

FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE ACTIVIDAD: ANTECEDENTES DEL PROYECTO NOMBRE DE LA MAESTRA: LEYDI OFELIA CABALLERO CHI NOMBRE DE LOS INTEGRANTES DEL EQUIPO:

Juan Jose Vargas Arvizu
Victor Manuel González Nahuat
Miguel Angel Gutierrez Lopez
Josué Israel Tzuc Moo
Raúl Arturo Cervera Shiels

Introducción

En el marco de la asignatura Fundamentos de Ingeniería de Software, se pretende realizar un proyecto colaborativo con el objetivo de desarrollar un software que satisfaga las necesidades de un sector específico de la población, enfocado principalmente en adolescentes y jóvenes adultos. Para ello nuestro equipo ha propuesto la creación de una aplicación, cuyo propósito es ayudar a los usuarios a gestionar su tiempo y organizar sus hábitos mediante diversas funciones personalizables, que permiten a cada usuario elegir la opción que mejor se ajuste a su estilo de vida. Para ello, se ha identificado a los usuarios potenciales y se ha organizado el equipo de trabajo de manera que cada integrante desempeñe actividades alineadas con sus competencias y aptitudes, asegurando que el proyecto se desarrolle de forma eficiente y sin retrasos. Además, se revisan y refinan periódicamente los obstáculos surgidos, con el fin de garantizar el avance continuo y exitoso del proyecto.

Objetivo general: Organizar y gestionar el tiempo de los usuarios de manera eficiente, permitiéndoles programar tareas, establecer recordatorios, bloquear aplicaciones distractoras, y sincronizar sus actividades con herramientas externas, mejorando así su productividad y bienestar diario."

Usuarios/clientes

Aquí tienes una versión mejorada del texto: Se ha identificado que los usuarios principales de la aplicación son estudiantes y empleados jóvenes, ya que son los más propensos a utilizar la tecnología. Debido a su edad, es común que muchos de ellos aún no hayan desarrollado hábitos saludables de estudio o una adecuada gestión del tiempo. Esto puede deberse a la irresponsabilidad o a la acumulación de malos hábitos, lo que, en muchos casos, ha afectado su salud mental y, como consecuencia, ha impactado negativamente en otros aspectos de sus vidas.

Como usuarios secundarios, podemos identificar a personas que, aunque no necesiten tanta ayuda con la gestión de hábitos de estudio, enfrentan dificultades para organizar su tiempo. Este grupo podría incluir, por ejemplo, a amas de casa o padres de familia que desean dedicar más tiempo a sus hijos o están interesados en encontrar nuevos hobbies.

Entre los usuarios menos probables o negativos se encuentran aquellas personas que no están familiarizadas con la tecnología y que ya gestionan su tiempo de manera eficiente. Estas personas suelen tener organizados la mayoría de los

aspectos de su vida, por lo que no ven necesaria una aplicación de ayuda en este sentido. En su mayoría, este grupo está compuesto por adultos mayores.

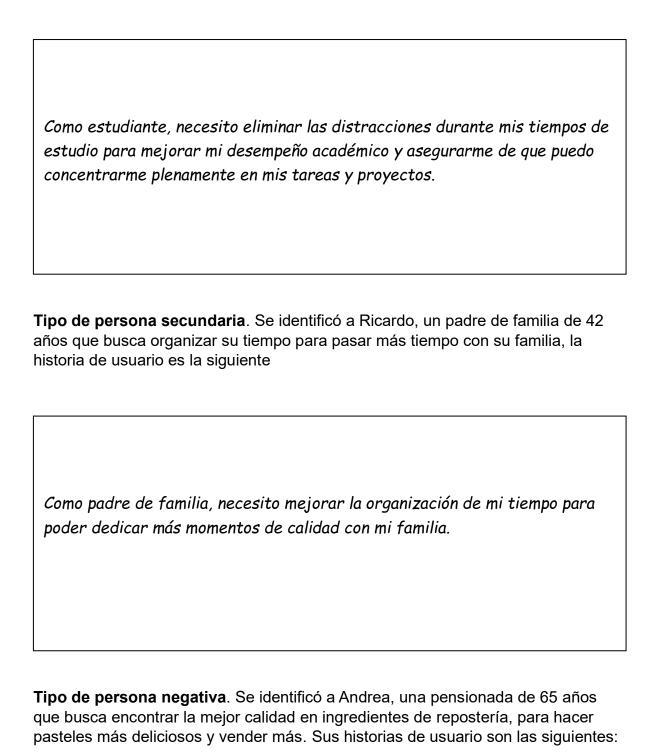
Propuesta de valor

El avance constante de la tecnología ha permitido la creación de programas y aplicaciones diseñados para satisfacer una amplia variedad de necesidades. En este contexto, muchas aplicaciones se dirigen a públicos específicos, buscando ofrecer soluciones similares. Sin embargo, siempre hay una que destaca como favorita dentro de un mismo tipo de uso. Nuestra aplicación tiene como objetivo reunir las mejores funciones de las aplicaciones populares de gestión del tiempo, para ofrecer una solución lo más completa posible. Entre sus características principales se incluyen un diseño interactivo, la creación de listas de tareas, bloqueo de aplicaciones, establecimiento de recordatorios, planificación semanal de actividades y la sincronización con herramientas externas como Google Calendar. Con estas funcionalidades, buscamos tener un impacto positivo en aquellos usuarios que desean gestionar su tiempo de manera más eficaz.

Requerimientos funcionales

En este apartado se muestran los requerimientos funcionales necesarios para el correcto funcionamiento de la aplicación. Estos requisitos describen las características y funcionalidades clave que debe cumplir el sistema para satisfacer las necesidades de los diferentes tipos de usuarios identificados, tales como estudiantes, padres de familia, amas de casa y otros perfiles de personas primarias y secundarias. Los requerimientos funcionales se derivan de las historias de usuario, que reflejan las necesidades y expectativas de los usuarios al interactuar con la aplicación. Cada historia de usuario permite identificar y priorizar las funciones esenciales que contribuirán a una gestión eficaz del tiempo y de los hábitos.

Tipo de persona primaria. Se identificó a Pedro, un estudiante con trabajo de medio tiempo que necesita mejorar su desempeño académico, la historia de usuario es la siguiente.



Como pensionada necesito encontrar la mejor calidad en ingredientes de repostería, para hacer pasteles más deliciosos y vender más. Como pensionada, necesito encontrar estrategias de mejora de habilidad social para mejorar mi forma de relacionarse con las demás personas y huevas amistades.	repostería, para hacer pasteles más deliciosos y vender más. Como pensionada, necesito encontrar estrategias de mejora de habilida social para mejorar mi forma de relacionarse con las demás personas y
social para mejorar mi forma de relacionarse con las demás personas y h	social para mejorar mi forma de relacionarse con las demás personas y
social para mejorar mi forma de relacionarse con las demás personas y h	social para mejorar mi forma de relacionarse con las demás personas y

Requerimientos no funcionales

Como requerimientos no funcionales siendo restricciones o características que definen cómo debe funcionar el sistema desde el punto de vista del rendimiento, seguridad, usabilidad, entre otros. Para el proyecto se identificaron los siguientes requisitos no funcionales

Como requerimientos de seguridad:

Los datos de los usuarios, como horarios y hábitos, entre otros, deben estar cifrados, para garantizar su seguridad y privacidad.

Como requerimientos de usabilidad:

La interfaz debe ser intuitiva y fácil de usar, permitiendo a los usuarios completar tareas (como agregar tareas o planificación de la semana) en menos de 4 clics.

Como requerimientos de rendimiento:

La aplicación debe ser capaz de soportar al menos 1,000 usuarios simultáneamente sin afectar el tiempo de respuesta.

Como requerimientos legales:

La aplicación debe contar con unos Términos y Condiciones de uso que sean visibles para los usuarios y deban ser aceptados antes de utilizar la app. Estos términos deben incluir las responsabilidades del desarrollador y las limitaciones del uso de la aplicación.

EVIDENCIAS DE LAS ENCUESTAS RESPONDIDAS

Marca temporal Actualmente usted es:	¿Cómo sueles organizar tus tareas y actividades di ¿Utilizas	s alguna herramienta digital (apps o prograr	¿Cuáles son los principales retos que enfrentas al t	¿Qué características te gustaría que tuviera una a	p' ¿Cuánto tiempo al día dedicas a planificar tus acti	¿Te resulta fácil seguir un horario o plan estableci	id ¿Prefieres un enfoque visual como calendarios o	gı Si pudieras mejorar un aspecto de tu organización
22/09/2024 22:03:20 Estudiante	Con notes o cronograma a mano Si		Demasiadas cosas que hacer	Diseño interactivo, Calendario integrado, Recorda	c Más de 5 minutos	Si	Un enfoque visual	Que sea más interactivo y colorido
22/09/2024 22:05:02 Estudiante	Mayormente me organizo unos días antes, usualme Si		No terminar alguna actividad en el tiempo en el que	Diseño interactivo, Calendario integrado, Recorda	c Más de 5 minutos	Me resulta fácil	Un enfoque visual	Mejoraría el tiempo en que dedico a organizarme, y
22/09/2024 22:07:16 Estudiante	Con notas del telefono Si		se me olives hacer las cosas	Diseño interactivo, Recordatorios y notificaciones	I De 3 a 5 minutos	soy más flexible	Un enfoque simple	mis alarmas
22/09/2024 22:15:57 Estudiante	Por medio de mi calendario, agilizo mis tiempos y r Si		Procrastinación para dividir mi tiempo	Recordatorios y notificaciones, Análisis de produc	t De 3 a 5 minutos	50/50 pero tiendo a ser más flexible	Un enfoque visual	Eliminar distracciones hormigas
22/09/2024 22:43:50 Estudiante	Soy muy malo con eso, no lo hago No		Que no lo hago	Calendario integrado, Recordatorios y notificacion	e No planifico mis actividades	Si, difícil	Un enfoque visual	Todo
22/09/2024 23:45:25 Estudiante	Normalmente me organizo llevando una pequeña li Si		Lo más complicado por ahora, sería el balance para	Diseño interactivo, Calendario integrado, Recorda	c De 3 a 5 minutos	Prefiero tener un pequeño registro sobre que activ	ivii Un enfoque simple	Me gustaría poder diseñar o crear cierto registro di
23/09/2024 0:35:52 Desempleado	En una aplicación de notas en mi celular, en la cual Si		Que no considero posibles inconvenientes.	Recordatorios y notificaciones, Cronograma diarie	De 3 a 5 minutos	No, debido a que contemplo el tiempo exacto para	ra Un enfoque simple	Evitar distracciones y contemplar el tiempo para po
23/09/2024 1:19:39 Estudiante	Por horas No		falta de accesibilidad	Diseño interactivo, Lista de tareas, Cronograma d	a De 3 a 5 minutos	Flexible	Un enfoque visual	tratar de ser menos flexible con em horario
23/09/2024 7:24:28 Estudiante	Organizando tiempos y concordando horarios No		No me alcanza el día	Cronograma diario y semanal	Más de 5 minutos	Soy flexible, me gusta estar en coordinación	Un enfoque visual	dedicarme más tiempo ya que no tengo tiempo par
23/09/2024 8:19:28 Estudiante	Hago mi tarea apenas me la mandan Si		Cuando son tareas largas me cuesta trabajo conce	Diseño interactivo, Calendario integrado, Recorda	c Menos de 2 minutos	Establecido	Un enfoque simple	Distracciones
23/09/2024 8:19:56 Estudiante	no las organizo, procrastino hasta que no me queda Si		siempre que lo intento, me aburro, o pierdo el intere	Diseño interactivo, Calendario integrado, Recorda	c No planifico mis actividades	se me dificulta seguir un horario porque lo sigo po	os Un enfoque simple	motivación, porque siento que me aburro por falta
23/09/2024 8:27:35 Estudiante	por mediode una aplicación que me ayuda con las ¡ Si		Olvidarme de la aplicación	Diseño interactivo, Recordatorios y notificaciones	I De 3 a 5 minutos	Si	Un enfoque visual	El poder tener los recordatorios mas metidos en la
23/09/2024 8:30:17 Emprendedor	Con calendarios físicos Si		No tener horarios, pero si fechas	Calendario integrado, Recordatorios y notificacion	e Más de 5 minutos	si	Un enfoque visual	hacer maa calendarios
23/09/2024 8:59:37 Estudiante	Las ago el meo día Si		Que luego te sientes saturado	Recordatorios y notificaciones	No planifico mis actividades	Sip	Un enfoque simple	La medidas de mi tiempo
23/09/2024 9:59:53 Estudiante	Conforme a los tiempos y la prioridad que tenga ca No		La puntualidad	Diseño interactivo, Calendario integrado, Recorda	c De 3 a 5 minutos	Horario	Un enfoque visual	El tema de la puntualidad, a veces me cuesta calcu
23/09/2024 10:03:46 Estudiante	No sueño organizar demasiado mis tareas, solo ha: No		La procrastinación, a veces me dejó llevar demasia	Calendario integrado, Recordatorios y notificacion	e No planifico mis actividades	Me resultaría más fácil llevar un horario	Un enfoque visual	Mi procrastinación, necesito trabajar en ella
23/09/2024 11:13:31 Estudiante	Con una agenda, escribiendo en físico Si		Siento que no me da el tiempo para tantas cosas	Diseño interactivo, Calendario integrado, Recorda	c Más de 5 minutos	Intento apegarme a mis horarios	Un enfoque visual	Los tiempos
23/09/2024 12:08:51 Estudiante	digo "hoy voy a hacer estas cosas" y las hago, ma No		me distraigo muy facil y dejo todo para despues o	Diseño interactivo, Recordatorios y notificaciones	I Menos de 2 minutos	me acomodo demasiado bien cuando tengo un ho	or Un enfoque visual	mejoraría el poder hacer las cosas por voluntad y n
23/09/2024 13:07:33 Estudiante	Las organizo por valor, dejando lo más fácil y meno No		El no saber priorizar que hacer primero	Diseño interactivo, Recordatorios y notificaciones	I De 3 a 5 minutos	Tiendo a ser nas flexible	Un enfoque visual	El tener la determinación para dejar lo que me gust
23/09/2024 16:25:18 Estudiante	A través de una aplicación llamada notion donde or Si		La procastinación y aveces olvido revisar la app pa	Diseño interactivo, Recordatorios y notificaciones	I Menos de 2 minutos	Soy más flexible con mis tiempos la verdad, avec	es Un enfoque simple	Mejorar mis hábitos de estudio
23/09/2024 16:37:17 Estudiante	Si No		No mido el tiempo y me pasó del tiempo que estab	Diseño interactivo, Lista de tareas, Cronograma d	a De 3 a 5 minutos	Depende de qué tenga que hacer	Un enfoque visual	Organizar mi tiempo, por lo mencionado anteriorm
23/09/2024 16:38:52 Estudiante	Ya es una rutina básica que tiene plasmado desde i No		Generalmente no tengo problemas ya que es rutina	Diseño interactivo, Calendario integrado, Recorda	c No planifico mis actividades	Generalmente de lunes a viernes es lo mismo sier	m Un enfoque simple	Me ayudaría no procrastinar tanto
23/09/2024 16:48:51 Estudiante	Solía hacer una lista de cosas pendientes, ordenad: Si		La proclastinacion	Calendario integrado, Recordatorios y notificacion	e De 3 a 5 minutos	Tiendo a ser más flexible	Un enfoque visual	Simplificaria más mi lista de organización, por que
23/09/2024 16:54:58 Estudiante	Al llegar del bachillerato, me doy un baño, y despué Si		La hora a la que llego a mi hogar, debido al transpo	Recordatorios y notificaciones, Lista de tareas, Si	nc De 3 a 5 minutos	Soy mas flexible con mis tiempos.	Un enfoque simple	La forma en la que organizo mis quehaceres, ya qu
23/09/2024 17:00:43 Estudiante	A la bendición de dios No		No tener un orden	Diseño interactivo, Recordatorios y notificaciones	l No planifico mis actividades	Soy muy flexible	Un enfoque visual	Dejaria de procrastinar por las malas consecuencia
23/09/2024 17:34:21 Estudiante	No lo hago No		No tengo problemas	Diseño interactivo	No planifico mis actividades		Un enfoque simple	No se
23/09/2024 19:53:44 Estudiante	Con un horario y alarmas Si		Que todo salga exacto ala hora	Diseño interactivo, Calendario integrado, Recorda	c Menos de 2 minutos	Si	Un enfoque visual	Que sea más digital
24/09/2024 0:08:18 Estudiante	En las mañanas realizó actividades escolares y asis No		No sigo mis tiempos pautados para cada actividad	Diseño interactivo, Calendario integrado, Recorda	c De 3 a 5 minutos	No suelo seguir mis tiempo establecidos	Un enfoque visual	Seguir mis tiempos, ya que si me organizo pero no
24/09/2024 6:33:18 Desempleado	Las tengo organizadas por costumbre, solo si hay ϵ No		Que sea más rápida para lograr terminar y mirar la	Diseño interactivo, Calendario integrado, Recorda	c De 3 a 5 minutos	Uso horarios	Un enfoque visual	El uso excesivo del celular acorta mis tiempos, tra
24/09/2024 20:24:40 Trabajador	No lo hago No		Los contratiempos inesperados	Diseño interactivo, Recordatorios y notificaciones	No planifico mis actividades	Ser mas flexible	Un enfoque visual	Tener un mayor control sobre los tiempos
25/09/2024 16:18:49 Estudiante	En listas que van de menos a más importante Si		Los eventos que surgen durante el día	Calendario integrado, Recordatorios y notificacion	e De 3 a 5 minutos	Horario establecido	Un enfoque simple	Acabar más rápido las tareas, para poder hacer má
25/09/2024 22:06:26 Trabajador	Por horarios No		Tratar de hacer las cosas lo más puntual posible	Recordatorios y notificaciones	De 3 a 5 minutos	Si me es fácil	Un enfoque visual	
25/09/2024 22:15:45 Trabajador	por horas Si		tener poco tiempo	Diseño interactivo, Recordatorios y notificaciones	I De 3 a 5 minutos	tiendo a ser mas flexible	Un enfoque visual	concentrarme
25/09/2024 22:22:14 Trabajador	Con recordatorios Si		Los contratiempos o imprevistos	Diseño interactivo, Calendario integrado, Recorda	c De 3 a 5 minutos	Si	Un enfoque simple	El dejar de olvidar tareas o cosas que tenga que ha
26/09/2024 1:19:31 Trabajador	Realizo un archivo excel donde anoto mis tareas pe Si		Acomodarlos para que no quede muy saturado el d	Calendario integrado, Recordatorios y notificacion	e De 3 a 5 minutos	Tiendo a ser flexible con los tiempos.	Un enfoque visual	Optimizar los tiempos entre cada actividad o tarea.
26/09/2024 7:44:05 Trabajador	No lo suelo hacer No		flojera	Diseño interactivo, Calendario integrado, Recorda	c No planifico mis actividades	No	Un enfoque simple	