Cierre del proyecto:

Después de haber estudiado y realizado un proyecto en el modo de desarrollo scrum podemos reflexionar y ver las cosas que hicimos bien y que cosas podríamos mejorar.

En nuestro caso en lo que fallamos al iniciar el proyecto fue la comunicación, solo nos hablábamos en clases y cuando creamos un grupo de WhatsApp tampoco había una gran comunicación. Todo cambio después de la primera presentación cuando logramos presentar sin habernos comunicado bien, cuando un miembro del equipo trajo la presentación. Después de este hecho nos empezamos a organizar más y a comunicarnos para poder trabajar bien como equipo.

Terminamos asignándonos roles, como desarrolladores, diseñadores y administrativos. Y todos haciendo mapas para el juego, dándole mayor diversidad al juego.

Si tuviéramos que darle algún consejo a otro equipo que este iniciando algún proyecto con esta modalidad, sería que se organicen bien y comuníquense lo que más puedan.