

# RATRI MARIA MANIK

## Front-End Developer Enthusiasm

(+62)82172658414

Surabaya, Indonesia

[ratrimanik2404@gmail.com](mailto:ratrimanik2404@gmail.com) · [github.com/ratrimanik](https://github.com/ratrimanik) · [ratri-portofolio.vercel.app](https://ratri-portofolio.vercel.app)

### PROFIL

Mahasiswa semester 6 dari Politeknik Elektronika Negeri Surabaya (PENS), Jurusan Teknik Informatika. Mempunyai pengalaman pada pengembangan aplikasi sebagai frontend developer. Tertarik pada pengembangan software khususnya pada bidang frontend development. Mahir dalam menggunakan framework ReactJs, TailwindCSS, dan metodologi Agile. Memiliki kemampuan dalam refactoring kode dan pengujian aplikasi secara manual.

---

### PENDIDIKAN

#### Teknik Informatika

Agustus 2021 - Sekarang

Politeknik Elektronika Negeri Surabaya · Surabaya, Jawa Timur

- **Mata Kuliah Relevan:** Pemrograman Web (AB), Praktikum Pemrograman Web (AB), Workshop Desain Web (A), Metodologi Agile (AB), Workshop Pemrograman Framework (AB), Aplikasi Berbasis Web (A), Pengujian dan Penjaminan Kualitas Perangkat Lunak (A), Workshop Rekayasa Ulang Kode (AB), Praktikum Pengembangan Perangkat Lunak Berbasis Agile (B), Pemrograman Berorientasi Obyek (AB), Praktikum Pemrograman Berorientasi Obyek (AB). + [[Transcript](#)]
- **Front-end developer** dalam pengembangan perangkat lunak berbasis Agile untuk aplikasi NoteTaker.

#### MIPA

2018 - 2021

SMA Negeri 1 Karimun · Karimun, Kepulauan Riau

---

### PENGALAMAN PROYEK

#### Front-End Developer - PT. Otak Kanan [[Sigarda Website](#)]

Januari 2024 - April 2024

Sigarda · Magang

- Bertanggung jawab mengimplementasikan desain UI secara efisien dalam pengembangan aplikasi website.
- Melakukan pembersihan kode program untuk menghilangkan code smells dan meningkatkan kualitas kode.
- Memastikan tampilan website konsisten dan responsif di berbagai perangkat.
- Mendukung tim backend dalam pengujian API dengan menggunakan postman untuk memastikan integritas dan fungsionalitas sistem.

#### Mobile Developer - PT. Otak Kanan [[Productivity Mobile](#)]

April 2024 - Sekarang

Productivity Application · Magang

- Bertanggung jawab mengimplementasikan desain UI secara efisien dalam pengembangan aplikasi mobile.
- Melakukan pembersihan kode program untuk menghilangkan code smells dan meningkatkan kualitas kode.
- Melakukan pengujian aplikasi melalui manual testing untuk memastikan semua fitur berfungsi dengan baik.

#### Front-End Developer - PENS [**Privasi Industri**]

April 2023 - November 2023

Note Taker · Pengembangan Product Berbasis Agile

- Bertanggung jawab mengimplementasikan desain UI secara efisien dalam pengembangan aplikasi website.
- Melakukan pembersihan kode program untuk menghilangkan code smells dan meningkatkan kualitas kode.
- Memastikan tampilan website konsisten dan responsif di berbagai perangkat.
- Melakukan pengujian aplikasi melalui manual testing untuk memastikan semua fitur berfungsi dengan baik, pada aplikasi berbasis mobile maupun website.

## PENGALAMAN KEPANITIAAN

### Instructor Committe

April 2023

LKMM TD - Politeknik Elektronika Negeri Surabaya

- Mengkomunikasikan seluruh informasi penting kepada peserta LKMM TD dengan jelas dan efektif.
- Membimbing dan menginspirasi peserta LKMM TD melalui peran sebagai Instructor Committe yang proaktif.
- Melakukan pengecekan dan evaluasi tugas peserta LKMM TD secara menyeluruh dan objektif.

### Instructor Committe

2022

Dynamic 2022 - Politeknik Elektronika Negeri Surabaya

- Mengkomunikasikan seluruh informasi penting kepada peserta Dynamic - PENS 2022 dengan jelas dan efektif
- Membimbing dan menginspirasi peserta Dynamic - PENS 2022 melalui peran sebagai Instructor Committe yang proaktif.
- Melakukan pengecekan dan evaluasi tugas peserta Dynamic - PENS 2022 secara menyeluruh dan objektif.

### Panitia Divisi Humas dan Kesekretariatan

Januari 2022

PENS Fest 2022 - Politeknik Elektronika Negeri Surabaya

- Berperan sebagai penyalur informasi antara pihak internal dengan pihak eksternal.
- Bertanggung jawab untuk menyampaikan segala informasi penting kepada peserta lomba dengan jelas dan akurat.
- Mengelola dan memeriksa keperluan administrasi peserta lomba secara teliti.

---

## KEMAMPUAN DAN PENGHARGAAN

- **Technical Skills:** ReactJs, JavaScript, Flutter, Bootstrap, Tailwind, Laravel, SQL, HTML, CSS, Java, TypeScript, GitHub, GIT, Clean code, Manual testing.
- **Soft Skills:** Public Speaking, Self Organize, Team Work, Time Management, Agile Method, Scrum.
- **Penghargaan:** 1st Place Website at Agile Teknik Festival (2023), 2nd Place Mobile at Agile Teknik Festival (2023), 4th UX Design at Agile Teknik Festival (2023).