

TEMA10.

EXCEPCIONES

RECOMENDACIONES DE ESTUDIO

**PROGRAMACIÓN
CFGS DAW**

Carlos Cacho
Raquel Torres
carlos.cacho@ceedcv.es
raquel.torres@ceedcv.es

Versión:180309.1316

UD10. EXCEPCIONES

1. CONOCIMIENTOS PREVIOS

Todas las unidades anteriores. Es importante tener todas las bases de programación vistas hasta ahora bien asentadas y comprendidas.

2. OBJETIVOS

Los objetivos de esta unidad son conocer la creación y el uso de las excepciones.

3. CONTENIDOS

1. Introducción
2. Lanzamiento
3. Tratamiento
4. Jerarquía
5. Excepciones de Java
6. Excepciones propias

4. EJERCICIOS Y TAREAS

Es importante leer atentamente los apuntes, os recomendamos que realicéis la totalidad de los ejercicios, aunque como ya hemos comentado anteriormente, los ejercicios de cada tema son voluntarios y no evaluables.

Recordad que debéis intentar realizar los ejercicios de manera individual, y cuando os atasquéis mirad los foros, y entended el por qué.

Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.