

DESARROLLO

Realizar la demo de una app para trabajar con diversos métodos de arrays en el DOM.

Métodos de arrays en DOM		
Agregar usuario 🧑	Persona	Fortuna
Multiplicar el dinero 💰	Håkon Stormark	2.112.048,84 €
Mostrar solo millonarios 🏠	Tormod Klokke	614.293,69 €
Ordenar por el más pobre ?	Jesse Toro	413.612,42 €
Calcular la fortuna total 📊	رهام پارسا	240.653,14 €
	Latife Koyuncu	45.811,49 €
	Aiza Anda	4.113,07 €
	Fortuna total:	3.430.532,65 €

FUNCIONAMIENTO

Nada más lanzarse la aplicación creará el contenido de <body> partiendo de la estructura entregada, en el html, como comentario. Al inicio, se pedirán 3 personas a la API <https://randomuser.me/api> ya utilizada en clase. Todos los eventos de los botones se gestionarán desde el elemento con `id=contenedor`. Guardar la información en un array de objetos. La función de los botones es la siguiente:

- «Agregar usuario»: pedirá a la API dada un usuario y lo agregará a la lista de usuarios.
- «Multiplicar el dinero»: multiplicará la cantidad de cada usuario por un número aleatorio (flotante) entre 0 y 3 (por cada usuario se generará uno)
- «Mostrar solo millonarios»: Mostrará solo los usuarios con un millón o más. Cambiará el botón a «Mostrar todos» que mostrará, cuando se pulse, a todos con independencia de su fortuna. Cambia a «Mostrar solo millonarios»
- «Ordenar por el más rico»: Ordenará la lista por la fortuna, de mayor a menor. Cambia a «Ordenar por el más pobre» que ordenará la lista por la fortuna, de menor a mayor. Cambia a «Ordenar por el más rico»
- «Calcular la fortuna total»: Muestra la suma de todas las fortunas.

La solución debe estar dentro de una IIFE con `'use strict'` y métodos auxiliares lo más genéricos posibles.

PARA TENER EN CUENTA

¿Qué pasa cuando se ha realizado la petición de un usuario nuevo, todavía no ha llegado la información, y se pulsa cualquier otro botón?

EXTRA

Explica en el código los métodos para pasar una colección del DOM en un array de JavaScript incluido el operador *spread*. Utiliza cada uno, al menos una vez, en el código.