

# កិច្ចការសាលាទី១

## ការបង្កើតកម្មវិធីគិតលេខសម្រាប់អាយហ្វូន

### គោលបំណង

កិច្ចការនេះត្រូវអោយអ្នកបង្កើតឡើងវិញ នៅកម្មវិធីគិតលេខមួយ ដែលត្រូវបានបង្ហាញនៅក្នុងមេរៀនទី២។ ចូរកុំមានការបារម្ភ ដោយសារតែវិធីធ្វើនឹងត្រូវបានដាក់តំឡើងចូលទៅក្នុងវេបសាយភ័ស្តុភារកម្មវិធីសិក្សានេះ។ ក៏ប៉ុន្តែការយល់ដឹងអំពីជំហាននីមួយៗនៃ ការបង្កើតកម្មវិធី គឺជាចំណុចសំខាន់ពីព្រោះការងារដែលនៅសល់អ្នកត្រូវបន្ថែមដោយខ្លួនអ្នកផ្ទាល់។

### ឧបករណ៍ប្រើប្រាស់

អ្នកនឹងត្រូវការកម្មវិធីមួយដែលមានឈ្មោះថា xCode ដែលដំណើរការនៅលើប្រព័ន្ធ MacOSX តែមួយគត់។ អ្នកអាចតំឡើងវានៅលើ ប្រព័ន្ធ Windows បាន។

### តម្រូវការសម្រាប់កិច្ចការ

- តំឡើងកម្មវិធី xCode នឹងដំណើរការណ៍កម្មវិធី ។
- បង្កើតគម្រោងកម្មវិធីប្រភេទជា Single Application
- បន្ថែម Brain Class (អ្នកត្រូវតែសរសេរកូដដោយផ្ទាល់ មិនអនុញ្ញាតអោយម៉ាស៊ីនជំនួស)
- បង្កើតប្រព័ន្ធស៊ីនតាក់ស៊ីស ប្រើប្រាស់ Button និង Label
- ភ្ជាប់ Button នីមួយៗទៅ ViewController Class
- ធ្វើអោយ Button នីមួយៗមានដំណើរការ និងអាចប្រើដើម្បីគណនាប្រមាណវិធី បូក ដក គុណ ចែក បានយ៉ាងត្រឹមត្រូវ

### ចំណេះដឹងពីកិច្ចការ

- អាចដំណើរការកម្មវិធី xCode
- អាចបង្កើតគម្រោងកម្មវិធីថ្មី
- យល់ដឹងអំពីការភ្ជាប់ប្រព័ន្ធស៊ីនតាក់ស៊ីស ទៅនឹងកូដ
- យល់អំពីស្បៀងនៃការសរសេរកម្មវិធីតាមទម្រង់ Models Views Controller