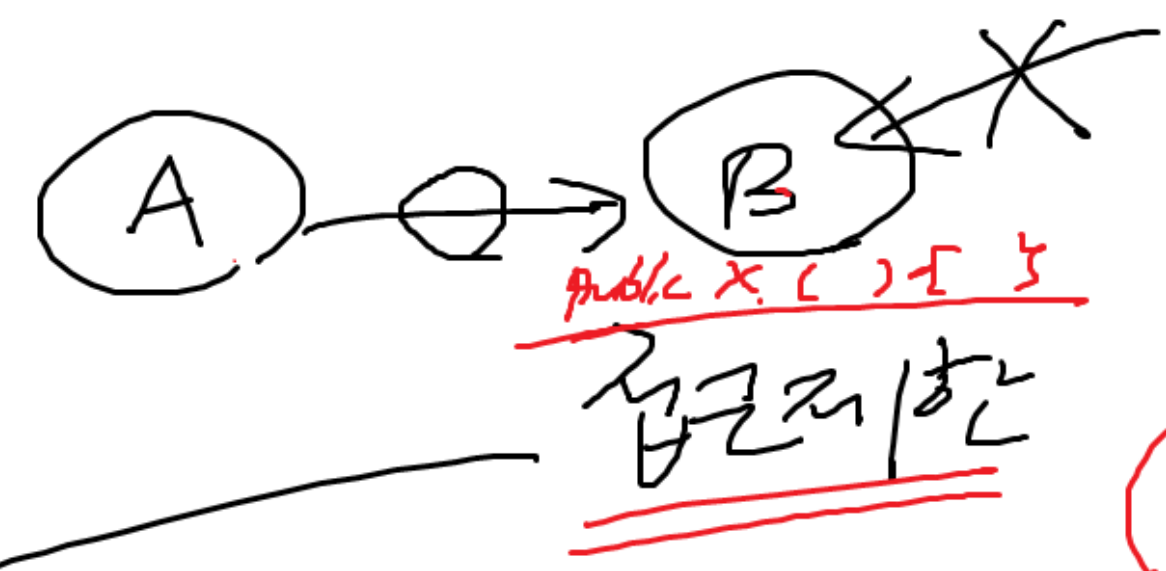


# ④ 클래스 상속 관계 접근



## ※ OOP 3대 원칙

- ① 상속 (inheritance)
- ② 다형성 (polymorphism)
- ③ 캡슐화 (encapsulation) (정보 은닉)

## < 오버로딩 (overloading) >

### 오버라이딩 (overriding)

- 상속관계
- 메소드: 부모의

메소드를 자식이  
그냥 사용해도  
안되는  
필요해서 자식이  
부모 메소드를  
재정의  
가능하다.

### 접근자 (access modifier)

- public : 지역 X
- protected (default)
- private : 외부 접근 X

## ⑤ 오버로딩 상속 / 메소드 (overloading)

- 상속 무관
- 메소드: 하나의 클래스에서  
동일한 이름의  
서명자 / 메소드  
사용 가능하다.

예, 인스턴스도 가능해야 한다.  
(필요하면 메소드, 리턴, 순서)