

## Study Buddy Lab 2

Listă TODO pentru laboratorul doi:

1. Adăugarea meniului de 'Edit Profile' în Action Bar – ul aplicației
2. Inserarea fragmentului de 'Edit Profile' deasupra HomeActivity – ului la clickul butonului din meniu
3. Crearea UI-ului pentru 'Edit Profile' după pozele de la sfarsitul fisierului
4. Initializarea widgeturilor din UI -ul creat

1. TODO: în metoda 'onCreateOptionsMenu' (HomeActivity.java) inițializați meniul și butonul 'Edit Profile', folosiți 'MenuInflater' pentru instanțierea meniului main\_menu.xml

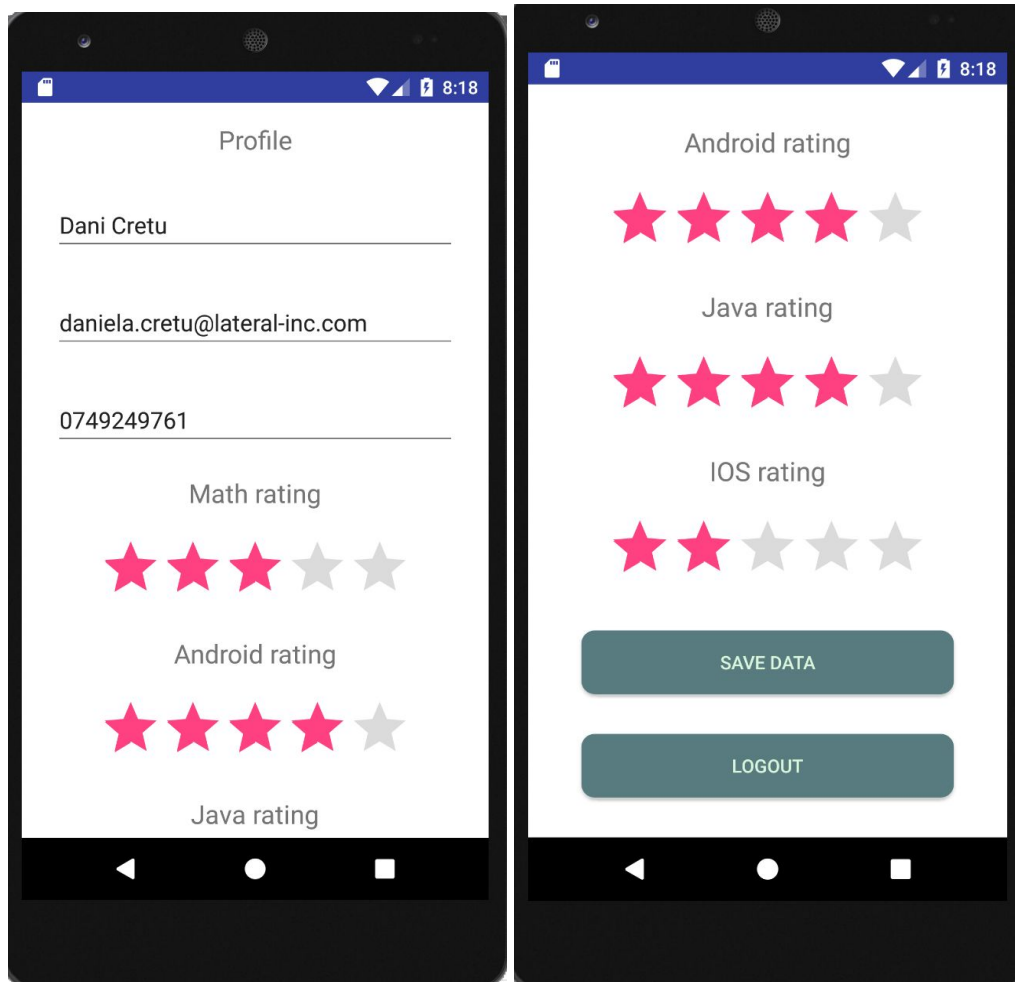
2. TODO: în metoda 'onOptionsItemSelected' (HomeActivity.java) verificați dacă elementul pe care s-a făcut click să aibă id-ul action\_settings . După verificare trebuie să creați o instanță nouă de EditProfileFragment (în fragment trebuie folosită metoda de newInstance). Folosind metoda addFragmentOnTop (din BaseActivity.java) inserați fragmentul deasupra view-ului curent(activity\_home.xml).

Parametrii addFragmentOnTop:

1. fragmentul instanțiat
2. id – ul containerului de fragmente din activity\_home.xml (fragment\_on\_top\_container)
3. TAG – ul declarat în EditProfileFragment
4. Celelalte trei vor fi true by default

3. TODO: folosind ca ghid elementele declarate în EditProfileFragment.java (ca: EditText mName) creați widgeturile în fragment\_edit\_profie.xml

Folositi ca referinta pozele de mai jos pentru pozitionarea widget-urilor



4. TODO: instanțiați elementele create în EditProfileFragment.java (ca și ora precedentă)