Technologie Internetu – Ćwiczenia #2 Wstęp do JavaScript

### Ćwiczenie A

Stwórz plik nazwany hello.js, umieść w nim:

console.log("Hello, world!");

upewnij się, że działa wprowadzając następujące polecenie w linii poleceń na dole ekranu:

node hello.js

### Ćwiczenie B

Zaimplementuj poniższe funkcje – jedna funkcja/obiekt + przykład wykorzystania na plik, pliki nazwij 2a.js 2b.js itd. Użyj console.log do wypisywania:

1. Prezentacja działania pętli for i while (przykład dowolny)
2. Prezentacja działania if
3. Stworzenie tablicy z kilkoma elementami
4. Funkcja przyjmująca tablicę jako parametr i wypisująca jej zawartość w kolejnych linijkach