# TUGAS MENJELASKAN PROGRAM

Tugas Ini Dibuat Guna Memenuhi Mata Kuliah Struktur Data



# Dosen pengampu:

Adam bachtiar, s.kom, M.MT

#### Disusun Oleh:

Nama : Ratih Purnamasari

NIM : 24241039

Kelas : PTI B

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS SAINS, TEKNIK DAN TERAPAN UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA MATARAM 2025

# Membuat node

```
# Node sebagai elemen linked list
def buat_node(data):
return {"data": data, "next": None}
```

#### Penjelasan:

- 1. Fungsi ini digunakan untuk membuat satu node dalam linked list.
- 2. Node diwakili dengan dictionary yang memiliki dua elemen:
  - "data" → untuk menyimpan nilai elemen stack.
  - "next"  $\rightarrow$  untuk menunjuk ke node berikutnya (default None).
- Menambah elemen ke stack

```
5  #Fungsi-fungsi stack
6  def push(stack, data, kapasitas):
7  if ukuran(stack) >= kapasitas:
8   print("Stack sudah penuh!")
9   return stack
10  node_baru = buat_node(data)
11  node_baru["next"] = stack
12  stack = node_baru
13  tampilkan_stack(stack)
14  return stack
15
```

# Penjelasan:

- 1. Mengecek apakah ukuran stack sudah mencapai kapasitas.
- 2. Jika sudah penuh, maka elemen tidak ditambahkan.
- 3. Membuat node baru.
- 4. Node baru akan menunjuk ke stack lama (elemen sebelumnya).
- 5. Puncak stack sekarang adalah node baru tersebut.
- 6. Menampilkan isi stack setelah ditambahkan, lalu mengembalikannya.
- Menghapus elemen dari stack

```
def pop(stack):
    if stack is None:
        print("Stack kosong!")
        return stack
    print(f"Elemen {stack['data']} dihapus dari stack.")
    stack = stack["next"]
    tampilkan_stack(stack)
    return stack
```

# Penjelasan:

- 1. Mengecek apakah stack kosong.
- 2. Jika kosong, tampilkan pesan dan kembalikan stack.
- 3. Menampilkan elemen yang dihapus.
- 4. Pindahkan puncak stack ke elemen berikutnya (next).
- 5. Menampilkan stack setelah di-pop dan mengembalikan stack.
- Menghitung jumlah elemen dalam stack

#### Penjelasan:

- 1. Mengiterasi setiap node dari puncak ke bawah.
- 2. Menambahkan 1 setiap kali ada node hingga mencapai None.
- 3. Mengembalikan total jumlah elemen dalam stack.
- Menampilkan data paling atas

```
def puncak(stack):
    if stack is None:
        print("Stack kosong!")
    else:
        print(f"Elemen puncak stack: {stack['data']}")
```

#### Penjelasan:

Menampilkan data yang ada di puncak stack (jika tidak kosong).

Fungsi cek penuh

```
def cek_penuh(stack, kapasitas):

if ukuran(stack) >= kapasitas:

print("Stack penuh!")

else:

print("Stack belum penuh.")

43
```

#### Penjelasan:

Mengecek apakah jumlah elemen dalam stack sudah mencapai kapasitas.

Menampilkan Isi Stack

```
def tampilkan_stack(stack):
    elemen = []
    while stack is not None:
        elemen.append(stack["data"])
        stack = stack["next"]
    elemen.reverse()
    print("Stack :", elemen)
```

#### Penjelasan:

- Mengambil semua elemen dari puncak ke dasar dan memasukkannya ke dalam list elemen.
- 2. Kemudian dibalik (reverse) agar ditampilkan dari bawah ke atas (seperti tampilan stack sebenarnya).
- 3. Misal, jika puncak 30, lalu 20, lalu 10, maka ditampilkan [10, 20, 30].
- Fungsi utama

```
## Program utama

## def main():

| kapasitas = int(input("Tentukan berapa kapasitas stack : "))

## stack = None

| while True:
| print("\nPilih menu berikut ini : ")
| print("1. Menambah isi stack")
| print("2. Menghapus isi stack")
| print("3. Cek Ukuran Stack saat ini")
| print("4. Cek Puncak Stack")
| print("5. Cek Stack Full")
| print("6. Keluar")
| pilihan = input("\nMasukkan pilihan anda : ")

## while True:
| data = input("\nMasukkan pilihan anda : ")

## while True:
| data = input("\nMasukkan isi stack : ")
| stack = push(stack, data, kapasitas)
| lanjut = input("\nMenambah isi Stack Pilih [Ya/Tidak] : ")
| if lanjut.lower() != 'ya':
| break
```

```
elif pilihan == '2':

stack = pop(stack)

relif pilihan == '3':

print(f"Ukuran stack saat ini: {ukuran(stack)}")

elif pilihan == '4':

puncak(stack)

elif pilihan == '5':

cek_penuh(stack, kapasitas)

elif pilihan == '6':

print("Keluar dari program.")

break

else:

print("Pilihan tidak valid!")
```

# Penjelasan:

- 1. Meminta pengguna menentukan kapasitas maksimum stack.
- 2. Stack diinisialisasi dengan None (kosong).
- 3. Perulangan menu menampilkan menu ke pengguna dan menunggu input pilihan.
- 4. Push, Pengguna bisa menambahkan lebih dari satu data secara berurutan, hingga menjawab "Tidak".
- 5. Pop, Menghapus elemen paling atas dari stack.
- 6. Ukuran, Menampilkan jumlah elemen dalam stack.
- 7. Puncak, Menampilkan data di puncak stack.
- 8. Cek penuh, Mengecek apakah stack sudah penuh.
- 9. Keluar dari program.
- 10. Menangani input yang tidak sesuai pilihan menu.
- Menjalankan Program

#### Penjelasan:

Menjalankan Program

# Output:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\PENYIMPANAN DATA\Struktur Data\modul 3> & C:/Users/user/AppData/Local/Programs/Python/Python3:
ur Data/modul 3/tugasmodul-3.py"
Tentukan berapa kapasitas stack : 5

Pilih menu berikut ini :
1. Menambah isi stack
2. Menghapus isi stack
3. Cek Ukuran Stack saat ini
4. Cek Puncak Stack
5. Cek Stack Full
6. Keluar

Masukkan pilihan anda : 1

Masukkan isi stack : 11

Stack : ['11']

Menambah isi Stack Pilih [Ya/Tidak] : ya

Masukkan isi stack : 12

Stack : ['11', '12']
```