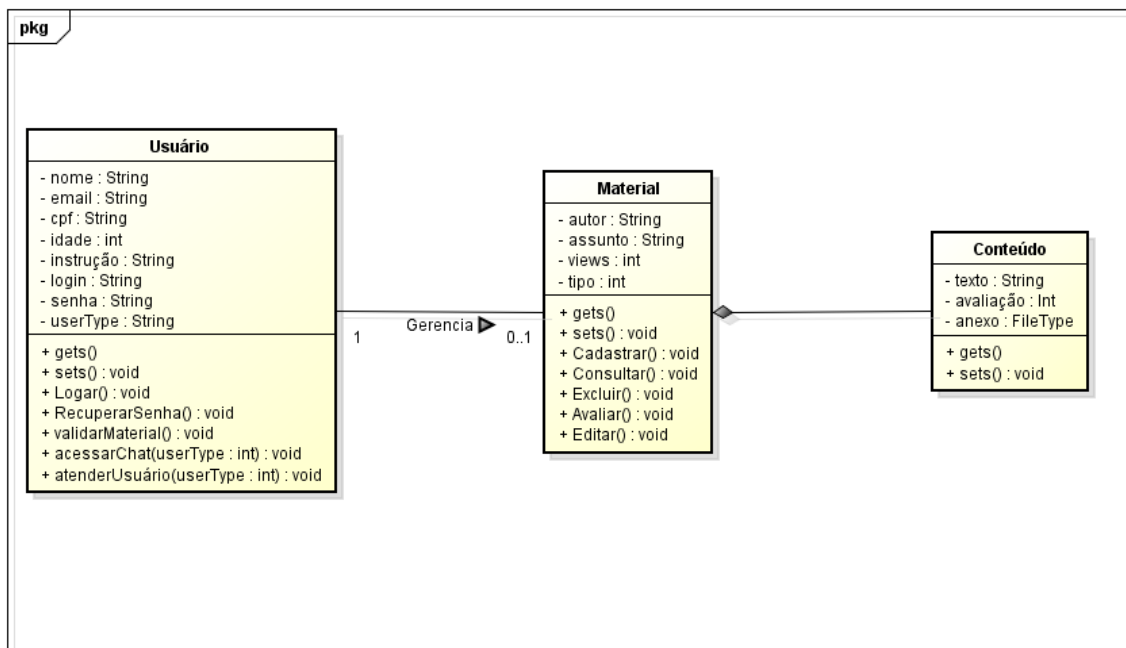


## Introdução

Este documento tem como objetivo explicar de forma clara e objetiva as entidades envolvidas dentro da modelagem do sistema de informação Bizu , além de compreender o funcionamento e relacionamento dentro do universo da análise relacional.

## Diagrama de Classe Analise



### Entidade: Usuário

Pessoa que vai usar o sistema, um usuário cadastrado deve ser um **Usuário**, **Avaliador**, ou um **Suporte**. Será adicionado ao valor do atributo UserType , sendo um ou outro apenas.

### Restrições Gerais

- Um usuário pode ser **Comum** ou **Avaliador**, não pode ser os dois ao mesmo tempo.

### Atributos

Nome	Tipo (tam)	Restrições e Observações
nome	String (*)	
email	String (*)	
cpf	String (*)	
idade	Int(2)	
instrução	String (*)	

login	String (*)	
senha	String (*)	
userType	String(*)	

### Métodos

Nome	Retorno	Observações
gets	String (*)	Método de retorno de informações de cada atributo
sets	String (*)	Método de alteração de informações de cada atributo
Logar	Void (*)	Método que realiza login do usuário
RecuperarSenha	String(*)	Método que recupera a senha da conta do usuário
acessarChat	Void	Método que acessa a área de suporte
atenderUsuário	Void	Método que o Suporte utiliza para atender o usuário.

### Entidade: Material

Entidade que representa o material, que é o grande artefato dentro do SI em questão tem uma composição com a entidade Conteúdo

### Restrições Gerais

- Nenhuma

### Atributos

Nome	Tipo (tam)	Restrições e Observações
autor	String (*)	
assunto	String (*)	
views	Int(*)	

tipo	Int(2)	
------	--------	--

### Métodos

Nome	Retorno	Observações
gets	String (*)	Método de retorno de informações de cada atributo
sets	String (*)	Método de alteração de informações de cada atributo
Cadastrar	Void (*)	Método que realiza o cadastro de um novo material
Consultar		Método que retorna os materiais
Excluir	Void()	Método que exclui um material já cadastrado
Avaliar	Void()	Método que avalia o material visualizado
Editar	Void()	Método que edita o material consultado

### Entidade: Conteúdo

Entidade que representa o Conteúdo que compõem um Material , representa as diversas considerações sobre determinado assunto dentro de um material .

### Restrições Gerais

- Nenhuma

### Atributos

Nome	Tipo (tam)	Restrições e Observações
texto	String (*)	
avaliação	int (1)	
anexo	FileType(*)	

## Métodos

Nome	Retorno	Observações
gets	String (*)	Método de retorno de informações de cada atributo
sets	String (*)	Método de alteração de informações de cada atributo