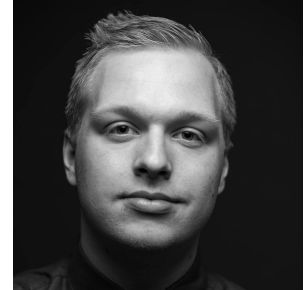


PETER HEILBO RATGEN

31330916 | peter@pratgen.dk | [github](https://github.com/pratgen) | pratgen.dk | [linkedin](https://www.linkedin.com/in/peterheilbo)

OM MIG

Jeg er en 23-årig Software Engineering studerende, samt tidligere Datalogi studerende, som bor i Odense. Til dagligt bruger jeg det meste af tiden på at studere, eller at arbejde på egne software projekter. Derudover bruger jeg min fritid på at være sammen med mine venner og kæreste. Jeg har en stor interesse for app-udvikling og frontend, samt at arbejde med Linux og alt andet der involverer programmering og software engineering. Det som driver mig mest, er muligheden for at lære nye færdigheder, samt at øge min produktivitet gennem nye og spændende værktøjer.



UDDANNELSE

Syddansk Universitet

Software Engineering, bachelor

Sep. 2020 – Jun. 2022

Afsluttede kurser:

- Statistisk datanalyse
- Human Computer Interaction
- Semesterprojekt: Interaktive distribuerede software systemer:

Kreeret en mediaafspiller ved brug af HTML, CSS og JavaScript. Arbejder med Docker images og Kubernetes. Interaktion med andre hold igennem APIs.

- Kunstig Intelligens
- Komponentbaserede systemer
- Semesterprojekt: Intelligente softwaresystemer

Projekt omkring et komponentbaseret 2D spil, anvendelse af AI til stifinding, herunder har der også været fokus på valg datastrukturer. Skrevet i Java.

- Semesterprojekt: Udvikling af softwaresystemer:

Projektet omhandler et krediteringssystem baseret på en case. I projektet er der anvendt objekt-orienterede principper, og krav-drevet software engineering.

- Mobil software udvikling

Kreeret en applikation i React Native til at holde styr på ønskelister, samt at dele disse med venner og familie. Koden findes [her](#).

Kurser som jeg tager:

- Software Maintenance
- Softwarearkitektur
- Bachelorprojekt
- Ingeniørfagets videnskabsteori
- Projektledelse og forundersøgelse

Syddansk Universitet

Datalogi

Sep. 2017 – Mar. 2020

Fuldført 130 ECTS som en del af en bachelorgrad i datalogi, fuldført kurser i:

- Diskrete metoder til datalogi
- Introduktion til programmering
- Algoritmer og datastrukturer
- Databasesdesign og programmering

- Concurrent Programming
- Netværk og sikkerhed
- Computerarkitektur og systemprogrammering
- Linær algebra med anvendelser
- Operativsystemer
- Data mining and machine learning
- Formelle sprog og dataprocessering
- Software Engineering

Odense Tekniske Gymnasium

Højere Teknisk Eksamen (HTX)

Aug. 2014 – Jun. 2017

- Studieretning Kommunikation/IT A, Design B
Arbejdet med grafisk design, og kommunikation.
- Teknikfag: Teknikfag A: Design og produktion, el A
Arbejdet med PIC microcontrolleren.

FÆRDIGHEDER

Programmeringssprog

- Python
- Java
- JavaScript
- SQL

Værktøjer

- Vim
- Git
- Node.js, Express
- Docker
- HTML/CSS
- LaTeX
- Apache Webserver

Andre værktøjer

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe InDesign

Sprog

- Dansk, primær
- Engelsk
Skrevet og talt

TIDLIGERE JOB

Boogies

Rengøring

Sep. 2018 – Nu

Design Danmark

Grafisk Designer

Feb. 2016 – Maj 2017

Kreeret design af menu til en café i Odense, implementeret i Adobe InDesign. Kreeret logoforslag til forskellige klienter i Adobe Illustrator

Dreamsprit Photography

Redigering/Medejer

Mar. 2015 – Jun. 2017

Fritidsprojekt, hvor jeg har redigeret billeder i Adobe Photoshop, samt forskelligt grafisk arbejde.