

TEMA4.

INTRODUCCIÓN A JAVA

RECOMENDACIONES DE ESTUDIO

**PROGRAMACIÓN
CFGS DAW**

Carlos Cacho

Raquel Torres

carlos.cacho@ceedcv.es

raquel.torres@ceedcv.es

UD04. INTRODUCCIÓN A JAVA

1. CONOCIMIENTOS PREVIOS

1. Los operadores. Escribir y evaluar expresiones.
2. Los principales símbolos para ordinogramas.
3. Reglas de confección de ordinogramas.
4. Asignación. Lectura y escritura.
5. Estructura simple y compuesta.
6. Aplicar las reglas de confección de diagramas de flujo.
7. Resolver problemas construyendo ordinogramas utilizando todas las estructuras dadas.

2. OBJETIVOS

Los objetivos de esta unidad son:

- Instalación de JDK y NetBeans.
- Compilación y ejecución de los programa JAVA.
- Confección de programas de los ordinogramas vistos hasta ahora.

3. CONTENIDOS

1. Primer ejemplo
2. Elementos básicos
3. Tipos de datos
4. Declaración de variables
5. Salida y entrada estándar
6. Operadores
7. Literales

8. Estructuras repetitivas

4. EJERCICIOS Y TAREAS

Es importante leer atentamente los apuntes, os recomendamos que realicéis la totalidad de los ejercicios, aunque como ya hemos comentado anteriormente, los ejercicios de cada tema son voluntarios y no evaluables.

Recordad que debéis intentar realizar los ejercicios solos, y cuando os atasquéis mirad los foros, y entended por el qué.

La instalación del paquete JDK y Netbeans es necesaria ya que trabajaremos durante todo el curso con este IDE.

Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.