

## FR.IA.06. PERTANYAAN TERTULIS ESAI

Skema Sertifikasi Okupasi Nasional	Judul	:	Desainer Grafis Muda ( <i>Junior Graphic Design</i> )
	Nomor	:	S-2019-015
TUK		:	Sewaktu/Tempat Kerja/Mandiri*
Nama Asesor		:	
Nama Asesi		:	
Tanggal		:	

\*Coret yang tidak perlu

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	M.74100.001.02
	Judul Unit	:	Mengaplikasikan prinsip dasar desain

Jawab semua pertanyaan di bawah ini:

1. Sebutkan beberapa jenis Desain yang dikelompokkan berdasarkan fungsinya, selain Desain Produk! (TS, 1.1, 1.2)	
2. Apa perbedaan seni rupa murni dan seni rupa terapan ? (TRS, 2.1)	
3. Apa saja elemen dasar desain dan prinsip dasar pengolahannya? (TS, 2.2,2.3,3.4)	
4. Jelaskan perbedaan antara Seni dan Desain! (TS, 3.1)	
5. Jelaskan dengan singkat tentang pengertian Desain Grafis! ( TRS 3.2, 3.3)	
6. Jelaskan dengan singkat ciri khas gaya desain yang disebut dengan Flat Design pada contoh gambar berikut ini! (TS, 4.1, 4.2)	



Unit Kompetensi	Kode Unit	:	M.74100.002.02
	Judul Unit	:	Menerapkan prinsip dasar komunikasi

Jawab semua pertanyaan di bawah ini:

1. Sebutkan salah satu definisi komunikasi beserta sumbernya (ahli yang mendefinisikan) ?(TS, 1.1, 1.2,2.1)
2. Jelaskan Fungsi Komunikasi? (TRS, 2.2)
3. Sebutkan komponen-komponen komunikasi? (TS, 3.1, 3.2, 3.3, 3.4, 3.5)
4. Jelaskan Prinsip Dasar Komunikasi Visual?(TRS, 4.1)
5. Sebutkan langkah yang dilakukan pada tahap Pra Desain! (TS, 4.2)

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	M.74100.005.02
	Judul Unit	:	Menerapkan <i>design brief</i>

Jawab semua pertanyaan di bawah ini:

1. Jelaskan bagaimana perbedaan antara <i>Project brief</i> dengan <i>Desain Brief</i> (TRS, 1.1,1.2)
2. Jelaskan perbedaan presentasi proyek desain dengan menggunakan bahan tayang (powerpoint) dengan presentasi proyek desain menggunakan paparan lisan saja! (TRS, 2.1, 2.2, 2.3)

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	M.74100.009.02
	Judul Unit	:	Mengoperasikan perangkat lunak desain

Jawab semua pertanyaan di bawah ini:

1. Dalam pembuatan logo, <b>jenis</b> perangkat lunak apa yang sebaiknya digunakan? Mengapa? (CMS 1.1, 1.2, 1.3)
2. Apa yang anda lakukan jika saat mencetak desain terjadi perbedaan warna hasil cetak dengan warna desain anda pada perangkat lunak? (CMS, 2.1, 2.2)

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	M.74100.010.01
	Judul Unit	:	Menciptakan karya desain

Jawab semua pertanyaan di bawah ini:

1. Apakah semua informasi dalam <i>project brief</i> perlu diterapkan pada hasil karya desain? Mengapa? (CMS 1.1, 1.2, 1.3)
2. Jelaskan yang dimaksud dengan sketsa berwarna ! (TS, 2.3)

\* Asesor harus menggunakan kebijaksanaan (*professional justification*) saat menentukan apakah jawaban yang diberikan oleh Asesi dapat diterima atau tidak.

Catatan:

- Daftar pertanyaan dapat berisi pertanyaan dari semua dimensi kompetensi. Jika ada pertanyaan yang tidak dijawab, maka dapat dieksplorasi dari menilai melalui pertanyaan verbal.