

TEMA8.

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS I

EJERCICIOS

PROGRAMACIÓN
CFGS DAW

Carlos Cacho

Raquel Torres

carlos.cacho@ceedcv.es

raquel.torres@ceedcv.es



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

UD08. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS I

EJERCICIOS

Nota: Para todos los ejercicios se debe crear la clase pedida más la clase con la función principal donde se realizarán las pruebas.

1. Realiza un programa que escriba la tabla de multiplicar de un número introducido por teclado. La clase debe tener 2 atributos miembro (un entero que indica la tabla a mostrar y otro entero que muestra las multiplicaciones que se mostrarán), su método constructor, el método que muestra la tabla de multiplicar y un último método que nos pregunte la tabla (nos pregunta una multiplicación, contestamos y nos dice si es correcta o no).
2. Realiza un programa en el que pediremos números, y diremos cual es el doble del numero introducido. Pararemos cuando el numero introducido sea cero. La clase tendrá un solo atributo miembro (el número) , su constructor y dos métodos setValue (actualiza el valor del atributo) y getDoble (devuelve el doble del valor guardado).
3. Realiza un programa que debe ir pidiendo números al usuario hasta que el usuario introduzca el cero. Para cada numero introducido, hay que decir si es primo o no. Hay que recordar que un numero es primo si solo es divisible por si mismo y por 1. La clase tendrá un atributo (el número), un constructor, 2 métodos para actualizar y recuperar el valor del atributo y un último método que nos dirá si es primo o no (boolean).
4. Realiza un programa que compruebe el dni junto con la letra. Se tendrá una clase llamada NIF que contendrá un atributo (String), su constructor, un método para actualizar su contenido, un método para recuperar su contenido y método (boolean) que nos indicará si es correcto o no.
5. Se desea llevar un control del estado de una cuenta corriente; la cuenta corriente está caracterizada por número de cuenta y su saldo, sobre ella se pueden realizar tres tipos de operaciones:
 - saldo: devuelve el saldo de la cuenta (puede ser negativo).
 - imposición (cantidad): ingresa en la cuenta una cantidad de dinero.
 - reintegro (cantidad): saca de la cuenta una determinada cantidad de dinero.

Supondremos que la cuenta inicialmente tiene un saldo de cero. Escribe una clase CuentaCorriente que implemente la funcionalidad descrita.