

## 提案手法

データ構造サーバのデータを従来のテキストと同様に一次元に管理すると、依存関係があつた場合にデータの管理が困難となる。3Dモデリングで用いるエンティティごと

ことによつて解決する。本システムでは3Dモデリングで用いるオブジェクト、面、頂点の3つのデータを定義し、新しくデータを作成する場合、データベースにデータを登録する。また、サーバデータと