

Raúl Albín Alba

Android & Flutter developer

Febrero 2022 – Julio 2022 (Prosfy)

Desarrollo de los cimientos de Prosfy, una startup malagueña del ámbito de la gestión de recursos humanos. «OKRs», «One on one», habilidades blandas, valor de mercado de puestos de trabajo.

La tecnología utilizada fue Flutter, tanto para la aplicación móvil (Android, iOS) como la aplicación web. El desarrollo se llevó a cabo utilizando Firebase: Authentication, Firestore, Cloud Functions, etc. Integración con Algolia.

La aplicación fue desarrollada siguiendo el patrón BLoC. Para ello me apoyé de la librería flutter_bloc para el manejo del estado.

Julio 2022 – Actualidad (swiss1mobile)

Veleta Software solutions, sede española de Swiss1mobile.

He participado en el desarrollo de 5 aplicaciones, todas en producción:

- Inventario offline. Android nativo. Aplicación offline first, gestión de la sincronización de los datos con el servidor. Arquitectura MVVM. Integración de CameraX y Camera2. Integración de Zebra scanner y Datawedge para leer códigos de barras mediante láser. Retrofit. SharedPreferences. Room. En general, Android Jetpack.
- App de transporte (I). Flutter. App offline first. Gestión de los tour del usuario (transportista). Integración del SDK de Mapbox para la utilización de mapas. Integración de la API de LocationIQ para la optimización del Tour. Firma. Creación de Plugin de Zebra de Android nativo para integrarlo en Flutter. Llamadas telefónicas y navegación con Google Maps. Provider para manejo del estado.
- App de transporte (II). Flutter (Android & iOS). Gestión del tour del usuario (transportista). Control de carga de mercancía. Firmas. Navegación con Google Maps. Librería floor para la base de datos local. Riverpod para el manejo del estado.
- App para empresa instaladora de fibra óptica. Flutter (Android & iOS). Gestión de los datos requeridos para la instalación, tanto de la empresa como del cliente. Localización, datos de edificios, etc. Provider como manejo del estado.
- App para empresa de soldadura. Flutter (Android, iOS y Web). Gestión de datos de máquinas y clientes. Localización en tiempo real de las máquinas utilizando web sockets y Mapbox. Importación de datos de la máquina mediante archivo (web) o bluetooth (mobile). En el caso del bluetooth la lectura se mantiene durante unos segundos, obteniendo los datos necesarios para dibujar gráficas de ciertos parámetros de la máquina. Generación de informes. Provider como librería de manejo de estado.

Todas las aplicaciones fueron traducidas a varios idiomas (inglés, francés y alemán).

A parte de todo esto, he realizado varios proyectos personales en mi tiempo libre, con el objetivo de aprender:

- Jetpack compose
- Kotlin State Flow
- Kotlin coroutines
- Integración de plugins de Android en Flutter