

# Study Buddy Lab 3

## Recycler View

### RecyclerView

- Alternativa la ListView - management al memoriei automat
- Format din 3 componente esentiale :
  - a. Adapter - contine obiectele care se vor afisa
  - b. ViewHolder - se ocupa cu popularea elementelor de layout cu informatii din fiecare obiect transmis de adapter
  - c. LayoutManager - indica daca elementele se vor afisa orizontal sau vertical

### TODO :

1. Crearea clasei care va popula elementele de layout cu informatii din obiect (ViewHolder.java)
2. Crearea Adapter-ului care va coordona afisarea elementelor (RVAdapter.java) si popularea metodelor obligatorii
3. Instantierea RV din layout (ca in prima ora) si setarea Adapter-ului si a LayoutManager

### TODO 1 - ViewHolder.java:

- Instantierea elementelor din layout (ca in prima ora) in constructorul clasei
- Setarea informatiilor din obiectul transmis de Adapter in elementele de layout - in metoda bind

### TODO 2 - RVAdapter.java:

- Setarea elementelor de care vom avea nevoie (lista de useri care se vor afisa) in constructorul clasei
- Folosirea LayoutInflater pentru a crea ViewHolder cu layout-ul care va reprezenta un element din lista, in metoda onCreateViewHolder. Parametrii:
  - ID-ul layout-ului - vom folosi fisierul item\_user\_rv.xml
  - View-ul parinte - parent, in acest caz

- False
- Atasarea unui obiect fiecarui ViewHolder creat in metoda onBindViewHolder
- Specificarea numarului de elemente pe care vrem sa le afisam - getItemCount

### **TODO 3 - HomeActivity.java:**

- Instantierea RV din layout
- Crearea unei instante de Adapter - dam ca parametru lista de useri din baza de date
- Atasarea Adapter-ului de RV
- Crearea unei instante de LinearLayoutManager
- Setarea orientarii cu .setOrientation(LinearLayoutManager.HORIZONTAL)
- Atasarea LinearLayoutManager de RV