



FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

ACTIVIDAD: ANTECEDENTES DEL PROYECTO

NOMBRE DE LA MAESTRA: LEYDI OFELIA CABALLERO CHI

NOMBRE DE LOS INTEGRANTES DEL EQUIPO:

Juan Jose Vargas Arvizu

Victor Manuel González Nahuat

Miguel Angel Gutierrez Lopez

Josué Israel Tzuc Moo

Raúl Arturo Cervera Shiels

Introducción

En el marco de la asignatura Fundamentos de Ingeniería de Software, se pretende realizar un proyecto colaborativo con el objetivo de desarrollar un software que satisfaga las necesidades de un sector específico de la población, enfocado principalmente en adolescentes y jóvenes adultos. Para ello nuestro equipo ha propuesto la creación de una aplicación, cuyo propósito es ayudar a los usuarios a gestionar su tiempo y organizar sus hábitos mediante diversas funciones personalizables, que permiten a cada usuario elegir la opción que mejor se ajuste a su estilo de vida. Para ello, se ha identificado a los usuarios potenciales y se ha organizado el equipo de trabajo de manera que cada integrante desempeñe actividades alineadas con sus competencias y aptitudes, asegurando que el proyecto se desarrolle de forma eficiente y sin retrasos. Además, se revisan y refinan periódicamente los obstáculos surgidos, con el fin de garantizar el avance continuo y exitoso del proyecto.

Objetivo general: Organizar y gestionar el tiempo de los usuarios de manera eficiente, permitiéndoles programar tareas, establecer recordatorios, bloquear aplicaciones distractoras, y sincronizar sus actividades con herramientas externas, mejorando así su productividad y bienestar diario."

Usuarios/clientes

Aquí tienes una versión mejorada del texto: Se ha identificado que los usuarios principales de la aplicación son estudiantes y empleados jóvenes, ya que son los más propensos a utilizar la tecnología. Debido a su edad, es común que muchos de ellos aún no hayan desarrollado hábitos saludables de estudio o una adecuada gestión del tiempo. Esto puede deberse a la irresponsabilidad o a la acumulación de malos hábitos, lo que, en muchos casos, ha afectado su salud mental y, como consecuencia, ha impactado negativamente en otros aspectos de sus vidas.

Como usuarios secundarios, podemos identificar a personas que, aunque no necesiten tanta ayuda con la gestión de hábitos de estudio, enfrentan dificultades para organizar su tiempo. Este grupo podría incluir, por ejemplo, a amas de casa o padres de familia que desean dedicar más tiempo a sus hijos o están interesados en encontrar nuevos hobbies.

Entre los usuarios menos probables o negativos se encuentran aquellas personas que no están familiarizadas con la tecnología y que ya gestionan su tiempo de manera eficiente. Estas personas suelen tener organizados la mayoría de los

aspectos de su vida, por lo que no ven necesaria una aplicación de ayuda en este sentido. En su mayoría, este grupo está compuesto por adultos mayores.

Propuesta de valor

El avance constante de la tecnología ha permitido la creación de programas y aplicaciones diseñados para satisfacer una amplia variedad de necesidades. En este contexto, muchas aplicaciones se dirigen a públicos específicos, buscando ofrecer soluciones similares. Sin embargo, siempre hay una que destaca como favorita dentro de un mismo tipo de uso. Nuestra aplicación tiene como objetivo reunir las mejores funciones de las aplicaciones populares de gestión del tiempo, para ofrecer una solución lo más completa posible. Entre sus características principales se incluyen un diseño interactivo, la creación de listas de tareas, bloqueo de aplicaciones, establecimiento de recordatorios, planificación semanal de actividades y la sincronización con herramientas externas como Google Calendar. Con estas funcionalidades, buscamos tener un impacto positivo en aquellos usuarios que desean gestionar su tiempo de manera más eficaz.