

Guía para usar Floydhub

1. Abrir una cuenta en [Floydhub - signup](#)

- Apuntar tu nombre de usuario y contraseña.
- Verificar su cuenta de email, dando clic al mensaje que le envío Floydhub

2. Instalar Floyd-CLI en tu computadora y en el ambiente de actumlogos

```
source activate actumlogos-cpu (o source activate actumlogos-gpu)
pip install -U floyd-cli
```

3. Logear desde terminal a través de Floyd-CLI

```
floyd login
```

Escribir su nombre de usuario y contraseña

4. Iniciar un proyecto con los siguientes pasos

- Crea una carpeta con el nombre del proyecto que desees mediante la terminal

```
mkdir mi_primer_proyecto
```

- Copia el archivo *verificar_mi_ambiente.ipynb* dentro de la carpeta creada.

- Entra en la carpeta

```
cd mi_primer_proyecto
```

- Inicia tu proyecto en el servidor de floydhub

```
floyd init mi_primer_proyecto
```

Se abrirá una pagina en el navegador

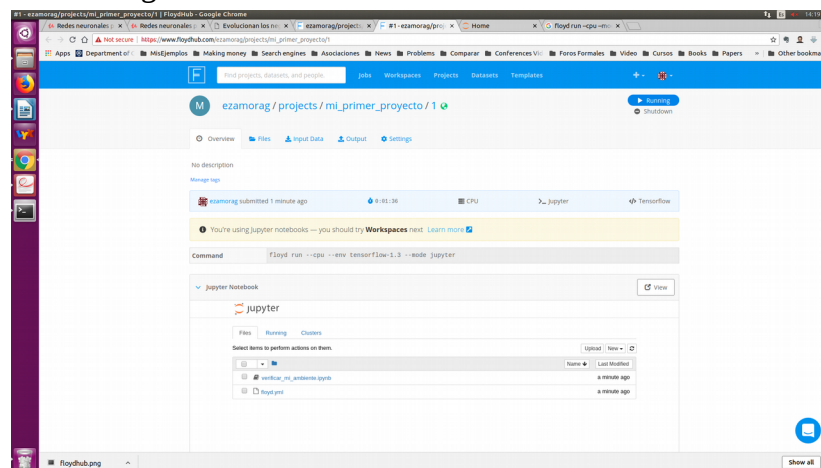
- Selecciona proyecto publico y crea el proyecto en la pagina mediante el boton “Create project”.

- Regresa a la terminal y darle “enter”

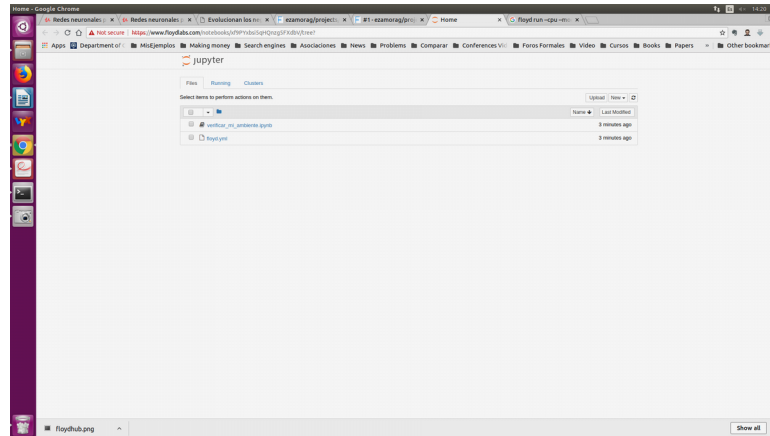
- Ejecuta tu proyecto mediante el siguiente comando en la terminal

```
floyd run --cpu --mode jupyter --env tensorflow-1.3
```

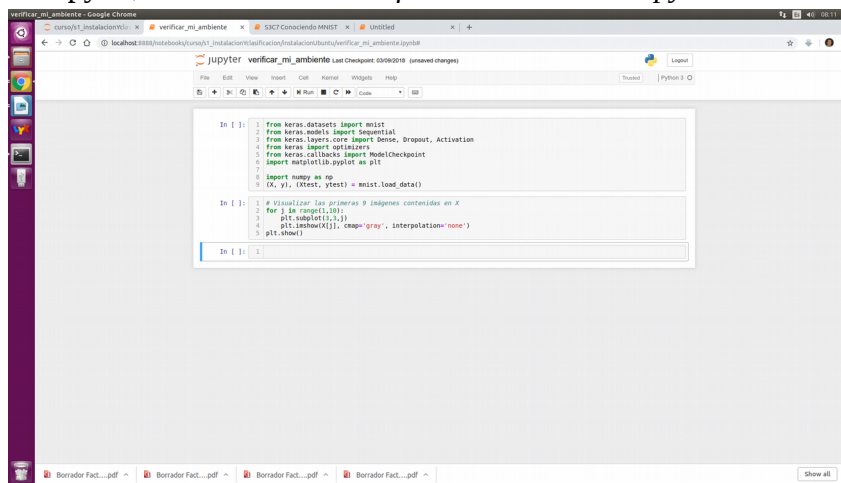
Se abrirá pagina de navegador.



- Darle clic en “View”, y si es necesario, habilitar permisos de seguridad del navegador, para que se pueda abrir una pagina de Jupyter con el arbol de archivos de tu proyecto como sigue.



i) En la pagina de Jupyter, abre el archivo *verificar_mi_ambiente.ipynb* dandole doble clic.



j) Ejecutar las dos celdas del código mediante el botón "run", apretándolo dos veces. En la primera celda debe aparecer el mensaje "Using TensorFlow backend.", sin errores. En la segunda celda debe aparecer una imagen de 3x3 dígitos manuscritos, sin errores.

k) Apaga la ejecución de tu proyecto cuando no lo uses, ya que te cobran por el tiempo en que el proyecto está activo. Así que aun si no ejecutas nada, te estas gastando tiempo de maquina. Lo puedes apagar presionando el botón "shutdown" en la pagina del proyecto.

5. Listo, has construido y ejecutado tu primer proyecto en Floydhub usando un CPU ¡Felicitaciones!

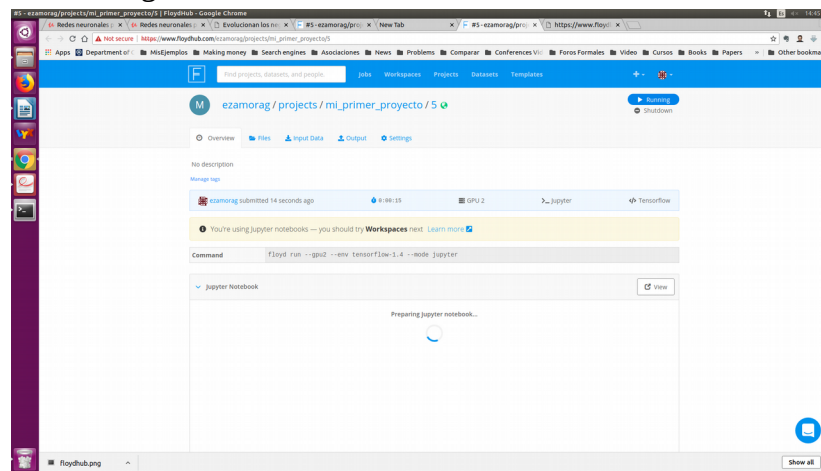
6. Para tener acceso a usar 2 horas de GPU gratis, añadir un método de pago a tu cuenta.

- En la página Floydhub, en el menú de usuario, darle clic a Usage → Billing → Add payment method for GPU
- Agregar sus datos de su tarjeta de crédito.

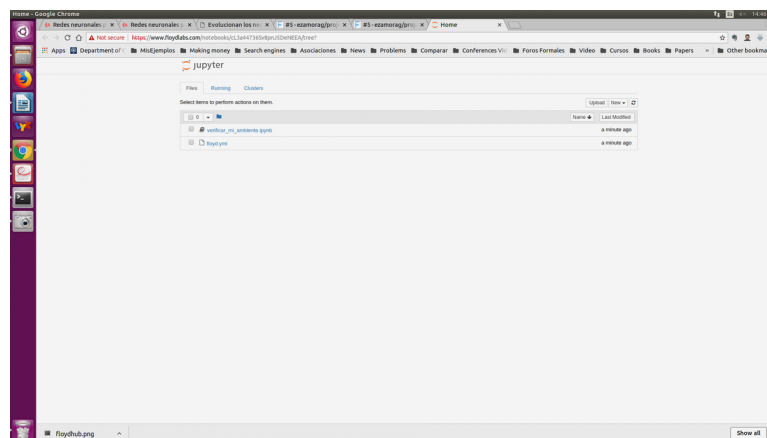
- c) Ahora, puedes ejecutar tu proyecto en el servidor de Floydhub usando GPU, regresando a la terminal y ejecutando el siguiente comando.

```
floyd run --gpu --mode jupyter --env tensorflow-1.4
```

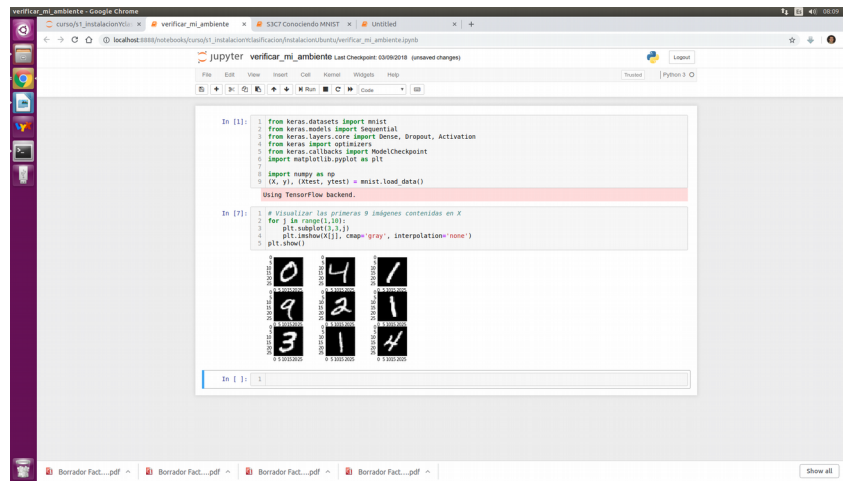
Se abrirá pagina de navegador.



- d) Darle clic en “View”, y si es necesario, habilitar permisos de seguridad del navegador, para que se pueda abrir una pagina de Jupyter con el arbol de archivos de tu proyecto como sigue.



- e) En la pagina de Jupyter, abre el archivo `verificar_mi_ambiente.ipynb` dandole doble clic.
- f) Ejecutar las dos celdas del código mediante el botón "run", apretándolo dos veces. En la primera celda debe aparecer el mensaje "Using TensorFlow backend.", sin errores. En la segunda celda debe aparecer una imagen de 3x3 dígitos manuscritos, sin errores.



g) Apaga la ejecución de tu proyecto cuando no lo uses, ya que te cobran por el tiempo en que el proyecto está activo. Así que aun si no ejecutas nada, te estas gastando tiempo de maquina. Lo puedes apagar presionando el botón “shutdown” en la pagina del proyecto.

7. Listo, has construido y ejecutado tu primer proyecto en Floydhub usando un GPU ¡Felicitaciones!

8. Te super-recomendamos leer la documentación de Floydhub, si vas a usarlo en lugar de tu CPU para entrenar modelos neuronales.

Para conocer los [conceptos básicos](#) de Floydhub

Para conocer los [comandos](#) de Floydhub en terminal

Para conocer los [distintos ambientes](#) de desarrollo que ofrecen

Siempre ten a la mano la documentación para resolver tus preguntas/problemas.

9. Nota importante. Nunca programes mientras está un proyecto activo, ya que desperdiciarás dinero, mejor programa en tu maquina y cuando ya estés listo para ejecutarlo en un GPU en la nube, entonces activas el proyecto para ejecutar tu código y entrenar el modelo neuronal.