

1º trabalho pratico de Multimédia e Tecnologia Web

Ferramentas utilizadas

Para a realização deste trabalho criamos um repositório no GitHub para facilitar o acesso a ambos elementos do grupo. O editor utilizado para o trabalho foi o Visual Studio Code.

Resumo

Começamos por criar o repositório no GitHub com as pastas subdividas. De seguida criamos os ficheiros HTML, JS e CSS e começamos a trabalhar no ficheiro HTML.

No HTML criamos o header, o body (main) e por fim o footer. Nestes criamos div para os dividir conforme o que fosse necessario.

No header, utilizamos as imagens que metemos na pasta MEDIA, porem no footer, na secção “socialInfo” utilizamos imagens diretamente de um site de ícones, sendo assim caso o ícone do, por exemplo, Facebook se alterar, o nosso site terá o ícone novo atualizado.

No nosso main criamos a secção da barra de pesquisa, dos botões e por fim a dos gif’s para depois serem injetados.

No ficheiro JS fizemos diversas funções recorrendo a JavaScript a jQuery. Estas fazem a comunicação com uma API do GIPHY, ficam a espera de clicks no botões e injectam os GIF’s sempre que necessario no HTML.

Dificuldades

Ao realizar o trabalho sentimos dificuldade em meter os nosso gif’s responsivos com o site, tendo encontrado a solução de meter uma “scrollbar” para o caso de o tamanho do site diminuir, podemos aceder aos gif’s que irão passar para baixo.

Outra dificuldade foi usar JavaScript para comunicar com a API tendo em conta que era uma linguagem que tinhamos pouca experiencia, mas com alguma dedicação rapidamente foi ultrapassada.