模式,用于容器间的通信,容器通过虚拟网桥互联。

Host 网络:容器与主机共享网络栈,直接使用主机的 IP 和端口。

None 网络:不为容器分配网络,容器无法与外界通信。

Docker 的存储:

Volumes: Docker 容器中的数据存储。数据保存在宿主机上,且容器重启时数据不会丢失。

Bind Mounts:将宿主机的目录挂载到容器内,容器的修改会反映到宿主机上。

Tmpfs: 将数据存储在内存中, 当容器停止时数据会丢失。

Docker 的安全性: 用户权限: Docker 容器以 root 用户身份运行,但可以通过 USER 指令指定非 root 用户运行。安全扫描: 使用 docker scan 命令扫描镜像中的安全漏洞。隔离:通过容器的命名空间和 cgroups 技术来实现容器之间的隔离。

2 常用 Kubernetes 命令总结

集群管理命令:

kubectl get nodes: 查看集群中的所有节点。

kubectl get pods: 查看所有 Pod 的状态。

kubectl get services: 查看所有 Service。

kubectl get deployments: 查看所有 Deployment。

Pod 管理命令:

kubectl create -f pod.yaml: 通过 YAML 文件创建 Pod。

kubectl describe pod <pod-name>: 查看指定 Pod 的详细信息。

kubectl delete pod <pod-name>: 删除指定 Pod。

kubectl logs < pod-name>: 查看 Pod 中的容器日志。

Deployment 管理命令:

kubectl create -f deployment.yaml: 创建 Deployment。

kubectl get deployments: 查看所有 Deployment。

kubectl set image deployment/<deployment-name> <container-name>=<image>: 更新 Deployment 的镜像。

kubectl scale deployment <deployment-name> -replicas=<number>: 调整 Deployment 副本数。

kubectl rollout status deployment/<deployment-name>: 查看 Deployment 的滚动更新状态。

kubectl rollout undo deployment/<deployment-name>: 回滚 Deployment。

Service 管理命令:

kubectl expose pod <pod-name> -port=<port>: 为 Pod 暴露 Service。

kubectl expose deployment <deployment-name> -type=LoadBalancer -port=<port>: 为 Deployment 暴露 LoadBalancer 类型的 Service。

kubectl get svc: 查看所有 Service 的状态。

调度命令:

kubectl get pod <pod-name> -o wide: 查看 Pod 的详细信息,包括所在节点。

kubectl logs <pod-name> -c <container-name>: 查看指定容器的日志。

集群调试命令:

kubectl describe pod <pod-name>: 获取 Pod 的详细描述信息。

kubectl get events: 查看集群的事件,帮助排查问题。

kubectl exec -it <pod-name> - /bin/bash: 进入 Pod 中的容器进行交互。

```
\documentclass{article}
1
   \begin{document}
2
   \tiny %极小
3
   \scriptsize % 比小字体稍大
4
   \footnotesize % 脚注大小
   \small % 小号字体
   \normalsize % 正常字体
7
   \large %稍大字体
8
   \Large %大号字体
9
   \LARGE % 更大字体
10
   \huge %巨大字体
12
   \Huge %超大字体
13
   \end{document}
```

用 listings 制作类 minted 风格

2025年4月19日

不少用户不会配置 minted 环境,我们也制作了视频教程教大家如何配置,可以到这里看看视频配置。https://www.bilibili.com/video/BV1sT4y1A7KR 如果还是不会配置,今天给大家一个用 listings 宏包定制的类 minted 风格,这样就不用配置环境,也可以体验到 minted 样式了。

显示效果如下:

```
var loginLayer=(function(){
    2
                                             var div=document.createElement("div");
                                             div.innerHTML="windows1";
    3
                                             div.style.display="none";
                                             document.body.appendChild(div);
                                             return div;
    6
                        })();
                        /*document.getElementById('loginBtn').onclick=function() \{ in the content of th
                                              loginLayer.style.display="block";
   9
10
                          alert(loginLayer.style.display);
11
12
                                             public class HelloWorld {
13
                                                                 public static void main(String[] args) {
15
                                                                                     System.out.println("Hello, World!");
                                                                }
16
                                             }
17
```

N.53 最大子数组和的问题

```
public int maxSubArray(int[] nums) {
1
2
           int max = nums[0];
           for(int i=0;i<nums.length;i++){</pre>
3
               int tmpMax = nums[i];
4
               if(tmpMax>max) {
5
                   max = tmpMax;
6
               }
7
            for(int j=i+1;j<nums.length;j++) {</pre>
8
               tmpMax += nums[j];
9
               if(tmpMax>max) {
10
                   max = tmpMax;
11
               }
12
            }
13
           }
14
           System.out.println("max--"+max);
15
           return max;
16
        }
17
```

这是什么?

这是 Q-book BFgX 书籍模板、当前版本为 v2.01。 这的模板 王燮基于上海交大的学位论文模板 "橡皮得到,结合少量个人事更善好 重新途和了定义。定理等环境。由于这个模板老品用于一项书籍翻译计划。因此比中的 一些环境。例如"观察"、"规则"、"关键点"等,读者可能用不到,可以根据自己的需 求适当修改。

你也可以通过邮箱 jey74165@163.com 给我发邮件反映遇到的问题。不过作者水平 有限,或许有些问题也无法解答,还请见谅。

1.1 文档说明

1.1.1 准备工作

要想灵活使用、魔改这个模板来撰写自己的书籍、需要对 7eX 系统有一定的了解。

- 也需要要继基本的文材也。

 1 NS 系统,所使用的下级系统要之种《ARS 引擎,且等有 cts 2 x 家包。一般来说,用使用的下级系统要交换 ARS 引擎,且等有 cts 2 x 家包。一般来说,只要发展了的意思 FoxLive 或 MacTex 发行级都不会此期间。

 1 Tax 技能,尽管提供了对极极的必要设明,但这并不是一份"PSRX 人门文情"。
 - 用户应当有一定的 ETEX 使用经验。

图 1: 示例图片

https://github.com/sjtug/SJTUThesis

1

这是什么?

这是 Q-book l/IgX 书籍模板,当前版本为 v2.01。

这份模板主要基于上海交大的学位论文模板'粉改得到。结合少量个人审美喜好。 重新定苗了定义、定理等环境。由于这个模板未发用于一项有精翻符计划,因此比中的 一些环境。例如"观察"、"规则"、"关键点"等,读者可能用不到,可以根据自己的需 求适当修改。

你也可以通过邮箱 jey74165@163.com 给我发邮件反映遇到的问题。不过作者水平 有限,或许有些问题也无法解答,还请见谅。

1.1 文档说明

1.1.1 准备工作

要想灵活使用、魔改这个模板来摸写自己的书籍、需要对 TeX 系统有一定的了解,也需要掌握基本的 TeX 技统。

- ▶ TEX 系统: 所使用的 TEX 系统要支持 XTEX 引擎, 且带有 ctex 2.x 宏包。一般来说, 只要安装了的余冬 TeXLive 或 MacTeX 发行新就不会出现问题。
- ▶ TeX 技能: 尽管提供了对模板的必要说明,但这并不是一份"ETeX 人门文档"。 用户应当有一定的 ETeX 使用经验。

¹https://github.com/sjtug/SJTUThesis

1

这是什么?

这是 Q-book LATeX 书籍模板,当前版本为 v2.01。

这份概板主要基于上海交大的学位论文模板'格改得到,结合少量个人审英喜好、 重新定估了定义、定理等环境。由于这个模板水准用于一项书籍翻译计划、因此比中的 一些环境。例如"观察"、"规则"、"关键点"等,读者可能用不到,可以根据自己的需 求适当路水。

你也可以通过邮箱 jey74165 \overline{w} 163.com 给我发邮件反映遇到的问题。不过作者水平有限,或许有些问题也无法解答,还请见谅。

1.1 文档说明

1.1.1 准备工作

要想灵活使用、魔改这个模板来摸写自己的书籍,需要对 TeX 系统有一定的了解,也需要掌握基本的 TeX 技能。

- ▶ T_EX 系统; 所使用的T_EX 系统要支持 X_{TE}X 引擎, 且带有 ctex 2.x 宏包。一般来说, 只要安装了的完整 TeXLive 或 MacTeX 发行版就不会出现问题。
- ▶ TeX 技能:尽管提供了对模板的必要说明,但这并不是一份"BTeX 人门文档"。
- tex 权能: 今省発快了对极极的必要说明,但这并不是一切 Engx 人口又相 。 用户应当有一定的 Engx 使用经验。

https://github.com/sjtug/SJTUThesis

核心定制代码如下:

```
\lstset{
    aboveskip={.3\baselineskip},
    basicstyle=\scriptsize\ttfamily\linespread{4},
    breaklines=false,
    columns=flexible,
    commentstyle=\color[rgb]{0.127,0.427,0.514}\ttfamily\itshape,
    escapechar=0,
    extendedchars=true,
    frame=single,
    identifierstyle=\color{black},
    inputencoding=latin1,
    keywordstyle=\color[HTML]{228B22}\bfseries,
    language=JavaScript,
    ndkeywordstyle=\color[HTML]{228B22}\bfseries,
    numbers=left,
    numberstyle=\tiny,
    prebreak = \raisebox{0ex}[0ex][0ex]{\ensuremath{\hookleftarrow}},
    stringstyle=\color[rgb]{0.639,0.082,0.082}\ttfamily,
    upquote=true,
    showstringspaces=false,
}
```