

Objectifs

- Maîtriser la syntaxe de base de PL/SQL.
- Manipuler des blocs anonymes, des structures conditionnelles, des boucles, des curseurs.
- Écrire des procédures, fonctions et déclencheurs (triggers).

Exercice 1 : Bloc anonyme simple

Écrivez un bloc PL/SQL qui affiche la phrase suivante : *"Bonjour, ceci est un test PL/SQL"*.

Réponse :

-- Votre code ici

Exercice 2 : Utilisation d'une variable

Déclarez une variable `prenom` et affectez-lui une valeur. Affichez ensuite cette variable à l'aide de `DBMS_OUTPUT.PUT_LINE`.

Réponse :

-- Votre code ici

Exercice 3 : IF / ELSIF / ELSE

Demandez à l'utilisateur de saisir une note (utilisez une variable), puis affichez :

- "Admis" si la note est ≥ 10
- "Rattrapage" si la note est entre 8 et 10
- "Refusé" sinon

Réponse :

-- Votre code ici

Exercice 4 : Boucle WHILE

Affichez les 10 premiers entiers positifs en utilisant une boucle `WHILE`.

Réponse :

-- Votre code ici

Exercice 5 : Curseur simple

Créez un curseur qui sélectionne tous les noms des employés depuis une table `employees`. Affichez chaque nom à l'aide d'un curseur.

Réponse :

```
-- Votre code ici
```

Exercice 6 : Gestion des exceptions

Écrivez un bloc PL/SQL qui tente de diviser un nombre par zéro et capture l'exception avec un message personnalisé.

Réponse :

```
-- Votre code ici
```

Exercice 7 : Procédure

Créez une procédure appelée `afficher_message` qui prend une chaîne de caractères en paramètre et l'affiche.

Réponse :

```
-- Votre code ici
```

Exercice 8 : Déclencheur (Trigger)

Créez un trigger qui empêche la suppression d'un enregistrement de la table `produits` et affiche un message d'erreur.

Réponse :

```
-- Votre code ici
```