



FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

ACTIVIDAD: TABLA DE GESTIÓN Y ORGANIZACIÓN

NOMBRE DE LA MAESTRA: LEYDI OFELIA CABALLERO CHI

NOMBRE DE LOS INTEGRANTES DEL EQUIPO:

Juan Jose Vargas Arvizu

Victor Manuel González Nahuat

Miguel Angel Gutierrez Lopez

Josué Israel Tzuc Moo

Raúl Arturo Cervera Shiels

Actividades	Responsables
1. Definición del software del proyecto	Equipo
2. Redactar objetivo e introducción	Juan Jose Vargas Arvizu
3. Elaboración de tipos de personas	Raúl Arturo Cervera Shiels
4. Elaboración de historias de usuario	Victor Manuel González Nahuat
5. Elaborar propuesta de valor	Josué Israel Tzuc Moo
6. Definir requerimientos funcionales	Victor Manuel González Nahuat
7. Definir requerimientos no funcionales	Victor Manuel González Nahuat
8. Priorización de requerimientos	Miguel Angel Gutierrez Lopez
9. Artefactos de los requerimientos	Josué Israel Tzuc Moo
10. Organización del repositorio de GITHUB	Juan Jose Vargas Arvizu
11. Redactar proceso, metodología, producto backlog, bitácora de reuniones y sprint	Equipo
12. Realizar presentación del avance	Equipo
13. Editar el video	Raúl Arturo Cervera Shiels
14. Grabación individual del video de la presentación del avance	Equipo
15. Realizar competencias genéricas y específicas	Juan Jose Vargas Arvizu
16. Revisión final del proyecto	Miguel Angel Gutierrez Lopez

Aporte total	Porcentaje de participación
Juan Jose Vargas Arvizu	100%
Victor Manuel González Nahuat	100%
Miguel Angel Gutierrez Lopez	100%
Josué Israel Tzuc Moo	100%
Raúl Arturo Cervera Shiels	100%