Technologie Internetu – Ćwiczenia #5 Node.js

### Ćwiczenie A

Zaimplementuj poniższe wymagania. Rozwiązanie powinno być w czystym Node, bez Express

1. Prosty serwer HTTP przyjmujący żądania pod różnymi url, różne odpowiedzi w zależności od otrzymanego url. Formatowanie zależy od Ciebie.

### Ćwiczenie B

Dodaj do aplikacji zbudowanej w Ćwiczeniu A moduł, zawierający funkcje zwracające różne stringi. Wykorzystaj je do obsługi żądań przychodzących pod wybrane URL