Technologie Internetu – Ćwiczenia #4 Wstęp do JavaScript

### Ćwiczenie A

Zaimplementuj poniższe zadanie – jedno funkcja/obiekt na plik, pliki nazwij 4a.js 4b.js itd. Potrzebne pliki html nazwij 4a.html, 4b.html itd. Jeśli będzie Ci tak wygodniej, możesz kod JS umieścić w pliku HTML:

1. Napisz funkcję JS konwertującą temperatury między skalami Celsjusza i Fahrenheita (<https://en.wikipedia.org/wiki/Fahrenheit>), plus formularz przyjmujący dane do konwersji i wypisujący wynik.
2. Napisz funkcję JS dodającą akapit tekstu do strony po wciśnięciu odpowiedniego przycisku. Tekst nowego akapitu powinien zostać pobrany z elementu input znajdującego się na stronie.
3. Napisz funkcję JS walidującą zawartość formularza – formularz powinien mieć przynajmniej jedno obowiązkowe pole numeryczne i jedno pole, które po prostu nie może być puste. W razie nie przejścia walidacji przez pole wyświetl odpowiednie informacje by poinformować użytkownika. Jeśli walidacja jest nieudana, funkcja powinna zwracać false, w przeciwnym wypadku true. Pamiętaj o event.preventDefault…