



# Block-N

Un proyecto basado en gestionar el  
tiempo personal

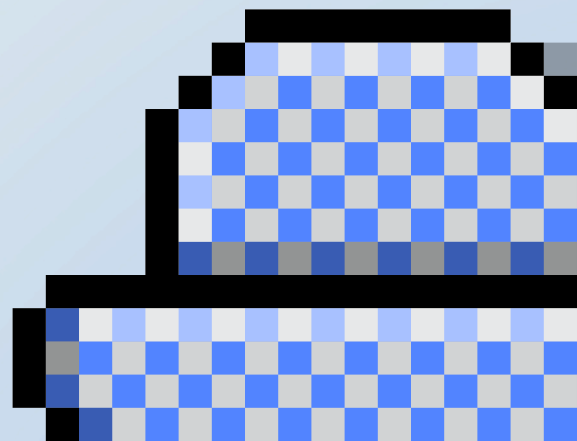
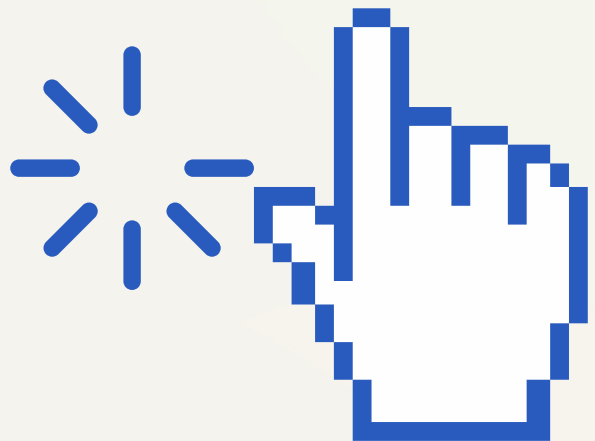
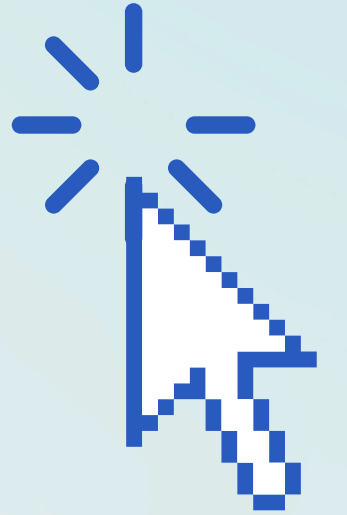


Primera Entrega



# Producto

El proyecto es diseñado para ayudar a los usuarios a gestionar su tiempo de manera eficiente y organizada. A través de su interfaz intuitiva, los usuarios podrán programar tareas, establecer recordatorios personalizados y bloquear aplicaciones que tienden a distraer, todo con el fin de mejorar su productividad diaria. El sistema se sincroniza con herramientas externas como lo pueden ser las alarmas o su sistema de calendario, permitiendo una integración fluida con sus tareas diarias y aplicaciones de organización, lo que facilita la planificación y ejecución de actividades. Además, se enfoca en fomentar hábitos de trabajo saludables y un equilibrio adecuado entre tareas laborales y personales, promoviendo el bienestar general de los usuarios.






# CLIENTES/USUARIOS

**Principalmente estudiantes y empleados jovenes, ya que por su edad son los mas propensos a usar tecnologia ademas de no haber desarrollado buenos habitos digitales o de gestion de tiempo**

**Como usuarios secundarios identificamos a cualquier otra persona que aun sin problemas en sus habitos de estudio, enfrente dificultades para gestionar su tiempo. Por ejemplo madres o padres que deseen dedicar mas tiempo a sus hijos o encontrar nuevos hobbies**

**Y como usuarios negativos estan las personas que no se encuentran familiarizadas con la tecnologia o no tienen ningun problema para organizar su tiempo**



## Propuesta de valor

Reunimos las mejores funciones de las aplicaciones de gestion de tiempo para brindar la solucion mas completa posible



The background features a stylized illustration of a computer monitor with a black screen and a blue base. To the right of the monitor, a light blue window with a black border and a close button (an 'X') is floating. The window contains text and a list of features. The overall style is clean and modern with a light blue and white color palette.

**Brindamos:**

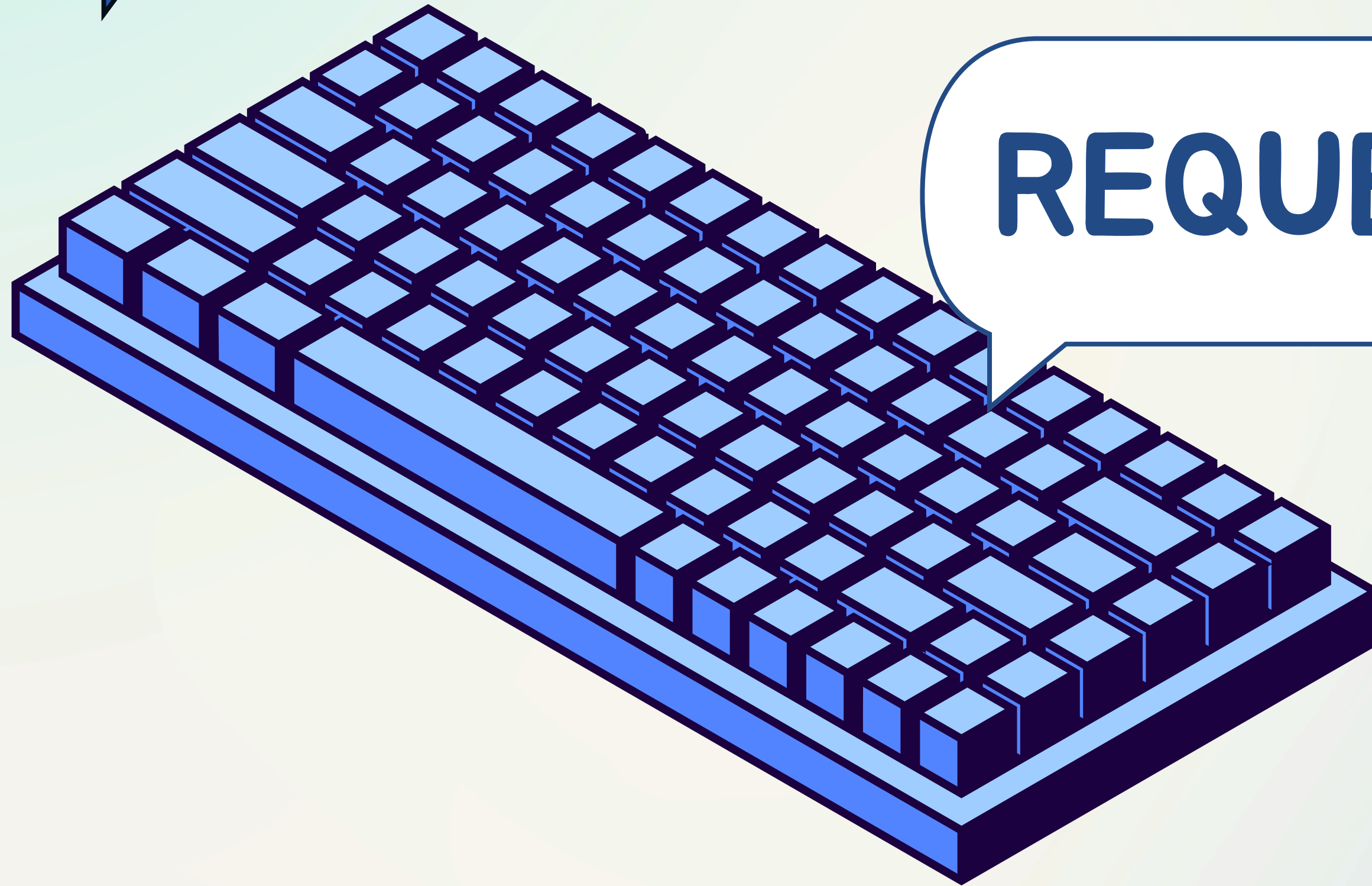
- **Un diseño interactivo**
- **Creacion de listas de tareas**
- **Bloqueo de aplicaciones**
- **Establecimiento de recordatorios**
- **Planificacion semanal de actividades**
- **Sincronizacion de herramientas externas como google calendar**

**Con estas funciones buscamos tener un impacto positivo en los usuarios que desean gestionar su tiempo de manera mas eficaz**





# REQUERIMIENTOS



# REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

- 
- Eliminar distracciones
  - Organizar el tiempo
  - Configurar recordatorios
  - Sincronizar tareas con google calendar

# REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

- 
- 
- Sistema de ingreso
  - Interfaz intuitiva
  - Soporte Multilingüe

# Prioriozación

Importante	
Urgente	No urgente
1.- Definicion de requerimientos de la aplicación	1.- Diseño de la interfaz principal
2.- Definición de los datos requeridos de los usuarios	2.- Programar funciones basicas

No importante	
Urgente	No urgente
1.-Sincronización con aplicaciones externas	1.- Implementacion de ingreso con correo electrónico
	2.-Soporte Multilingue

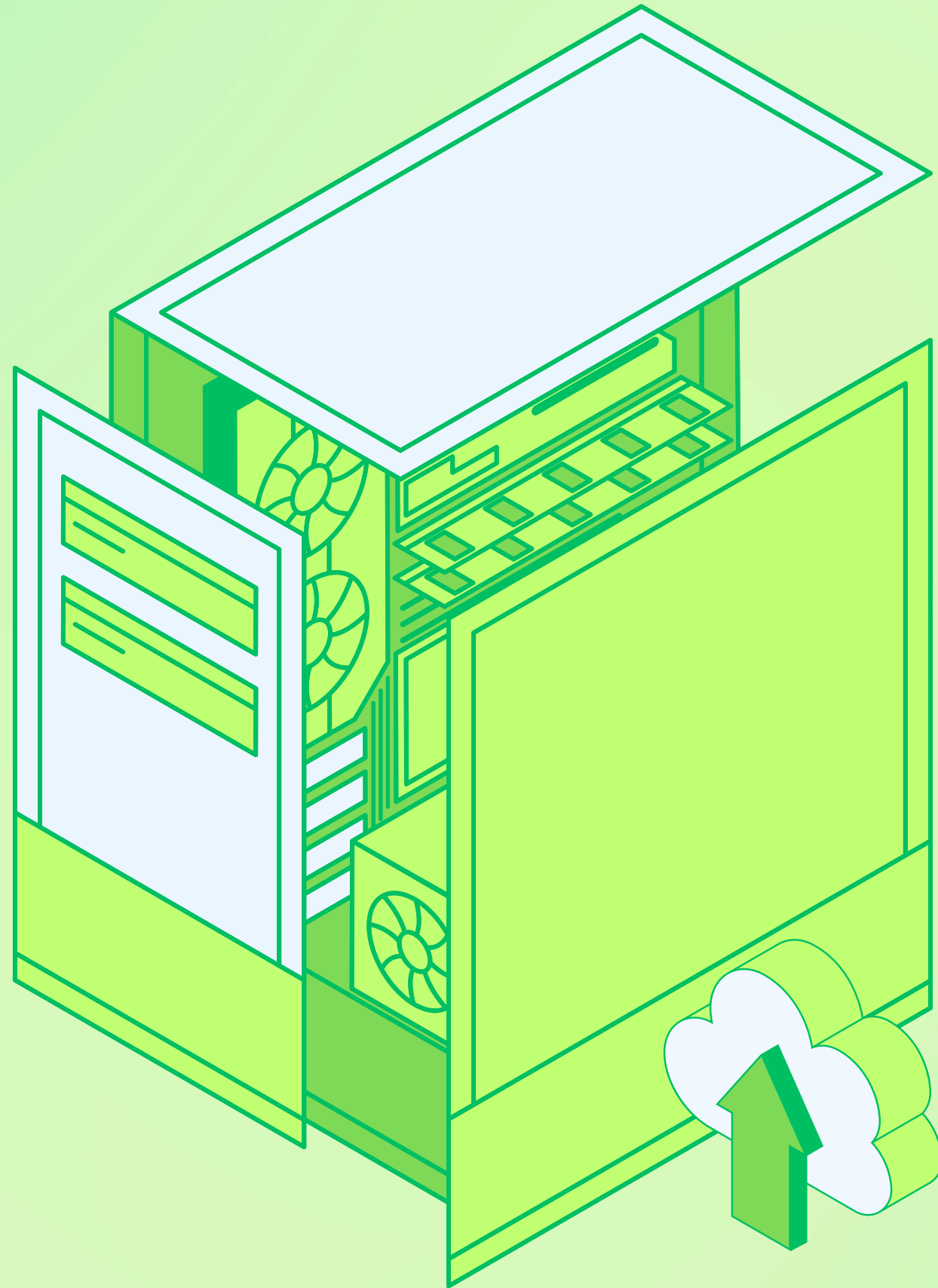
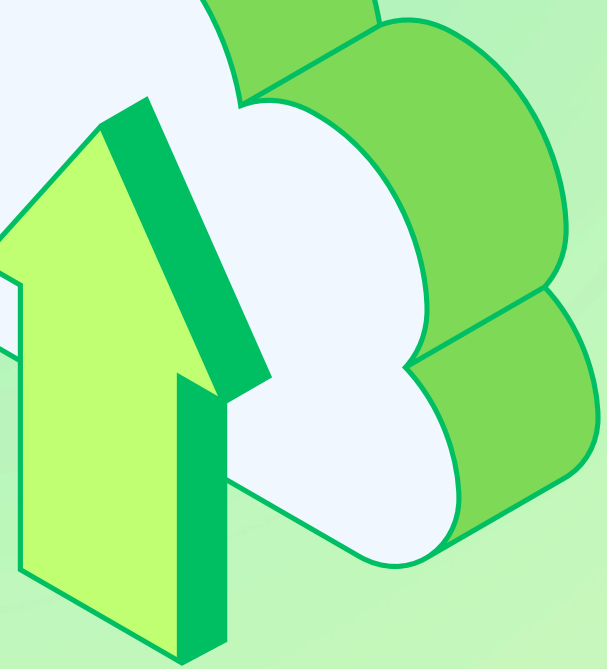




The image features a stylized illustration of a computer monitor on the left, with a black screen and a blue base. To its right is a floating window with a light blue header bar containing a blue circle on the left and a black 'X' on the right. The window's main area is white and contains text. The background is white with blue cloud-like shapes at the bottom corners. 

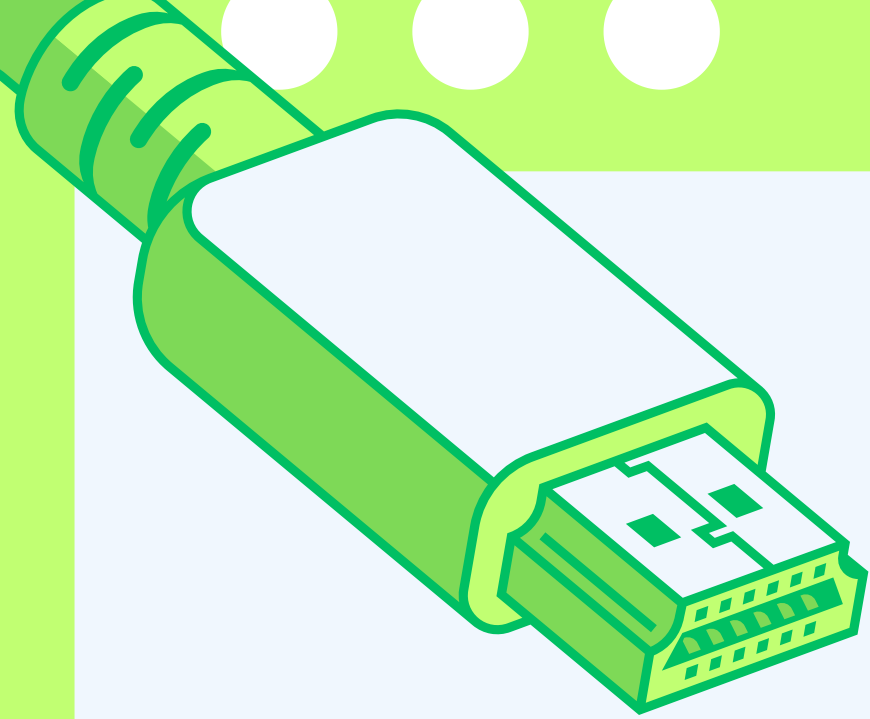
## Artefactos:

- **Excel - Para Hojas de calculo**
- **Canva - Diseños**
- **Docs - Documentación**
- **Github - Seguimiento del proyecto**
- **Visio - Diagramas**

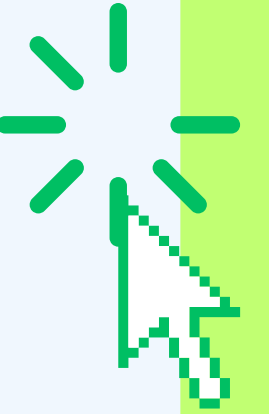


**PROCESO**





# Descripción del proceso



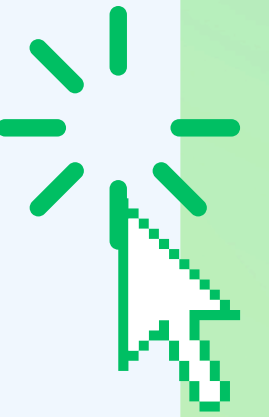
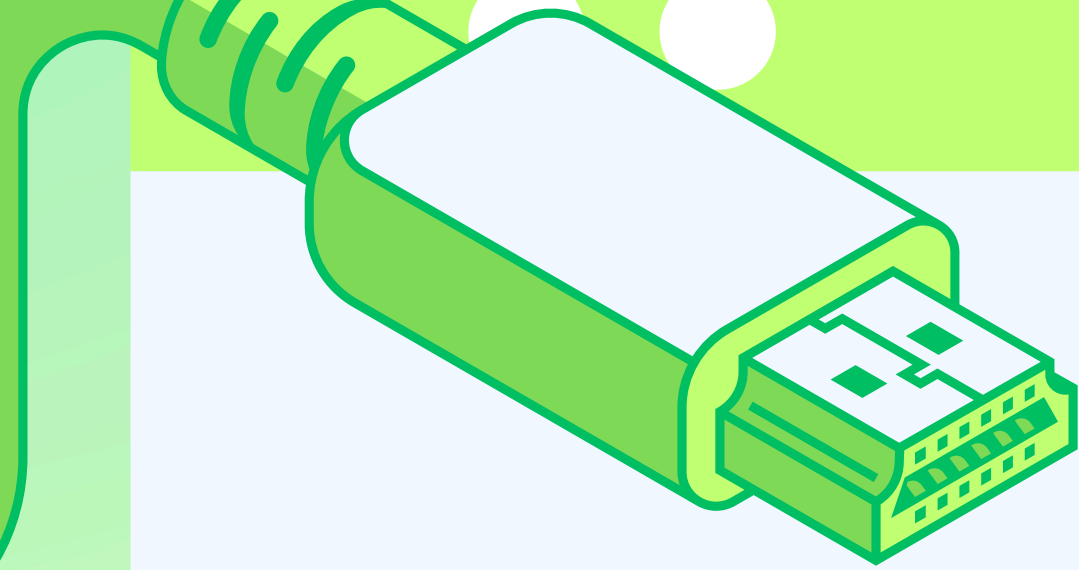
1. Análisis del requerimiento.
2. Definición de requerimientos.
3. Análisis del mercado.
4. Establecimiento de metas y objetivos.
5. Definición del diseño (datos, interfaz, arquitectura, procedural)





# TABLA DE GESTIÓN

Backlog Ítem	<u>Task</u>	<u>Task Owner</u>
Implementar un sistema de ingreso	Diseñar Interfaz de usuario	<u>Victor</u>
	Programar la lógica	Miguel
	Implementar límite de caracteres	Juan
	<u>Testing</u> de Seguridad	Raúl
	Escribir la documentación	<u>Victor</u>
	Sistema de verificación por correo electrónico	<u>Victor</u>
Consentimiento de Permisos y Avisos de privacidad y seguridad	Investigar	Miguel
	Redactar	Juan
	Implementar la petición de la hora	Josué
	Implementar la petición de segundo plano y suspender aplicaciones	Raúl
	Implementarlo a la aplicación	Josué



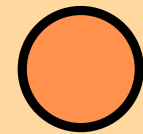
# Metrica de contribución individual

Miembro del equipo	Tareas completadas	Contribución total
Juan Jose Vargas Arvizu	100%	20%
Victor Manuel González Nahuat	100%	20%
Josué Israel Tzuc Moo	100%	20%
Raúl Arturo Cervera Shiels	100%	20%
Miguel Angel Gutierrez Lopez	100%	20%



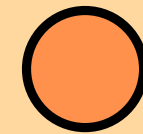
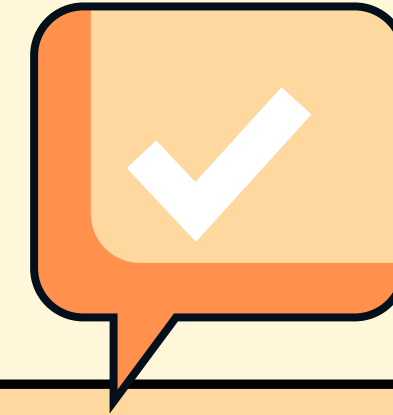






## Competencias genéricas

El desarrollo de nuestra aplicación de gestión del tiempo y hábitos no solo contribuye al cumplimiento de objetivos técnicos, sino que también fomenta el desarrollo de competencias genéricas esenciales para el ámbito profesional. Estas competencias, que abarcan habilidades de comunicación, trabajo en equipo, responsabilidad y aprendizaje autónomo, se promueven mediante diversas actividades específicas del proyecto.



## Competencias específicas

El desarrollo de nuestra aplicación de gestión del tiempo y hábitos promueve un conjunto de competencias específicas que son esenciales para el campo de la ingeniería de software y el desarrollo tecnológico, las cuales se desarrollan mediante actividades especializadas relacionadas con las fases de diseño, implementación y pruebas del producto, como el desarrollo del software, el control y calidad del producto, el diseño de la arquitectura, entre otros.