Proiect baze de date

Popovici Cristian-Raul Grupa 1309A

Aceasta este o aplicație de management al retelor cu un numar limitat de ingrediente. Un mod de folosire ar fi intrecerea cu prietenii, cine poate crea cea mai buna reteta de mâncare folosind un numar limitat de ingrediente. Proiectul are ca scop manipularea informatiei din baza de date MYSQL printr-o interfata web ce comunica cu un server (conectat la baza de date). Proiectul consta în 2 servere:

- REST server api: severul este conectat la baza de date. El este realizat după o arhitectura REST (comunicarea cu el se face pe baza requesturilor http: GET, POST, PUT, DELETE). Limbajul folosit este C#, el fiind un proiect WebApi. Autentificarea este făcută pe baza unor filtre ce au ca parametru Headerul din requestul http authorization). Pentru a deschide serverul se deschide soluția cu MS Visual Studio;
- Baza de date MYSQL ce va fi prezentata în următoarea parte a documentatitiei;
- Front End server: baza pe fisiere javascript (folosesc React ca framework), serverul este scris în NodeJS, iar ca executor de scripturi npm. Pentru a deschide serverul se folosește linia de comanda (necesita nodejs, npm instalat pentru a funcționa): npm install instaleaza dependentele, npm start pornește serverul în modul development, npm run build creaza un bundle minificat pentru producție.

Baza de date MYSQL:

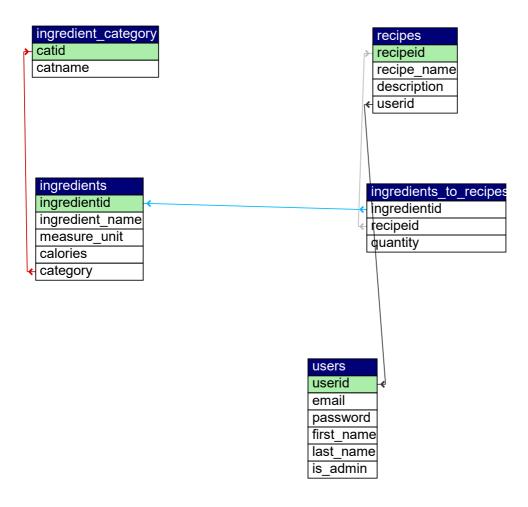
Conține urmatoarele tabele:

- USERS conține utilizatorii
- INGREDIENT CATEGORY categoriile ingredientelor relație 1-1
- INGREDIENTS
- RECIPES descrierea retetelor un user -> Mai multe retete Many-to-one
- INGREDIENTS TO RECIPES ingredientele ce fac parte dintr-o reteta Many-to-Many

Mysql nu are functionalitate de tip check, dar s-au folosit trigger pentru a introduce restrictia de tip Check:

```
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER `length` BEFORE INSERT ON `users`
FOR EACH ROW BEGIN
IF CHAR_LENGTH(NEW.password) <= 6 OR CHAR_LENGTH(NEW.email) <= 6 THEN
SIGNAL SQLSTATE '10000'
SET MESSAGE_TEXT = 'check constraint on password failed during insert';
END IF;
END$$
DELIMITER;</pre>
```

Schema bazei de date:

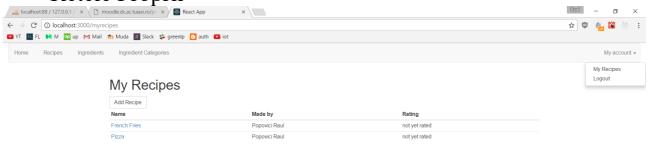


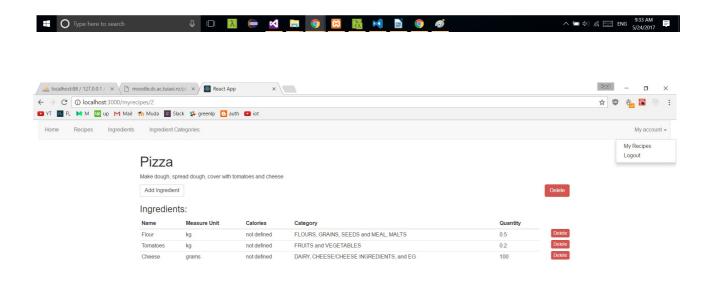
Conectarea la baza de date

```
conn.Close();
}
```

Unde DBHelper este o clasa Singleton care returneaza un obiect ce face conexiunea cu baza de date. SerializeHelper este o clasa făcută de mine care creaza un dicționar din Iteratorul ce itereaza asupra informațiilor extrase din baza de date.

Interfata Retele Proprii







Retele Prietenilor

