

TEMA4. INTRODUCCIÓN A JAVA EJERCICIOS

PROGRAMACIÓN
CFGs DAW

Carlos Cacho
Raquel Torres
carlos.cacho@ceedcv.es
raquel.torres@ceedcv.es

UD04. INTRODUCCIÓN A JAVA

EJERCICIOS

1. Escribe un programa que dé los “buenos días” .
2. Escribe un programa que calcule y muestre el área de un cuadrado de lado igual a 5.
3. Escribe un programa que calcule el área de un cuadrado cuyo lado se introduce por teclado.
4. Escribe un programa que lea dos números, calcule y muestre el valor de sus suma, resta, producto y división.
5. Escribe un programa que toma como dato de entrada un número que corresponde a la longitud de un radio y nos escribe la longitud de la circunferencia, el área del círculo y el volumen de la esfera que corresponden con dicho radio.
6. Escribe un programa que dado el precio de un artículo y el precio de venta real nos muestre el porcentaje de descuento realizado.
7. Escribe un programa que lea un valor correspondiente a una distancia en millas marinas y escriba la distancia en metros. Sabiendo que una milla marina equivale a 1.852 metros.
8. Escribe un programa que pide la edad por teclado y nos muestra el mensaje de “Eres mayor de edad” solo si lo somos.
9. Escribe un programa que pide la edad por teclado y nos muestra el mensaje de “eres mayor de edad” o el mensaje de “eres menor de edad”.
10. Escribe un programa que lee dos números, calcula y muestra el valor de su suma, resta, producto y división. (Ten en cuenta la división por cero).
11. Escribe un programa que lee 2 números y muestra el mayor.
12. Escribe un programa que lee un número y me dice si es positivo o negativo, consideraremos el cero como positivo.

13. Escribe un programa que lee dos números y los visualiza en orden ascendente.
14. Escribe un programa que lee dos números y nos dice cuál es el mayor o si son iguales.
15. Escribe un programa que lea tres números distintos y nos diga cuál es el mayor.
16. Escribe un programa que lea una calificación numérica entre 0 y 10 y la transforma en calificación alfabética, escribiendo el resultado.
 - de 0 a <3 Muy Deficiente.
 - de 3 a <5 Insuficiente.
 - de 5 a <6 Bien.
 - de 6 a <9 Notable
 - de 9 a 10 Sobresaliente
17. Escribe un programa que recibe como datos de entrada una hora expresada en horas, minutos y segundos que nos calcula y escribe la hora, minutos y segundos que serán, transcurrido un segundo.
18. Escribe un programa que calcula el salario neto semanal de un trabajador en función del número de horas trabajadas y la tasa de impuestos de acuerdo a las siguientes hipótesis:
 - Las primeras 35 horas se pagan a tarifa normal.
 - Las horas que pasen de 35 se pagan a 1,5 veces la tarifa normal.
 - Las tasas de impuestos son:
 - Los primeros 500 euros son libres de impuestos.
 - Los siguientes 400 tienen un 25% de impuestos.
 - Los restantes un 45% de impuestos.Escribir nombre, salario bruto, tasas y salario neto.

Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.