# $Desenvolvimento\ de\ uma\ estação$ $meteorológica\ em\ bare-metal\ e\ RTOS.$

 $1^{\rm o}$ Trabalho prático de Sistemas Embebidos e de Tempo Real

Rúben Guimarães nº11156 Kyrylo Yavorenko nº10355

Escola Superior de Tecnologia, IPCA
Barcelos

06 de Maio de 2018

## Conteúdo

| Introdução                  | 2  |
|-----------------------------|----|
| Resumo                      | 3  |
| Objectivos                  | 4  |
| f Arquitectura              | 5  |
| Recursos usados no projecto | 6  |
| Esquema do projecto         | 8  |
| Desenvolvimento             | 10 |
| Conclusão                   | 13 |
| Bibliografia                | 14 |

### Introdução

O trabalho prático abordado neste relatório foi desenvolvido no âmbito da unidade curricular Sistemas Embebidos e de Tempo Real do curso de Engenharia de Sistemas Informáticos, lecionada pelo docente António Moreira. O docente desafiou os alunos a aplicarem os conceitos de programação de sistemas embebidos e de sistemas embebidos adquiridos durante o decorrer da unidade curricular. Desenvolvendo um projeto onde o desenvolvimento estivesse divido em duas partes (baremetal e e usando o sistema operativo FreeRTOS) e que adquirisse de diversas fontes de sinais analógicos e digitais para poder replicar o funcionamento de uma estação meteorológica.

### Resumo

Neste trabalho desenvolvemos uma pequena estação meteorológica recorrendo a plataforma de prototipagem eletrónica open-source Arduino. Esta estação consiste num conjunto de sensores que obtém dados sobre o estado do tempo que depois são enviados para o Arduino para serem processados e por fim são mostrados ao utilizador quer através de um lcd de 16x2 quer através da consola do IDE do Arduino.

## Objectivos

Os objetivos definidos para o projecto pelo docente foram:

- Desenvolvimento de um programa usando a tipologia baremetal.
- Desenvolvimento de um programa usando o sistema operativo FreeR-TOS usando 3 tasks.
- Utilizar os seguintes sensores:
  - Sensor de água.
  - 3 LDR's para calcular a posição do sol.
  - Sensor de humidade.
  - Dois sensores de temperatura (para o ar e o solo).
  - Barómetro.
  - Anemômetro

# Arquitectura

Podemos consultar na figura seguinte um diagrama com a arquitectura do projecto.

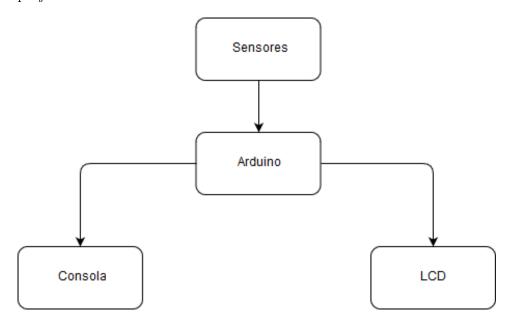


Figura 1: Diagrama da arquitectura do projecto

### Recursos usados no projecto

Para o desenvolvimento do projecto foram utilizados os seguintes recursos:

#### Software:

- Arduino IDE 18.5 para o desevolvimento do codigo usado.
- GitHub Desktop para atualizar o repositorio com o codigo do projecto.
- Fritzing 0.9.3b para criar os prototipos dos esquema do projecto.

#### Hardware:

- Arduino Mega 2560, placa que contem o microcontralador que controla tudo o nosso projecto.
- DHT11, sensor usado para obter leituras da humidade e da temperatura do ambiente.
- $\bullet$  DS18B20,sensor à prova de água usado para obter temperaturas de água.
- BMP180, sensor que obtem leituras da pressão atmosferica e da temperatura ambiente, com os valores obtidos conseguimos fazer uma estimativa da altitude.
- Water Sensor, sensor usado para saber se existe água ou não.

- Buzzer, usado para dar um feedback sonoro caso seja detectada água no sensor de água.
- QTR-8RC, sensor usado para contar as rotações por minuto de um cata-vento.
- LCD 16x2, usado para mostrar os valores obtidos pelos sensores.
- Light Dependent Resistor, usado para descobrir qual dos lados (este, sul ou oeste) o sol de encontra.
- Breadboard, usada para montar o circuito.
- Diversas resistencias, usadas para proteger componentes ou para servirer de pull-up.
- Diversos fios, usados para efetuar as ligações entre componetes, breadboard e o arduino.

# Esquema do projecto

Na imagem seguinte podemos verificar o esquema do projecto desevolvido na plataforma fritzing.

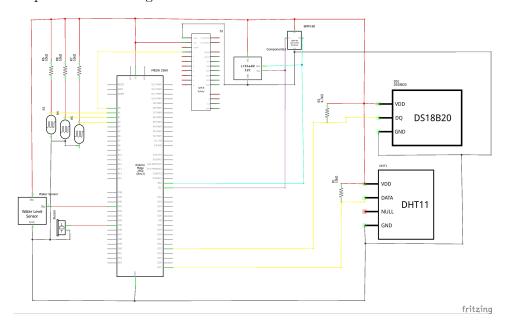


Figura 2: Esquema do projecto

Na imagem seguinte podemos ver o projecto totalmente finalizado.

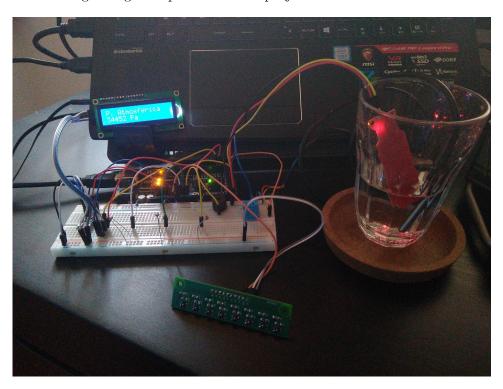


Figura 3: Foto do projecto finalizado.

### Desenvolvimento

O serviço foi desenvolvido recorrendo a um serviço do tipo Windows Communication Foundation (WCF). Este efetua a comunicação com as API's externas, trabalha os dados recebidos (se necessário) e disponibiliza serviços para um ou mais cliente usarem. Os serviços que disponibiliza são os seguintes:

- **GetIPInfo**/{**enderecoIP**} do tipo GET que envia a informação do endereço IP recebido no campo enderecoIP, num ficheiro *JSON*
- MyIp do tipo GET que envia a informação do endereço IP da ligação numa string.
- Tweet do tipo POST que receber uma mensagem e publicar essa mensagem na conta https://twitter.com/trabalhoisi. Este recorre a uma biblioteca[2] para facilitar a comunicação com o Twitter.
- Weather/{nomeCidade} do tipo GET que envia a informação metereologica da cidade recebida no campo nomeCidade, num ficheiro JSON

O serviço também contem objectos para guardar as respostas recebidas em JSON criados no serviço json2csharp tal como podemos verificar na imagem seguinte:

Este serviço atualmente esta publicado no *Azure* e pode ser chamado usando o seguinte link http://wcfrest20180109101801.azurewebsites.net/Service.svc/.

O cliente foi desenvolvido recorrendo ao Windows Presentation Foundation (WPF) que recorre a linguagem de marcação Extensible Application Markup Language (XAML). Este é composto por 3 ambas (Endereços de IP/Twitter / Meteorologia) onde existe uma interface onde podemos testar os serviços desevolvidos e ver os resultados. Podemos ver a aba do Twitter na imagem seguinte.

### Conclusão

Este trabalho permitiu-se aplicar os conhecimentos adquiridos durante o desenvolar da unidade curricular de Integração de Sistemas de Informação e explorar e desenvolver processos de interoperabilidade entre sistemas, assentes em serviços web. Uma das partes que correu mal no trabalho foi o uso da base de dados alojada no Azure que por algum motivo não mantinha a ligação aberta quando a tentava usar no serviço. De qualquer forma acho que este trabalho foi um sucesso tendo conseguido alcançar os meus objetivos e ficando a conheçer mais sobre serviços RESTful.

# Bibliografia

- [1] json2csharp.01 Janeiro, 2018. http://json2csharp.com/
- [2] jmhdez. TinyTwitter. 01 Janeiro, 2018. https://github.com/jmhdez/ TinyTwitter
- [3] Azure. 01 Janeiro, 2018. https://portal.azure.com/
- [4] ipapi.co. 01 Janeiro, 2018. https://ipapi.co/
- [5] ipify A Simple IP Address API. 01 Janeiro, 2018. https://www.ipify.org/
- [6] Twitter Developer Platform. 03 Janeiro, 2018. https://developer.twitter.com/
- [7] OpenWeatherMap Current weather and forecasts in your city. 05 Janeiro, 2018. http://openweathermap.org/current