

**ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI**  
**TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG**

**PHIẾU GIAO NHIỆM VỤ ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP HỆ CỬ NHÂN**  
**KỲ 2022-1**

**Thông tin về sinh viên**

Họ và tên sinh viên:	RATTANAK NEARIROTH	MSSV:	20180278
Điện thoại liên lạc:	0343002143	Email:	<a href="mailto:neariroth.r180278@sis.hust.edu.vn">neariroth.r180278@sis.hust.edu.vn</a>
Lớp:	CNTT03-K63		

**Thông tin giáo viên hướng dẫn**

Họ và tên GVHD:	Nguyễn Thanh Hùng
Đồ án được thực hiện tại:	Trường Công. Nghệ thông tin và Truyền thông
Thời gian làm ĐATN:	Từ ngày 10/10/2022 đến ngày 26/02/2022

**1. Tên đề tài:**

Xây dựng website Zero Waste shop online (ZEROGREEN)

**2. Lĩnh vực đề tài:**

- Lựa chọn 1: Thương mại điện tử, các hoạt động giao dịch mua bán trực tuyến
- Lựa chọn 2:
- Nếu lĩnh vực không nằm trong danh sách có sẵn, giáo viên hướng dẫn có thể đề xuất:

**3. Mục tiêu của ĐATN:**

- 3.1. Kiến thức sinh viên thu thập được:
- Quy trình xây dựng phần mềm quản lý và việc áp dụng trong thực tế các giai đoạn khảo sát, phân tích, thiết kế, cài đặt và kiểm thử. Đặc biệt là kinh nghiệm phân tích yêu cầu người dùng;
- 3.2. Công nghệ sinh viên thu thập được:
- MERN stack: công nghệ nguồn mở cho Javascripts (MongoDB, Express JS, React JS, NodeJS);
  - Dịch lưu trữ video và hình ảnh Cloudinary
  - Cách thức kết hợp nhiều công nghệ trong một hệ thống.
- 3.3. Kỹ năng sinh viên phát triển được:
- Tìm kiếm tổng hợp thông tin từ nhiều nguồn
  - Tính độc lập, chủ động, kiên trì trong công việc.
- 3.4. Sản phẩm kỳ vọng:
- Hệ thống phần mềm web bán đồ Zero Waste hỗ trợ công việc bán hàng trên online có tên là "ZEROGREEN";
  - Có thể chạy trên máy tính và điện thoại thông minh.
- 3.5. Vấn đề thực tiễn đồ án giải quyết:
- Hỗ trợ người bán hàng trong việc quản lý sản phẩm hàng, quản lý thông tin khách hàng - Hỗ trợ khách hàng trong việc tìm hàng, đặt hàng, thanh toán và nhận được hàng.

**4. Các nội dung sẽ thực hiện và kế hoạch triển khai:**

Lưu ý: khối lượng yêu cầu đối với đồ án tốt nghiệp hệ cử nhân là 6(0-0-12-12), ie. 12 tiết làm việc/tuần trong 17 tuần.

**Nội dung 1: Tìm hiểu tổng quan về bài toán,** từ Tuần 1 đến Tuần 5

Chi tiết:

- Củng cố kiến thức về phần mềm quản lý, phần mềm phục vụ các tổ chức;
- Khảo sát thực trạng, quy trình và công cụ hiện tại trong quản lý
- Khảo sát các phần mềm,

**Nội dung 2: Tìm hiểu tổng quan về công nghệ liên quan,** từ Tuần 2 đến Tuần 7

Chi tiết:

- Javascript, ReactJS;
- NodeJS, express;
- MongoDB, Mongoose;
- Nodemailer;
- Cloudinary, Heroku.

**Nội dung 3: Phân tích thiết kế,** từ Tuần 5 đến Tuần 10

Chi tiết:

- Phân tích các usecase và các vai trò người dùng;
- Thiết kế kiến trúc – chi tiết các phân hệ Backend, Front End;
- Thiết kế cơ sở dữ liệu;

**Nội dung 4: Xây dựng chương trình,** từ Tuần 8 đến Tuần 15

Chi tiết:

- Xây dựng các API services;
- Xây dựng module quản lý người dùng và đăng nhập;
- Xây dựng module quản lý admin;
- Xây dựng Dash Board, hệ thống Notification.

**Nội dung 5: Thử nghiệm và đánh giá,** từ Tuần 14 đến Tuần 17

Chi tiết:

- Kiểm thử API services;
- Kiểm thử phân hệ quản lý sản phẩm, khách hàng
- Kiểm thử phân hệ website trên máy tính

**5. Lời cam đoan của sinh viên đã nhận được nhiệm vụ**

Em xin cam kết sẽ hoàn thành các nhiệm vụ theo đúng kế hoạch.

Hà Nội, ngày 10 tháng 01 năm 2023  
Sinh viên

RATTANAK NEARIROTH

**6. Xác nhận của giáo viên hướng dẫn về việc giao nhiệm vụ cho sinh viên**

Hà Nội, ngày 10 tháng 01 năm 2023  
Giảng viên hướng dẫn

Nguyễn Thanh Hùng