

TEMA5. BUCLES EN JAVA EJERCICIOS

PROGRAMACIÓN CFGS DAW

Carlos Cacho Raquel Torres <u>carlos.cacho@ceedcv.es</u> <u>raquel.torres@ceedcv.es</u>

UD05. BUCLES EN JAVA

EJERCICIOS

- 1. Realiza un programa que muestre por pantalla los 20 primeros números naturales (1, 2, 3,...., 20).
- 2. Realiza un programa que muestre los números pares comprendidos entre el 1 y el 200, sumando de 2 en 2.
- 3. Realiza un programa que muestre los números pares comprendidos entre el 1 y el 200 pero sumando de 1 en 1.
- 4. Realiza un programa que muestre los números desde el 1 hasta un número N que se introducirá por teclado.
- 5. Realiza un programa que lea un número positivo N y calcule y visualice su factorial N!

Siendo el factorial:

```
0! = 1

1! = 1

2! = 2 * 1

3! = 3 * 2* 1

N! = N * (N-1) * (N-2)......* 3*2*1
```

- 6. Realiza un programa que lea 100 números no nulos y visualice un mensaje de si ha leído algún número negativo o no.
- 7. Realiza un programa que lea 100 números no nulos y visualice un mensaje indicando cuántos son positivos y cuantos negativos.
- 8. Realiza un programa que lea una secuencia de números no nulos, terminada con la introducción de un 0, y obtenga e imprima si ha leído algún número negativo, cuántos positivos y cuántos negativos.
- 9. Realiza un programa que calcule y escriba la suma y el producto de los 10 primeros números naturales.
- 10. Realiza un programa que lea una secuencia de notas (con valores que van de 0 a 10) que termina con el valor -1 y nos dice si hubo o no alguna nota con valor 10.

11. Realiza un programa que sume independientemente los pares y los impares de los números comprendidos entre 100 y 200.

- 12. Realiza un programa que calcule el valor de elevar (sin hacer uso del operador de potencia) un número real, A, a un número exponente entero, B.
- Realiza un programa donde el usuario "piensa" un número del 1 al 100 y el ordenador lo adivina. El usuario debe indicarle al ordenador si es mayor, menor o igual.
- 14. Realiza un programa que dada una cantidad de euros (múltiplo de 5) realice el desglose de billetes (500,200,100,50,20,10,5), siempre intentando dar el mínimo de billetes posible.

Licencia

Reconocimiento - NoComercial - Compartirlgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.