

TEMA5.

BUCLES EN JAVA

RECOMENDACIONES DE ESTUDIO

PROGRAMACIÓ
CFGS DAW

Carlos Cacho

Raquel Torres

carlos.cacho@ceedcv.es

raquel.torres@ceedcv.es

UD05. BUCLES EN JAVA

1. CONOCIMIENTOS PREVIOS

1. Resolver problemas construyendo ordinogramas utilizando bucles.
2. Compilación y ejecución de un programa JAVA.
3. Crear proyectos en Netbeans.
4. Compilar y ejecutar programas de Java.
5. Tipos y declaración de variables simples.
6. Entrada y salida estándar.
7. Lectura en Java de cualquier tipo de variable numérica.
8. Conversión de variables.
9. Escritura de pequeños programas utilizando estructuras alternativas.

2. OBJETIVOS

Los objetivos de esta unidad son:

- Realizar programas utilizando estructuras de repetición:
 - Bucle FOR.
 - Bucle WHILE.
 - Bucle DO-WHILE.

3. CONTENIDOS

1. Bucle FOR
2. Bucle While
3. Bucle DO-WHILE

4. EJERCICIOS Y TAREAS

Es importante leer atentamente los apuntes, os recomendamos que realicéis la totalidad de los ejercicios, aunque como ya hemos comentado anteriormente, los ejercicios de cada tema son voluntarios y no evaluables.

Recordad que debéis intentar realizar los ejercicios solos, y cuando os atasquéis mirad los foros, y entended el por qué.

Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.