Gif’s everywhere

Ferramentas utilizadas

Para a realização deste trabalho criamos um repositório no GitHub para facilitar o acesso aos ambos elementos do grupo. O editor utilizado para o trabalho foi o Visual Studio Code.

Resumo do trabalho desenvolvido

Começamos por criar o repositório no GitHub com as pastas subdividas. De seguida criamos os ficheiros HTML, JS e CSS e começamos a trabalhar no ficheiro HTML.

No HTML criamos o header, o body (main) e por fim o footer (divido em duas partes a pedido do professor).

No header, utilizamos as imagens que metemos na pasta MEDIA, porem no footer, na secção “socialInfo” utilizamos imagens diretamente de um site de ícones, sendo assim caso o ícone do, por exemplo, Facebook se alterar, o nosso site terá o ícone novo atualizado.

No nosso main criamos a secção da barra de pesquisa, dos botões e por fim a dos gif’s para depois serem injetados.

Rúben – falar no JS e JQuery

Dificuldades na realização do trabalho

Ao realizar o trabalho sentimos dificuldade em meter os nosso gif’s responsivos com o site, tendo encontrado a solução de meter uma “scrollbar” para o caso de o tamanho do site diminuir, podemos aceder aos gif’s que irão passar para baixo.

Rúben – falar nas dificuldades.