

TEMA6.

FUNCIONES

RECOMENDACIONES DE ESTUDIO

PROGRAMACIÓN
CFGs DAW

Carlos Cacho
Raquel Torres
carlos.cacho@ceedcv.es
raquel.torres@ceedcv.es

UD06. FUNCIONES

1. CONOCIMIENTOS PREVIOS

1. Crear proyectos en Netbeans.
2. Compilar y ejecutar programas de Java.
3. Tipos y declaración de variables simples.
4. Escritura en Java `println()`.
5. Lectura en Java de cualquier tipo de variable.
6. Conversión de variables.
7. Operadores.
8. Estructuras alternativas.
9. Estructuras repetitivas.

2. OBJETIVOS

Los objetivos de esta unidad son:

- Realizar programas utilizando funciones.

3. CONTENIDOS

1. Estructura
2. Llamada a una función
3. Los parámetros
4. Devolución de un valor
5. El término void
6. Recursividad

4. EJERCICIOS Y TAREAS

Es importante leer atentamente los apuntes, os recomendamos que realicéis la totalidad de los ejercicios, aunque como ya hemos comentado anteriormente, los ejercicios de cada tema son

voluntarios y no evaluables.

Recordad que debéis intentar realizar los ejercicios solos, y cuando os atasquéis mirad los foros, y entended el por qué.

Licencia



Reconocimiento - NoComercial - Compartirlgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que

regula la obra original.