

TEMA10.

EXCEPCIONES

EJERCICIOS

PROGRAMACIÓN
CFGS DAW

Carlos Cacho

Raquel Torres

carlos.cacho@ceedcv.es

raquel.torres@ceedcv.es

Versión:180309.2020

Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

UD10. EXCEPCIONES

EJERCICIOS

1. Crea un programa que divida dos números. Los números se introducirán como texto (*String*) y los convertiremos a numéricos.

Se deberán tratar las dos excepciones que se pueden producir: *NumberFormatException*, si se introducen caracteres no numéricos y *ArithmeticException* si se divide entre cero.

2. Crea un programa que sume dos vectores de enteros de tamaño 5 introducidos por teclado. Se deberán tratar todas las excepciones que se puedan generar.

3. Crea un método que lance una excepción si los dos números pasados por parámetros son negativos. Crear también el programa principal donde se leerán los números y se llamará al método.

4. Escribe un programa para realizar el pedido de pizzas a domicilio, con al menos los siguientes datos:

- Nombre del cliente.
- Apellidos del cliente.
- DNI del cliente.
- Nombre de la pizza:
 - Provenzal.
 - Barbacoa.
 - Mediterránea.
- Cantidad (numero entre 1 y 10).
- Extras (si o no).
 - Cantidad extra ingrediente 1 (numero entre 1 y 5).
 - Cantidad extra ingrediente 2 (numero entre 1 y 5).
 - Cantidad extra ingrediente 3 (numero entre 1 y 5).

Capturar todo tipo de posibles errores en la entrada de datos, de modo que una vez terminado de rellenar el formulario se muestren los datos introducidos a modo de resumen. Si ocurre un error, se muestra el error cometido y se rellena de nuevo el formulario.