

**ANTEPROYECTO - SOLICITUD INICIAL DE PROYECTO PROPUESTO O
ADHESIÓN A PROPUESTA DEL DEPARTAMENTO**

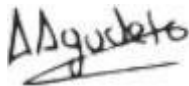
Don	Alejandro Agudelo Ochoa
D.N.I.	16652373M
Email	daw01.2021@gmail.com
Teléfono	642110929

SOLICITA

La realización del proyecto de Título Bull Gym correspondiente al Módulo de Proyecto del Ciclo de Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW).

En la siguiente hoja anexa, se describe el proyecto, sus objetivos y los requisitos funcionales del mismo.

Firma del solicitante Logroño a 24 de enero de 2022



Descripción y objetivo del proyecto.

El proyecto Bull Gym consiste en la realización de una aplicación web para la gestión y administración de un gimnasio.

Desde la aplicación web se podrá gestionar todo lo relacionado con las suscripciones al gimnasio (altas, bajas y renovaciones de los usuarios). La aplicación también permitirá la gestión de las actividades del gimnasio mediante un calendario con los horarios de las distintas actividades y este permitirá a los usuarios hacer reservas en dichas actividades. También tendrá una sección donde los administradores podrán publicar noticias que podrán visualizar todos los usuarios todos los usuarios. La aplicación consta de 3 roles:

- Administradores: Estos se encargarán de gestionar todo lo relacionado con las suscripciones, actividades y publicación, modificación y eliminación de contenidos de la aplicación web (noticias, galería, planes de entrenamiento...).

- Usuarios no suscritos (quest): Estos usuarios podrán darse de alta en el sistema (pasando así a ser usuarios suscritos). También pueden visualizar el contenido mutuo para todos los usuarios (noticias, galería, contacto).

- Usuarios suscritos: Los usuarios con este rol podrán realizar reservas, renovar su suscripción y tener acceso a todo el contenido "premium" de la aplicación web.

Monitores: Este tipo de usuarios podrá añadir actividades al calendario y gestionarlas.

Esta descripción se explica más detalladamente en la toma de requisitos.

Requisitos funcionales

Usuarios no suscritos.

RF1	El sistema permitirá que los usuarios no suscritos visualicen el contenido común para todos los usuarios (horarios, galería, actividades, noticias, contacto), sin embargo, no tendrán acceso al contenido de pago.
RF2	El sistema permitirá que los usuarios no suscritos puedan darse de alta en el sistema adquiriendo cualquiera de los 3 planes (mensual, trimestral, anual).
RF3	El sistema permitirá que los usuarios no registrados puedan seleccionar entre diferentes métodos de pago durante el proceso de registro.
RF4	Un usuario que durante el proceso de registro seleccione el método de pago en efectivo no tendrá acceso total a la aplicación hasta que un administrador confirme el abono del pago.
RF5	El sistema le enviará un correo electrónico de confirmación a los usuarios que se acaban de registrar.

Usuarios suscritos (socios).

RF6	El sistema permitirá que los usuarios suscritos tengan acceso a todo el contenido de la aplicación web exceptuando el panel de administración.
RF7	Los usuarios suscritos podrán realizar reservas para las distintas actividades del gimnasio.
RF8	El sistema permitirá que los usuarios cancelen sus reservas.
RF9	El sistema permitirá que los usuarios renueven su suscripción.
RF10	El sistema enviará un correo electrónico de recordatorio a los usuarios cuya suscripción esté cerca de caducar.
RF11	El sistema enviará un correo electrónico de confirmación a los usuarios cuya suscripción haya caducado.
RF12	El sistema enviará un correo electrónico de confirmación a los usuarios que hayan renovado su suscripción.
RF13	El sistema permitirá que los socios visualicen rutinas de entrenamiento desde la aplicación web o descargarlas en formato PDF si así lo desean.

Administradores

RF14	El sistema permitirá que los usuarios con rol administrador puedan añadir, y eliminar reservas para todos los usuarios.
RF15	El sistema permitirá que el administrador cambie el estado de pago de pendiente a pagado para los usuarios que al darse de alta elijan el método de pago en efectivo, de esta manera dichos usuarios obtendrán acceso total a la aplicación.
RF16	El sistema permitirá que los administradores den de alta a nuevos usuarios con cualquier rol.
RF17	El sistema permitirá que los administradores añadan, eliminen y modifiquen noticias.
RF18	El sistema permitirá que los administradores suban y eliminen planes de entrenamiento.
RF19	El sistema permitirá que los administradores puedan añadir, modificar y eliminar actividades en el calendario.
RF20	El sistema permitirá que los administradores puedan añadir y eliminar imágenes a la galería.
RF21	El usuario administrador tendrá acceso a un panel de administración donde podrá gestionar la mayoría de los contenidos citados en esta tabla.

Monitores

RF22	El sistema permitirá que los usuarios con el rol monitor añadan, modifiquen, eliminen actividades en el calendario del gimnasio.
RF23	Un monitor solo podrá eliminar y modificar las actividades que imparte el mismo.
RF24	El sistema permitirá que los monitores visualicen un listado de los socios que hayan reservado plaza en sus actividades.
RF25	El sistema permitirá que los monitores suban rutinas de entrenamiento.

REQUISITOS NO FUNCIONALES

RF26	La aplicación web debe poseer un diseño “Responsive” a fin de garantizar la adecuada visualización en múltiples ordenadores personales, tablets y teléfonos inteligentes.
RF27	La aplicación debe ser compatible con todas las versiones de Windows, desde Windows 7.
RF28	El sistema deberá ser compatible con los navegadores Google Chrome, Opera, Mozilla Firefox, Safari como mínimo.
RF29	El sistema deberá tener un tiempo máximo de respuesta de 5 segundos para cualquier operación de consulta.
RF30	El sistema debe estar disponible 24 horas los 7 días de la semana.
RF31	La aplicación debe funcionar en sistemas operativos Windows, Linux, IOS.