#### СОРЕВНОВАНИЯ

ЗАДАЧИ ОТОСЛАТЬ МОИ ПОСЫЛКИ СТАТУС ПОЛОЖЕНИЕ ЗАПУСК

# В. Парное программирование (10 баллов)

ограничение по времени на тест: 1 секунда ограничение по памяти на тест: 512 мегабайт ввод: стандартный ввод вывод: стандартный вывод

В компании работает n разработчиков, где n — **четное** число. Сумасшедший менеджер решил разбить всех разработчиков на команды по два человека.

Для этого он составил список всех разработчиков и назначил каждому из них номер по списку (от 1 до n) и значение  $a_i$  — уровень мастерства i-го в списке разработчика.

Очередную команду он составляет следующим образом:

- 1. первый разработчик в команде тот, кто идет первым в списке:
- 2. ему в пару подбирается такой, что разница их уровней минимальна (то есть минимально значение  $|a_i - a_i|$ , где |x| — это модуль числа x); если таких кандидатов несколько, то выбирается из них тот, кто находится раньше в списке;
- 3. эти два разработчика образуют команду и удаляются из списка.

Например, если массив a равен [2,1,3,1,1,4], то формирование команд будет происходить следующим образом:

- 1. назначим разработчикам номера [1, 2, 3, 4, 5, 6] в соответствии с их положением в списке, первый среди них имеет номер 1, его уровень мастерства  $a_1=2$ , подходящими (с минимальной абсолютной разностью) являются разработчики с номерами 2,3,4,5, первый среди них 2, таким образом первая команда — это разработчики с номерами 1 и 2;
- 2. оставшиеся разработчики теперь имеют номера [3,4,5,6], первый среди них 3, его уровень  $a_3=3$ , разработчик с минимальной абсолютной разностью только один (номер 6), таким образом команда — разработчики с номерами 3 и 6;
- 3. оставшиеся разработчики имеют номера [4,5], первый среди них 4, его уровень  $a_4 = 1$ , остался только разработчик с номером 5, таким образом третья команда разработчики с номерами 4 и 5.

Ваша задача — помочь сумасшедшему менеджеру промоделировать процесс разбиения на команды. Обратите внимание, что команды должны быть выведены в порядке, описанном выше в условии.

# Входные данные

Первая строка содержит одно целое число t ( $1 \le t \le 50$ ) — количество наборов

Первая строка каждого набора содержит одно целое число n ( $2 \le n \le 50$ ; n четное) количество разработчиков.

Вторая строка содержит n целых чисел  $a_1, a_2, \ldots, a_n$  ( $1 \leq a_i \leq 100$ ), где  $a_i$  уровень мастерства i-го разработчика.

# Выходные данные

Для каждого набора входных данных выведите  $rac{n}{2}$  строк, i-я строка должна содержать пару чисел — номер первого и второго разработчика в i-й команде в порядке, описанном в условии.

Выводите пустую строку между выводами для наборов входных данных.

#### П.....

пример	
входные данные	Скопировать
3	
6	

## **Route 256**

Участник

# → О группе



#### **Дорешивание**

## Соревнование идет

6 дней

Участник

# ightarrow Пересчёт ограничений по времени

Это соревнование использует политику пересчёта ограничений по времени по языкам программирования. Система автоматически увеличивает ограничения по времени для некоторых языков в соответствии с множителями. Независимо от множителя языка, ограничение по времени не может превысить 30 секунд. Прочтите детали по ссылке.

#### → Отослать?

файл:

Язык: C# 10, .NET SDK 6.0 Выберите Выберите файл Файл ...ыбран

Отослать

### ightarrow Набранные баллы

	Баллы
В	
С	
D	10
E	
F	
G	
н	
I	30



J	
Bcero 40	
→ <b> V</b>	Іатериалы соревнования
•	problem-b-tests.zip
•	problem-c-tests.zip
•	problem-d-tests.zip
•	problem-e-tests.zip
•	problem-f-tests.zip
•	problem-g-tests.zip
•	problem-h-tests.zip
•	problem-i-tests.zip

problem-j-tests.zip

## Примечание

Первый набор входных данных из примера разобран в условии задачи.

Codeforces (c) Copyright 2010-2022 Михаил Мирзаянов Соревнования по программированию 2.0 Время на сервере: 04.07.2022 23:03:38 (i2). Десктопная версия, переключиться на мобильную. Privacy Policy

На платформе

