



**FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE**

**ACTIVIDAD: ANTECEDENTES DEL PROYECTO**

**NOMBRE DE LA MAESTRA: LEYDI OFELIA CABALLERO CHI**

**NOMBRE DE LOS INTEGRANTES DEL EQUIPO:**

**Juan Jose Vargas Arvizu**

**Victor Manuel González Nahuat**

**Miguel Angel Gutierrez Lopez**

**Josué Israel Tzuc Moo**

**Raúl Arturo Cervera Shiels**

## Introducción

En el marco de la asignatura Fundamentos de Ingeniería de Software, se pretende realizar un proyecto colaborativo con el objetivo de desarrollar un software que satisfaga las necesidades de un sector específico de la población, enfocado principalmente en adolescentes y jóvenes adultos. Para ello nuestro equipo ha propuesto la creación de una aplicación, cuyo propósito es ayudar a los usuarios a gestionar su tiempo y organizar sus hábitos mediante diversas funciones personalizables, que permiten a cada usuario elegir la opción que mejor se ajuste a su estilo de vida. Para ello, se ha identificado a los usuarios potenciales y se ha organizado el equipo de trabajo de manera que cada integrante desempeñe actividades alineadas con sus competencias y aptitudes, asegurando que el proyecto se desarrolle de forma eficiente y sin retrasos. Además, se revisan y refinan periódicamente los obstáculos surgidos, con el fin de garantizar el avance continuo y exitoso del proyecto.

**Objetivo general:** Organizar y gestionar el tiempo de los usuarios de manera eficiente, permitiéndoles programar tareas, establecer recordatorios, bloquear aplicaciones distractoras, y sincronizar sus actividades con herramientas externas, mejorando así su productividad y bienestar diario."

## Usuarios/clientes

Aquí tienes una versión mejorada del texto: Se ha identificado que los usuarios principales de la aplicación son estudiantes y empleados jóvenes, ya que son los más propensos a utilizar la tecnología. Debido a su edad, es común que muchos de ellos aún no hayan desarrollado hábitos saludables de estudio o una adecuada gestión del tiempo. Esto puede deberse a la irresponsabilidad o a la acumulación de malos hábitos, lo que, en muchos casos, ha afectado su salud mental y, como consecuencia, ha impactado negativamente en otros aspectos de sus vidas.

Como usuarios secundarios, podemos identificar a personas que, aunque no necesiten tanta ayuda con la gestión de hábitos de estudio, enfrentan dificultades para organizar su tiempo. Este grupo podría incluir, por ejemplo, a amas de casa o padres de familia que desean dedicar más tiempo a sus hijos o están interesados en encontrar nuevos hobbies.

Entre los usuarios menos probables o negativos se encuentran aquellas personas que no están familiarizadas con la tecnología y que ya gestionan su tiempo de manera eficiente. Estas personas suelen tener organizados la mayoría de los

aspectos de su vida, por lo que no ven necesaria una aplicación de ayuda en este sentido. En su mayoría, este grupo está compuesto por adultos mayores.

### **Propuesta de valor**

El avance constante de la tecnología ha permitido la creación de programas y aplicaciones diseñados para satisfacer una amplia variedad de necesidades. En este contexto, muchas aplicaciones se dirigen a públicos específicos, buscando ofrecer soluciones similares. Sin embargo, siempre hay una que destaca como favorita dentro de un mismo tipo de uso. Nuestra aplicación tiene como objetivo reunir las mejores funciones de las aplicaciones populares de gestión del tiempo, para ofrecer una solución lo más completa posible. Entre sus características principales se incluyen un diseño interactivo, la creación de listas de tareas, bloqueo de aplicaciones, establecimiento de recordatorios, planificación semanal de actividades y la sincronización con herramientas externas como Google Calendar. Con estas funcionalidades, buscamos tener un impacto positivo en aquellos usuarios que desean gestionar su tiempo de manera más eficaz.

### **Requerimientos funcionales**

En este apartado se muestran los requerimientos funcionales necesarios para el correcto funcionamiento de la aplicación. Estos requisitos describen las características y funcionalidades clave que debe cumplir el sistema para satisfacer las necesidades de los diferentes tipos de usuarios identificados, tales como estudiantes, padres de familia, amas de casa y otros perfiles de personas primarias y secundarias. Los requerimientos funcionales se derivan de las historias de usuario, que reflejan las necesidades y expectativas de los usuarios al interactuar con la aplicación. Cada historia de usuario permite identificar y priorizar las funciones esenciales que contribuirán a una gestión eficaz del tiempo y de los hábitos.

**Tipo de persona primaria.** Se identificó a Pedro, un estudiante con trabajo de medio tiempo que necesita mejorar su desempeño académico, la historia de usuario es la siguiente.

*Como estudiante, necesito eliminar las distracciones durante mis tiempos de estudio para mejorar mi desempeño académico y asegurarme de que puedo concentrarme plenamente en mis tareas y proyectos.*

**Tipo de persona secundaria.** Se identificó a Ricardo, un padre de familia de 42 años que busca organizar su tiempo para pasar más tiempo con su familia, la historia de usuario es la siguiente

*Como padre de familia, necesito mejorar la organización de mi tiempo para poder dedicar más momentos de calidad con mi familia.*

**Tipo de persona negativa.** Se identificó a Andrea, una pensionada de 65 años que busca encontrar la mejor calidad en ingredientes de repostería, para hacer pasteles más deliciosos y vender más. Sus historias de usuario son las siguientes:

*Como pensionada necesito encontrar la mejor calidad en ingredientes de repostería, para hacer pasteles más deliciosos y vender más.*

*Como pensionada, necesito encontrar estrategias de mejora de habilidad social para mejorar mi forma de relacionarse con las demás personas y hacer nuevas amistades.*

## **Requerimientos no funcionales**

Como requerimientos no funcionales siendo restricciones o características que definen cómo debe funcionar el sistema desde el punto de vista del rendimiento, seguridad, usabilidad, entre otros. Para el proyecto se identificaron los siguientes requisitos no funcionales

### **Como requerimientos de seguridad:**

Los datos de los usuarios, como horarios y hábitos, entre otros, deben estar cifrados, para garantizar su seguridad y privacidad.

### **Como requerimientos de usabilidad:**

La interfaz debe ser intuitiva y fácil de usar, permitiendo a los usuarios completar tareas (como agregar tareas o planificación de la semana) en menos de 4 clics.

### **Como requerimientos de rendimiento:**

La aplicación debe ser capaz de soportar al menos 1,000 usuarios simultáneamente sin afectar el tiempo de respuesta.

### **Como requerimientos legales:**

La aplicación debe contar con unos Términos y Condiciones de uso que sean visibles para los usuarios y deban ser aceptados antes de utilizar la app. Estos términos deben incluir las responsabilidades del desarrollador y las limitaciones del uso de la aplicación.