



FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

ACTIVIDAD: ANTECEDENTES DEL PROYECTO

NOMBRE DE LA MAESTRA: LEYDI OFELIA CABALLERO CHI

NOMBRE DE LOS INTEGRANTES DEL EQUIPO:

Juan Jose Vargas Arvizu

Victor Manuel González Nahuat

Miguel Angel Gutierrez Lopez

Josué Israel Tzuc Moo

Raúl Arturo Cervera Shiels

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES:

En este apartado se muestran los requerimientos funcionales necesarios para el correcto funcionamiento de la aplicación. Estos requisitos describen las características y funcionalidades clave que debe cumplir el sistema para satisfacer las necesidades de los diferentes tipos de usuarios identificados, tales como estudiantes, padres de familia, amas de casa y otros perfiles de personas primarias y secundarias. Los requerimientos funcionales se derivan de las historias de usuario, que reflejan las necesidades y expectativas de los usuarios al interactuar con la aplicación. Cada historia de usuario permite identificar y priorizar las funciones esenciales que contribuirán a una gestión eficaz del tiempo y de los hábitos.

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES:

Como requerimientos no funcionales siendo restricciones o características que definen cómo debe funcionar el sistema desde el punto de vista del rendimiento, seguridad, usabilidad, entre otros. Para el proyecto se identificaron los siguientes requisitos no funcionales

TABLA DE LOS REQUERIMIENTOS

REQUERIMIENTOS	
FUNCIONALES	NO FUNCIONALES
El usuario puede bloquear las apps para no distraerse y poder concluir sus actividades de manera efectiva.	Los datos de los usuarios, como horarios y hábitos, entre otros, deben estar cifrados, para garantizar su seguridad y privacidad.
La aplicación debe permitir al usuario poder establecer una rutina, para alcanzar sus objetivos	La interfaz debe ser intuitiva y fácil de usar, permitiendo a los usuarios completar tareas (como agregar tareas o planificación de la semana) en menos de 4 clics.
La aplicación cuenta con distintos tipos de secciones en las cuales puede agregar tareas y modificarlas, permitiendo agregar imágenes, audios, texto y emojis.	La aplicación debe ser capaz de soportar al menos 1,000 usuarios simultáneamente sin afectar el tiempo de respuesta.
La aplicación debe ofrecer una vista diaria, semanal y mensual para que el usuario pueda planificar sus actividades y ver su agenda de forma clara.	La aplicación debe contar con unos Términos y Condiciones de uso que sean visibles para los usuarios y deban ser aceptados antes de utilizar la app. Estos términos deben incluir las responsabilidades del desarrollador y

	las limitaciones del uso de la aplicación.
El sistema debe enviar notificaciones personalizadas para recordar al usuario sus tareas pendientes o hábitos diarios.	La aplicación está optimizada para funcionar en dispositivos móviles a partir de 2 GB de memoria RAM.
La aplicación debe generar reportes con estadísticas sobre el cumplimiento de las tareas y los hábitos,	La aplicación no tendrá un peso de almacenamiento mayor a 600 mb, garantizando un buen espacio.

PRIORIZACIÓN:

El método utilizado para definir los requerimientos fue MoSCoW, un acrónimo que representa las categorías: "must-have" (imprescindible), "should-have" (deseable), "could-have" (opcional) y "won't-have (por el momento)" (no necesario en esta fase). Este enfoque fue elegido debido a su amplia aplicación en proyectos de software y su practicidad para priorizar características de manera efectiva.

Las principales ventajas de la técnica MoSCoW son su rapidez y facilidad de uso. La técnica es buena para destacar las prioridades de los proyectos en curso y para organizar una gestión eficaz del tiempo.

