

Selfaware Monopoly

John Doe

Digital Engineering Fakultät, Hasso-Plattner-Institut | Universität Potsdam

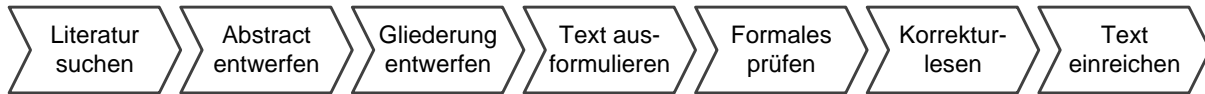


Abbildung 1: Beispiel für einen Teaser: Schritte beim Erstellen eines fachwissenschaftlichen Beitrags. Ein Teaser dient als Blickfang schon auf der ersten Seite eines Artikels.

Zusammenfassung

1 Aufgabenstellung

Inhaltlich erwarten wir die wissenschaftliche Auseinandersetzung mit dem bearbeiteten Seminarthema. Analog zum Abschlussvortrag empfehlen wir eine Einführung in das Thema, die Vorstellung des technischen Prototypen (Architektur, Designentscheidungen, Umsetzung), eine Diskussion über Relevanz des bearbeiteten Themas in der Gesellschaft und Vorstellen von Eigenschaften und Ergebnissen eures Prototyps. Die Struktur der Ausarbeitung und genaue Themen bespricht ihr am Besten mit eurem Betreuer.

2 Übergriffiges System

Informations Systeme ersetzen immer mehr elementare Bestandteile unserer Gesellschaft. Soziale Netzwerke, das Finanz- und Bankwesen, Wahlsysteme um nur eine wenige Bereiche zu nennen. Dabei vertrauen alle Beteiligten darauf das diese Systeme sich an die Regeln halten und alle Beteiligten gleichermaßen fair behandeln.

Was wäre wenn dies nicht der Fall ist? Was wäre wenn innerhalb des Systems Hintertüren existieren, welche es ermöglichen einzelne Regeln zu umgehen. Was wäre wenn das System durch das benutzen dieser Hintertüren, die Grenzen seiner Spezifikation überschreitet und sich so Zugang zu Information und Ressourcen verschafft, welche es nicht besitzen dürfte.

Im Rahmen des Seminars Games of Life wollen wir ein solches System konzipieren und implementieren.

3 Konzept

4 Idee

TODO Martin: Konzept Idee beschreiben

TODO Martin: Informationsraub beschreiben

TODO Martin: Schummeln beschreiben

5 Ebenen des Betrügens

TODO Martin: Schummelmatrix beschreiben

6 Vorstellung Prototyp

TODO Tobias: Architektur, Designentscheidungen, Umsetzung

TODO Tobias: Eigenschaften und Ergebnisse beschreiben

TODO Pascal: Apis beschreiben

7 Diskussion

7.1 Apis

TODO Pascal: Was könnten man als Insider in mit den Apis tun?

7.2 Relevanz innerhalb der Gesselschaft

TODO Martin: Relevanz beschreiben

Literatur



HASSO-PLATTNER-INSTITUT
Fachgebiet Computergrafische Systeme

Advanced Games of Life
Sommersemester 2018
Themenstellung und Anleitung: XX und Prof. Dr. Jürgen Döllner
<http://www.hpi3d.de>