

# UACM

**Universidad Autónoma  
de la Ciudad de México**

---

*Nada humano me es ajeno*



***Programación web***

***Proyecto: Construcción de un blog para la comunidad Universitaria  
del área de ciencia y tecnología de la carrera de ingeniería de  
software.***

***Profesor: Maximo Eduardo Sanchez.***

***Alumno: Raúl Juárez Bautista.***

## **Blog.**

### **Alcance del proyecto.**

En este proyecto se desarrollará un blog enfocado a la ingeniería de software como en otras áreas de la ingeniería de la universidad (UACM).

Como todo blog llevara todas las características que contiene como por ejemplo:

- Página de bienvenida.
- Cabecera del blog
- Barra de navegación.
- Una barra lateral derecha (donde estarán los artículos).
- Iconos de redes sociales.
- Archivos de blog
  - donde se podrá subir imagenes
  - Comentarios.
  - Etiquetas.
- También se pretende añadir un lugar como bolsa de trabajo donde se compartirá la información donde solicitan personal (no necesariamente sobre la carrera), así también un lugar donde podrán subir su curriculum para mandarlo a las empresas que soliciten, en este caso solo se podrán acceder los compañeros que lo soliciten para que no se hagan mal uso de los datos (falta más investigación).

### **Metas y Objetivos.**

Una de las metas específicas es crear un espacio donde no se utilice Facebook, Twitter, es decir que no se como ello, si no darle algo formal y que los compañeros hagan uso de ello tanto en la funciones así como mejorar el blog.

Uno de los objetivos es darle la mayor funcionalidad de un blog (como subir artículos, imágenes, redes sociales, etc.).

Poner en práctica los conocimientos adquiridos de la carrera y de la materia para el proyecto.

**Metodología a usar:** Su utilizara una metodología ágil Scrum

### **Características del sistema.**

El sistema se construirá para una página web donde se podrá acceder desde una computadora por el momento ya después se adaptara para cualquier dispositivo como tablet y celulares.

Se usará visual studio code para una mayor funcionalidad así como lenguaje orientada a objetos (aún no se define en qué plataforma se realizará, por ejemplo netbeans, python,etc).

Se implementará para que cualquier navegador pueda acceder al blog. (aún por definir).

Que en la parte de la bolsa de trabajo ayude a los compañeros.

### **Limitaciones del proyectos.**

Una de las limitaciones puede ser el tiempo así como el no poder contemplar algunas de las características de un blog.

Que no sea visible para todos los navegadores.

La visualización en otros dispositivos.