Probabilidade

Raucélio Coelho Cardoch Valdes

30 de abril de 2020

Introdução

Noções de Conjuntos

Probabilidade

Introdução

Conteúdo:

- Noções de conjuntos.
- Conceitos de probabilidade e propriedades.
- Probabilidade condicionada e independência entre eventos.
- Variável aleatória.
- Esperança matemática.
- Variáveis aleatórias discretas e contínuas.

Definição (Conjuntos)

Uma coleção de objetos bem definidos.

É usual denotar os conjuntos por letras maiúsculas e os elementos por letras minúsculas.

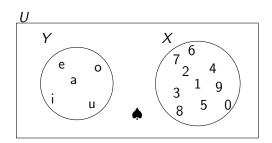
Definição (Elemento de um conjunto)

Objeto que pertence ao conjunto.

Representação de conjuntos.

Extensão: $X = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$ e $Y = \{a, e, i, o, u\}$ Compreensão: $X = \{algarísmos arábicos\}$ e $Y = \{vogais\}$

Diagrama de Venn:



Definição (Pertinência)

É a propriedade de um elemento que faz parte de um conjunto. Dado o objeto x e o conjunto X, se x pertence a X, escreve-se $x \in X$ e $x \notin X$, caso x não pertença a X.

Exemplo: 1.1 Seja o conjunto $A = \{0, 1, 2, casa, 5\}$ são corretas as afirmações:

- **1)** 1 ∈ *A*
- 2) 3 ∉ *A*
- 3) $\{1,2\} \notin A$

Definição (Subconjunto)

Caso todo elemento de um conjunto A é elemento de um conjunto B, é dito que A é um subconjunto de B.

Exemplo: 2.1 Seja $\mathbb N$ o conjunto dos números naturais, então são subconjuntos:

- 1) $X = \{ \text{os números pares} \}.$
- 2) $Y = \{ \text{os números ímpares} \}.$
- 3) $Z = \{ \text{os múltiplos de 5} \}.$

Definição (Classe)

Classe é o nome dado a uma coleção de conjuntos.

Em outras palavras: classe é um conjunto de conjuntos.

Exemplo: 3.1 $X = \{\{1,2\}, \emptyset\}.$

Exemplo: 3.2 $Y = \{\{4\}, \{5\}\}.$

Definição (Conjunto das Partes)

O conjunto formado por todos os subconjuntos de um outro conjunto. Dado um conjunto A, escreve-se $\mathcal{P}(A)$.

Exemplo: 4.1 Se
$$X = \{1, 2\}$$
 então $\mathcal{P}(X) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{1, 2\}\}$

Exemplo: 4.2 Se
$$Y = \{a, b, c\}$$
 então

$$P(Y) = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}, \{a, b, c\}\}\$$

Definição (Cardinalidade)

É a medida do número de elementos de um conjunto. Dado um conjunto A, é denotada por |A|, #A ou \overline{A} .

A cardinalidade um conjunto pode ser finita, infinita contável e infinita incontável. Para um conjunto finito a sua cardinalidade é o seu número de elementos.

Exemplo: 5.1 A cardinalidade para o conjunto A:

- 1) $A = \{1, 2, 3\}$. Tem-se que #A = 3.
- 2) $A = \{1, 2, 3, \ldots\}$. Tem-se #A infinito e contável.
- 3) A = [1, 3]. Tem-se #A infinito e incontável.

Definição (Conjunto Vazio)

O conjunto que não contém elementos é denominado conjunto vazio, sendo representado por \emptyset ou $\{\}$.

Exemplo: 6.1 Seja $\mathbb R$ o conjunto dos número reais, então são vazios os conjuntos:

- 1) $\{x \in \mathbb{R} | x = x + 1\}.$
- 2) $\{x \in \mathbb{R} | x^2 + 2 = 0\}.$

Definição (Conjunto Unitário)

O conjunto que contém somente um elemento.

Exemplo: 7.1 São conjuntos unitários:

- 1) $A = \{2\}.$
 - 2) $X = \{x \in \mathbb{R} | 3x + 5 = 8\}.$
 - 3) $Y = \{x \in \mathbb{N} | x^2 = 1\}.$

Definição (Conjunto Universo)

O conjunto que representa todos os elementos de interesse e também todos os conjuntos relacionados. É representado pela letra \mathbf{U} .

Exemplo: 8.1 São conjuntos universo:

- Ao resolver uma equação o conjunto universo é o ℝ.
- 2) Ao escolher os deputados para uma comissão o universo são os atuais deputados.

Definição (União)

O conjunto cujos elementos são elementos de um conjunto A, de um conjunto B ou de ambos é denominado união de A e B, escrevendo-se

$$A \cup B = \{x : x \in A \text{ ou } x \in B \text{ ou ambos } \}.$$

Exemplo: 9.1 Sejam $A = \{1, 3, 4\}$, $B = \{4, 5, 6\}$ e $C = \{1, a, 6\}$.

- 1) $A \cup B = \{1, 3, 4, 5, 6\}.$
- 2) $A \cup C = \{1, a, 3, 4, 6\}.$
- 3) $B \cup C = \{1, a, 4, 5, 6\}.$

Definição (Interseção)

O conjunto cujos elementos são simultaneamente elementos de um conjunto A e de um conjunto B, escrevendo-se

$$A \cap B = \{x : x \in A \ e \ x \in B\}.$$

Exemplo: 10.1 Sejam $A = \{a, e, i\}, B = \{a, d, e\} \in C = \{1, a, d, \}.$

- 1) $A \cap B = \{a, e\}.$
- 2) $A \cap C = \{a\}.$
- 3) $B \cap C = \{a, d\}.$



Definição (Diferença)

O conjunto cujos elementos são elementos de um conjunto B que não pertencem a um outro conjunto A é chamado conjunto diferença entre B e A, escrevendo-se

$$B - A = \{x \colon x \in B \text{ e } x \notin A\}.$$

Exemplo: 11.1 Sejam $A = \{a, 1, rato\} \in B = \{gato, a, 1\}.$

- 1) $A B = \{rato\}.$
- 2) $B A = \{gato\}.$

Definição (Complemento)

O conjunto cujos elementos são os do conjunto universo U que não pertencem a um determinado conjunto A. É chamado complemento de A, sendo representado por \bar{A} . Ou seja:

$$\bar{A} = \{x : x \notin A\}.$$

Exemplo: 12.1 Sejam $A = \{x \in \mathbb{N} | x \text{ \'e par} \}$ e $B = \{x \in \mathbb{N} | x \geq 10\}$.

- 1) $\bar{A} = \{x \in \mathbb{N} | x \text{ \'e impar} \}.$
- 2) $\bar{B} = \{x \in \mathbb{N} | x < 10\}.$

Definição (Experimentos Aleatórios)

É um procedimento no qual os resultados possíveis são conhecidos. Entretanto, em uma realização, não é possível precisar o resultado.

Exemplo: 13.1 São experimentos aleatórios:

- 1) O resultado de um exame de gravidez.
- 2) Lançar um dado.
- 3) Lançar uma moeda duas vezes.
- 4) Tentativas de fraudes em um banco.
- 5) A durabilidade de uma lâmpada.

Definição (Espaço Amostral)

É o conjunto de todos os resultados possíveis em uma realização de um experimento aleatório. Denotado por S.

Exemplo: 14.1 São experimentos aleatórios e os seus espaços amostrais.

- 1) Teste de gravidez tem $S = \{positivo, negativo\}.$
- 2) Lançar um dado tem $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$.
- 3) Lança uma moeda tem $S = \{(\bar{c}, c), (\bar{c}, \bar{c}), (c, \bar{c}), (c, c)\}.$
- 4) Tentativas de fraudes tem $S = \{0, 1, 2, \ldots\}$.
- 5) A durabilidade de uma lâmpada tem $S = \{s \in \mathbb{R} | s \ge 0\}$

Definição (Evento)

É qualquer subconjunto E de um espaço amostral S. Isto é, se $E \subseteq S$ então F é um evento.

Exemplo: 15.1 Seja o espaço amostral é $S = \{x, y, z\}$. São eventos:

- 1) $\{x\}$, $\{y\}$ e $\{z\}$.
- 2) $\{x, y\}$, $\{x, z\}$ e $\{y, z\}$.
- 3) $\{x, y, z\} \in \emptyset$.

Exemplo: 16.1 Para o laçamento de um dado tem-se

$$S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$
. São eventos:

- 1) $A = \{2, 4, 6\}$, qualquer resultado par.
- 2) $B = \{1, 3, 5\}$, qualquer resultado ímpar.
- 3) \emptyset , sair oito como resultado.

Definição (Evento Elementar)

É um evento E com apenas um elemento.

Exemplo: 17.1 Seja o espaço amostral $S = \{a, b\}$. São eventos elementares: $\{a\}$ e $\{b\}$.

Definição (Evento Impossível)

É um evento E que é um conjunto vazio.

Exemplo: 18.1 São conjuntos vazios:

- Obter a soma quinze no lançamento de dois dados, visto que o máximo é doze.
- 2) Escolher um número natural que é par e ímpar.

Definição (Eventos Mutuamente Exclusivos)

São dois eventos E_1 e E_2 disjuntos, isto é, a interseção entre eles é o conjunto vazio. Assim, $E_1 \cap E_2 = \emptyset$.

Exemplo: 19.1 O laçamento de um dado tem $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$.

- 1) $E_1 = \{2, 4, 6\}$ e $E_2 = \{1, 3, 5\}$ são mutuamente exclusivos, pois $E_1 \cap E_2 = \emptyset$.
- 2) $E_1 = \{2,4,6\}$ e $E_2 = \{5,6,3\}$ não são mutuamente exclusivos, pois $E_1 \cap E_2 = \{6\}$

Definição (Evento Complementar)

 \acute{E} o evento $\overline{E_1}$ formado por todos elementos do espaço amostral S que não pertencem ao evento E_1 .

Exemplo: 20.1 Seja o espaço amostral $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$. O evento $E_1 = \{2, 4, 6\}$ tem como complementar $\overline{E_1} = \{1, 3, 5\}$.

Definição (Definição Clássica)

Dado um experimento aleatório, seu espaço amostral S, finito, e um evento E. A probabilidade $P\left\{E\right\}$ é dada por

$$P\{E\} = \frac{n \text{úmero de elementos de } E}{n \text{úmero de elementos de } S}.$$

Há duas restrições a serem observados no uso da definição clássica de probabilidade:

- i) O experimento deve ter um número finito de resultados.
- ii) Os resultados do experimento devem ser equiprováveis.

probabilidade de sair "cara" é $\frac{1}{2}$.

Exemplo: 21.1 Ao lançar um moeda, intuitivamente, espera-se que a

Exemplo: 22.1 Em uma urna com uma bola vermelha, duas brancas e três azuis, ao evento tirar uma bola branca associa-se a probabilidade $\frac{2}{6}$.

Se o espaço amostral for um intervalo, por exemplo S=[a,b], a probabilidade do evento E é dada por

$$P\{E\} = \frac{\text{medida de E}}{\text{medida de S}}.$$



Definição (Definição Frequentista)

Dado um experimento aleatório, com espaço amostral S e um evento $E \subseteq S$. No caso em que esse experimento é repetido um "número grande" de vezes, a probabilidade de E ocorrer é dada por

$$P\{E\} = \frac{n \text{úmero de ocorrências de } E}{n \text{úmero de repetições}}.$$

Exemplo: 23.1 Em uma caixa com duzentas bolas vazias, dez não enchem. Assim, probabilidade uma bola ser defeituosa é

$$P\{\text{bola defeiuosa}\} = \frac{10}{200} = 0,05.$$

Definição (Definição Axiomática)

Dado um experimento aleatório, o espaço amostral S e o evento E. A probabilidade $P\{E\}$ é uma função que associa a E um número real e satisfaz os axiomas:

- i) $P\{E\} \geq 0, \forall E \subseteq S$
- ii) $P\{S\} = 1$
- iii) Se E_1 e E_2 são mutuamente exclusivos, então $P\{E_1 \cup E_2\} = P\{E_1\} + P\{E_2\}.$



A função probabilidade apresenta as seguintes propriedades:

- i) $P\{\emptyset\} = 0$.
- ii) $P\{\overline{E}\}=1-P\{E\}.$
- iii) Se $E_1 \subseteq E_2$, então $P\{E_1\} \le P\{E_2\}$.
- iv) Para E_1 e E_2 vale $P\{E_1 \cup E_2\} = P\{E_1\} + P\{E_2\} P\{E_1 \cap E_2\}$.
- v) Se os eventos $E_i \subseteq S$, com i = 1, ..., mutuamente exclusivos, então

$$P\left\{\bigcup_{i=1}^{\infty} E_i\right\} = \sum_{i=1}^{\infty} P\left\{E_i\right\} \text{ com } E_i \cap E_j = \emptyset \text{ para } i \neq j.$$



A ocorrência de um evento pode mudar o conhecimento de um outro evento futuro.

A tabela apresenta 20 bolas, verdes ou brancas, nas urnas X e Y.

Urna	Bolas		Total
	verde	branca	TOtal
X	8	2	10
Υ	5	5	10
Total	13	7	20

A probabilidade de tirar uma bola verde é $P\left\{verde\right\}=\frac{13}{20}$. Mas, "dado" que foi tirada da urna X, passa a ser $P\left\{verde|X\right\}=\frac{8}{10}$.

Definição (Probabilidade Condicional)

Dados os eventos E_1 e E_2 , a probabilidade de ocorrer o E_1 dado que E_2 é dada por

$$P\{E_1|E_2\} = \frac{P\{E_1 \cap E_2\}}{P\{E_2\}}$$
, se $P\{E_2\} > 0$.

Definição (Regra do Produto)

Dados os eventos E_1 e E_2 , então

$$P\{E_1 \cap E_2\} = P\{E_1|E_2\} P\{E_2\}$$
, com $P\{E_2\} > 0$.

Probabilidade Condicional - independência

Na situação em que a ocorrência de um evento não altera as probabilidades de um outro evento, esses eventos são ditos independentes. Logo, nesse caso tem-se

$$P\{E_1|E_2\} = P\{E_1\}.$$



Probabilidade Condicional - independência

Definição (Eventos Independentes)

Os eventos E_1 e E_2 são ditos independentes se

$$P\left\{E_{1}\cap E_{2}\right\}=P\left\{E_{1}\right\}P\left\{E_{2}\right\}.$$

Probabilidade - independência

Exemplo: 24.1 Ao lançar uma moeda 2 vezes, sair cara (Ca) no 2º lançamento é independente de sair coroa (Co) no 1º.

- 1) Espaço amostral é $S = \{(Ca, Ca), (Ca, Co), (Co, Co), (Co, Ca)\}$.
- 2) Evento cara no 2º lançamento é $E_1 = \{(Ca, Ca), (Co, Ca)\}$ e coroa no 1º é $E_2 = \{(Co, Ca), (Co, Co)\}$.
- 3) Como $E_1 \cap E_2 = \{(Ca, Co)\}$.
- 4) $P\{E_1 \cap E_2\} = \frac{1}{4}, P\{E_1\} = \frac{1}{2} \text{ e } P\{E_2\} = \frac{1}{2}.$ Assim.

$$P\{E_1 \cap E_2\} = P\{E_1\} P\{E_2\} = \frac{1}{4}.$$

Definição (Variável Aleatória)

É a função real $X:S\longrightarrow \mathbb{R}$, definida no espaço amostral S de um experimento aleatório, tal que a probabilidade $P\{X\leq a\}$ seja definida para todo $a\in \mathbb{R}$.

É usual denotar uma variável aleatória por letras maiúsculas X, Y, Z, etc., e os valores que assume por letras minúsculas x, y, z, etc.

Exemplo: 25.1 Seja uma urna com bolas numeradas de 1 a 6.

- 1) Seja a v.a. X que assume o valor 1 se a bola for par e 0 se a bola for ímpar.
- 2) Seja a v.a. X o número da bola e $Y = X^2 5X + 6$.



Exemplo: 26.1 O experimento é lançar um dado. A v.a. Y é o número de pontos na face de cima. Com as probabilidades dos eventos elementares $\{1\}$, $\{2\}$, $\{3\}$, $\{4\}$, $\{5\}$ e $\{6\}$ iguais a $\frac{1}{6}$. Assim,

- 1) $P\{Y \le 0\} = 0 \text{ e } P\{Y \ge 7\} = 0$
- 2) $P\{Y \le 2\} = P\{Y = 1\} + P\{Y = 2\} = \frac{2}{6}$
- 3) $P\{2 \le Y \le 5\} = P\{Y = 2\} + P\{Y = 3\} + P\{Y = 4\} + P\{Y = 5\} = \frac{4}{6}$

Definição (Suporte)

Seja variável aleatória real $X:S\longrightarrow \mathbb{R}$, é o conjunto R_x dos valores possíveis de X. Em notação de conjunto é $R_x=X(X)=\{X(s)|s\in S\}$.

Exemplo: 27.1 Seja uma urna com bolas numeradas de 1 a 6.

- 1) Seja a v.a. X, onde X=1 se a bola for par e 0 se for ímpar. Assim, $R_X=\{0,1\}$
- 2) Seja a v.a. X o número da bola e $Y=X^2-5X+6$. Assim, $R_y=\{0,2,6,12\}$



Exemplo: 28.1 A v.a. Y é o total de lançamentos de uma moeda até sair uma coroa. Assim, $R_V = \{1, 2, 3, ...\}$

Exemplo: 28.2 A v.a. Z é a altura de 50 homens, em cm, escolhidos entre os alunos da turma de estatística. Assim, $R_z = [145; 203]$

Definição (Variável Aleatória Discreta)

É a variável aleatória $X:S\longrightarrow \mathbb{R}$, definida no espaço amostral S, com o suporte R_x finito ou enumerável.



Definição (Variável Aleatória Contínua)

É a variável aleatória $X:S\longrightarrow \mathbb{R}$, definida no espaço amostral S, com o suporte R_x não enumerável.



Definição (Função de Probabilidade)

Dada a variável aleatória discreta $X: S \longrightarrow \mathbb{R}$, definida no espaço amostral S, é a função $f: R_x \longrightarrow \mathbb{R}$, definida o suporte R_x que satisfaz:

i
$$f(x_i) \geq 0$$
, para $\forall x_i \in \mathbb{R}$ e

$$ii \sum_{x_i \in R_{\nu}} f(x_i) = 1.$$

Onde $f(x_i)$ é a probabilidade de X assumir o valor x_i , isto é, $P\{X = x_i\}$

Definição (Função de Densidade)

Dada a variável aleatória contínua $X: S \longrightarrow \mathbb{R}$, definida no espaço amostral S, é a função $f: R_x \longrightarrow \mathbb{R}$, definida o suporte R_x que satisfaz:

i
$$f(x_i) \geq 0$$
, para $\forall x_i \in \mathbb{R}$ e

ii
$$\int_{R_x} f(x) dx = 1$$
.

Onde a probabilidade de c < X < d , isto é, $P\left\{c < X < d\right\}$ é dada por

$$P\left\{c < X < d\right\} = \int_{c}^{d} f(x)dx$$
, para $c < d$ e $[c,d] \subset R_{x}$.



Definição (Função de Distribuição)

Para uma variável aleatória X, discreta ou continua, $F(x) = P\{X \le a\}$ é definida por

$$F(x) = egin{cases} \sum_{x_i \leq x} f(x_i) & ext{se } X ext{ \'e discreta} \ \int_{-\infty}^{x} f(s) ds & ext{se } X ext{ \'e contínua} \end{cases}$$

Definição (Esperança Matemática)

Para variável aleatória, discreta ou continua, X, a esperança matemática para a função g(X) é definida por

$$E\left[g(X)
ight] = egin{cases} \sum_{x_i \leq x} g(x) f(x_i) & ext{se } X ext{ \'e discreta} \ & \ \int_{-\infty}^{+\infty} g(s) f(s) ds & ext{se } X ext{ \'e contínua} \end{cases}$$

se a integral ou o somatório convergirem.

Exemplo: 29.1 Calcule E(X) para a função de probabilidade.

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{4}, & \text{para } x = -1\\ \frac{1}{4}, & \text{para } x = 0\\ \frac{2}{4}, & \text{para } x = 1\\ 0, & \text{para outros valores} \end{cases}$$

1)
$$E(X) = \frac{1}{4} \times (-1) + \frac{1}{4} \times (0) + \frac{2}{4} \times (1) = \frac{2}{4}$$



Exemplo: 30.1 Calcule E(X) e E(X+1) para a função de densidade.

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{6}, & \text{para -3} < x < 6\\ 0, & \text{para outros valores} \end{cases}$$

1)
$$E(X) = \int_{-3}^{3} x \times \frac{1}{6} dx = \frac{x^{2}}{12} \Big|_{-3}^{3} = \frac{3^{2}}{12} - \frac{(-3)^{2}}{12} = \frac{9}{12} - \frac{9}{12} = 0$$

2) $E(X+1) = \int_{-3}^{3} (x+1) \times \frac{1}{6} dx = \frac{x^{2}+2x}{12} \Big|_{-3}^{3} = \frac{15}{12} - \frac{3}{12} = 1$

2)
$$E(X+1) = \int_{-3}^{3} (x+1) \times \frac{1}{6} dx = \frac{x^2 + 2x}{12} \Big|_{-3}^{3} = \frac{15}{12} - \frac{3}{12} = 1$$



Definição (Valor Esperado)

Para uma variável aleatória, discreta ou continua, X é E(X), caso exista.

Exemplo: 31.1 Seja um jogo de dado. a v.a. X é o resultado do lançamento.Qual o resultado esperado desse jogo?

$$E(X) = \frac{1}{6}(1+2+3+4+5+6) = 3,5$$

Definição (Variância)

Para uma variável aleatória, discreta ou continua, X é definida por $V(X) = E(X^2) - [E(X)]^2$, se $E(X^2)$ existir.



Exemplo: 32.1 A v.a. X é o número da bola retirada de uma urna. São 4 bolas numeradas de 1 a 4. Qual a variância de X?

1)
$$V(X) = E(X^2) - [E(X)]^2$$

2)
$$E(X) = \frac{1}{4}(1+2+3+4) = \frac{10}{4} = 2,5$$

3)
$$E(X^2) = \frac{1}{4}(1+4+9+16) = \frac{30}{4} = 7,5$$

4)
$$V(X) = E(X^2) - [E(X)]^2 = 7.5 - (2.5)^2 = 7.5 - 6.25 = 1.25$$

Exemplo: 33.1 Seja a v.a. Y com a seguinte distribuição de probabilidade calcule E(Y) e V(Y).

Tabela: Distribuição de Probabilidade da v.a. Y.

Y	0	1	2	3	4
$P(Y = y_i)$	<u>5</u> 80	<u>20</u> 80	30 80	<u>20</u> 80	$\frac{5}{80}$

1)
$$E(X) = \frac{1}{80} (0 \times 5 + 1 \times 20 + 2 \times 30 + 3 \times 20 + 4 \times 5) = 2$$

1)
$$E(X) = \frac{1}{80} (0 \times 5 + 1 \times 20 + 2 \times 30 + 3 \times 20 + 4 \times 5) = 2$$

2) $E(X^2) = \frac{1}{80} (0^2 \times 5 + 1^2 \times 20 + 2^2 \times 30 + 3^2 \times 20 + 4^2 \times 5) = 5$
3) $V(X) = E(X^2) - [E(X)]^2 = 5 - 4 = 1$

3)
$$V(X) = E(X^2) - [E(X)]^2 = 5 - 4 = 3$$

Exemplo: 34.1 Calcule E(X), $E(X^2)$ e V(X) para a função de densidade

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{8} & \text{para } 0 < x < 8\\ 0 & \text{para outros valores} \end{cases}$$

1)
$$E(X) = \int_0^8 x \times \frac{1}{8} dx = 4$$

2)
$$E(X^2) = \int_0^8 x^2 \times \frac{1}{8} dx = \frac{64}{3}$$

3)
$$V(X) = E(X^2) - [E(X)]^2 = \frac{64}{3} - 16 = \frac{16}{3}$$

Um jogo consiste em acertar o número de caras em 10 lançamentos de uma moeda honesta. Qual a probabilidade de obter 5 caras? Como essa, há outras situações, práticas ou teóricas, cujo o interesse é atribuir uma probabilidade ao número de ocorrências de um resultados desejado, sucesso, em *n* tentativas independentes, nas quais a probabilidade de obter sucesso permanece constante.

A variável aleatória binomial X é apropriada para observar o número x de ocorrências de um resultado, com probabilidade p, em n repetições independentes de um experimento.

Definição (Variável Binomial)

É a variável aleatória discreta X com parâmetros n e p, denotada por $X \sim B(n,p)$, cuja função de probabilidade é

$$f(x; n, p) = \binom{n}{x} p^n (1-p)^{n-x}, com x = 0, 1, ..., n.$$

Onde $n \ge 1$ é um número inteiro, $0 e <math>\binom{n}{x} = \frac{n!}{x!(n-x)!}$ é o número de combinações de n elementos tomados x a x.

Exemplo: 35.1 Seja $X \sim B(4, 0.5)$, calcule a P(X = 1).

$$P(X = 1) = {4 \choose 1}0,5^{1}(1-0,5)^{4-1}$$
$$= \frac{4!}{1!(4-1)!} \times 0,5 \times 0,5^{3}$$
$$= 4 \times 0,5^{4} = 0,25$$

Tabela: Distribuição de Probabilidade e Probabilidade Acumulada da v.a. $X \sim B(4, 0.5)$.

X	0	1	2	3	4
$P(X = x_i) P(X \le x_i)$	5 80 5 80	20 80 25 80	30 80 55 80	20 88 28 75	5 80 80

Tabela: Distribuição de Probabilidade e Probabilidade Acumulada da v.a. $X \sim B(4, 0.5)$.

X	0	1	2	3	4
$P(X = x_i)$	0.0625	0.2500	0.3750	0.2500	0.0625
$P(X \leq x_i)$	0.0625	0.3125	0.6875	0.9371	1.0000

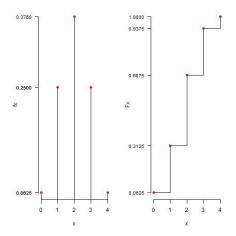


Figura: Funções f(x) = P(X = x) e $F(x) = P(X \le x)$.



Para uma v.a. $X \sim B(n, p)$, pode ser provado que o E[X] = p e Var[X] = np(1-p). Assim, para $X \sim B(4, 0.5)$

- 1) E[X] = 0.5
- 2) Var[X] = 1

Definição (Variável de Normal)

É a variável aleatória contínua X com parâmetros μ e σ , e função de densidade

$$f(x;\mu,\sigma)=rac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}e^{-rac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$
 , para $x\in\mathbb{R}$

com μ , $\sigma \in \mathbb{R}$, $\sigma > 0$ e denotada $X \sim N(\mu, \sigma^2)$.

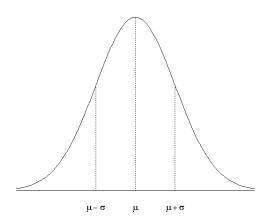


Uma v.a. $X \sim N\left(\mu, \sigma^2\right)$ apresenta:

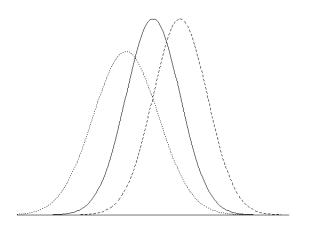
- 1) O gráfico da função de densidade tem forma de sino.
- 2) A função de densidade é simétrica em relação a μ .
- 3) P(X < x) = 1 P(X < -x)
- 4) $E[X] = \mu$
- 5) $Var[X] = \sigma^2$



A f.d.p. de uma v.a. $X \sim N\left(\mu, \sigma^2\right)$ tem forma de sino e simétrica em relação a μ .



A figura 3 mostra exemplos de densidades de Normais.



Para a v.a. $X \sim N(\mu, \sigma^2)$, o cálculo de P(X < x) não é simples, pois a integral envolvida

$$P(X < x) = \int_{-\infty}^{x} \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

não tem fórmula fechada e dever ser obtido por meios numéricos.

Uma alternativa para calcular P(X < x) é por meio da variável aleatória

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma},$$

onde $Z \sim N(0,1)$, chamada normal padrão, cuja função de densidade é

$$f(x;0,1)=rac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-rac{x^2}{2}}$$
 , para $x\in\mathbb{R}$,

pois o valor de P(Z < z) é tabulada para vários valores de z.



Exemplo: 36.1 Para $X \sim N \ (\mu = 8, \sigma^2 = 4)$. Calcule $P \ (X < x)$?

$$P(X \le 5) = \int_{-\infty}^{5} \frac{1}{2\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{(5-8)^2}{2 \cdot 2^2}} = 0,0668$$

Por meio da v.a $Z = \frac{X-8}{2}$, tem-se

$$P(X < 5) = P(\frac{X - 8}{2} < \frac{5 - 8}{2}) = P(Z < -1, 5)$$

Com Z = -1,5 tem-se que P(Z < -1,5) = 0,0668

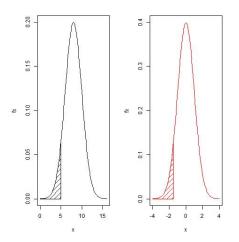


Figura: P(x < 5) = 0.0668 e P(Z < -1.5) = 0.0668



Definição (Variável t de Student)

É a variável aleatória contínua X com parâmetro ν , graus de liberdade, denotada por t_{ν} , e função de densidade

$$f(t) = \frac{\Gamma(\frac{\nu+1}{2})}{\sqrt{\nu\pi}\,\Gamma(\frac{\nu}{2})} \left(1 + \frac{t^2}{\nu}\right)^{-(\frac{\nu+1}{2})},$$

na qual Γ é a função gama, definida por

$$\Gamma(t) = \int_0^\infty x^{t-1} e^{-x} dx.$$



Uma v.a. $X \sim t(\nu)$ apresenta:

- 1) O gráfico da função de densidade tem forma de sino.
- 2) O gráfico da função tem caudas pesadas.
- 3) A função de densidade é simétrica em relação a zero.
- 4) Quanto maior ν mais próximo t_{ν} de N(0,1).
- 5) P(X < x) = 1 P(X < -x)
- 6) E[X] = 0 para $\nu > 1$
- 7) $Var[X] = \frac{\nu}{\nu 2}$ para $\nu > 2$



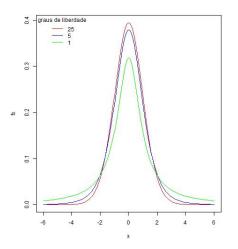


Figura: Função de densidade para t_{25} , t_5 e t_1 .

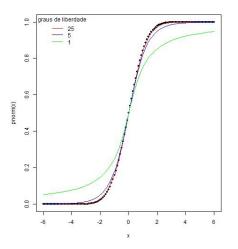


Figura: Função de probabilidade para t_{25} , t_5 , t_1 e N(0,1).

Distribuição F de Snedecor

Definição (Variável F de Snedecor)

É a variável aleatória contínua X com ν_1 e ν_2 graus de liberdades, denotada por $F(\nu_1, \nu_2)$, e função de densidade

$$f(x) = \frac{\Gamma\left[\frac{\nu_1 + \nu_2}{2}\right] \left(\frac{\nu_1}{\nu_2}\right)^{\frac{\nu_1}{2}} x^{\frac{\nu_1}{2} - 1}}{\Gamma\left[\frac{\nu_1}{2}\right] \Gamma\left[\frac{\nu_2}{2}\right] \left[\left(\frac{\nu_1}{\nu_2}\right) x + 1\right]^{\frac{\nu_1 + \nu_2}{2}}},$$

onde $x \in [0, \infty)$ e $\nu_1, \nu_2 = 1, 2, \dots$

Distribuição F de Snedecor

Uma v.a. $X \sim t(\nu)$ apresenta:

- 1) Pares de g.l. originam diferentes distribuições F.
- 2) Em $X \sim F_{(\nu_1,\nu_2)}$, ν_1 é o g.l. do numerador e ν_2 do denominador.
- 3) A v.a. F é não-negativa, e a distribuição é assimétrica à direita
- 4) $E[X] = \frac{\nu_2}{\nu_2 2}$, para $\nu_2 > 2$
- 5) $Var[X] = \frac{2\nu_2^2(\nu_1 + \nu_2 2)}{\nu_1(\nu_2 4)(\nu_2 2)^2}$, para $\nu_2 > 4$

Distribuição F de Snedecor

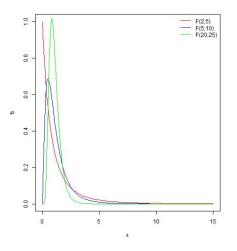


Figura: Função de densidade para $X \sim F_{(\nu_1,\nu_2)}$.

