

# GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA - MENCIÓ: COMPUTACIÓ

## FORMULARI DE PROPOSTA DE TREBALL FINAL DE GRAU – Curs 2021/2022

### ORIGEN DE LA PROPOSTA (marqueu tantes caselles com calgui)

Proposat pel professor:

Proposat per l'estudiant:

Proposat per l'empresa:

E-mail contacte:

### DESCRIPCIÓ DEL TREBALL

Títol (provisional):

Breu explicació del treball:

Total hores previstes pel seu desenvolupament: **300 hores** (incloses unes 40 hores per a les reunions amb el tutor i la preparació de la documentació i la defensa), a fer en un semestre.

Nombre de places assignades a la proposta:

**Semestre:**    primer    segon    indiferent

**Treball:**    individual    en equip

Participació d'una empresa en el treball?    No    Sí (Nom empresa):

Si escau, cost previst de desenvolupament (i fonts de finançament):

### ADEQUACIÓ DE LA PROPOSTA ALS ESTUDIS

*(Aquestes són les competències del grau que s'han de cobrir amb el desenvolupament d'aquest treball. Podeu consultar els resultats d'aprenentatge corresponents a la Guia Docent del TFG)*

**CE1.** Capacitat per concebre, redactar, organitzar, planificar, desenvolupar i signar projectes en l'àmbit de l'enginyeria en informàtica.

**CE2.** Capacitat per dirigir les activitats objecte dels projectes de l'àmbit de la informàtica.

**CR11.** Capacitat per dissenyar, desenvolupar, seleccionar i avaluar aplicacions i sistemes informàtics, assegurant la seva fiabilitat, seguretat i qualitat, d'acord amb principis ètics i a la legislació i normativa vigent.

**CR12.** Capacitat per planificar, concebre, desplegar i dirigir projectes, serveis i sistemes informàtics en tots els àmbits, liderant la seva posada en marxa i la seva millora contínua i valorant el seu impacte econòmic.

### ADEQUACIÓ DE LA PROPOSTA A LA MENCIÓ

*(Marca aquelles competències específiques de la menció que es cobreixen amb el desenvolupament d'aquest treball, mínim una)*

**C1.** Capacitat per tenir un coneixement profund dels principis fonamentals i models de la computació i saber-los aplicar per interpretar, seleccionar, valorar, modelar, i crear nous conceptes, teories, usos i desenvolupaments tecnològics relacionats amb la informàtica.

**C2.** Capacitat per conèixer els fonaments teòrics dels llenguatges de programació i les tècniques de processament lèxic, sintàctic i semàntic associades, i saber aplicar-les per a la creació, disseny i processament de llenguatges.

**C3.** Capacitat per avaluar la complexitat computacional d'un problema, conèixer estratègies algorísmiques que puguin conduir a la seva resolució i recomanar, desenvolupar i implementar la que garanteixi el millor rendiment d'acord amb els requisits establerts.

**C4.** Capacitat per conèixer els fonaments, paradigmes i tècniques pròpies dels sistemes intel·ligents i analitzar, dissenyar i construir sistemes, serveis i aplicacions informàtiques que utilitzen aquestes tècniques en qualsevol àmbit d'aplicació.

**C5.** Capacitat per adquirir, obtenir, formalitzar i representar el coneixement humà en una forma computable per a la resolució de problemes mitjançant un sistema informàtic en qualsevol àmbit d'aplicació, particularment els relacionats amb aspectes de computació, percepció i actuació en ambients o entorns intel·ligents.

**C6.** Capacitat per desenvolupar i avaluar sistemes interactius i de presentació d'informació complexa i la seva aplicació a la resolució de problemes de disseny d'interacció persona ordinador.

**C7.** Capacitat per conèixer i desenvolupar tècniques d'aprenentatge computacional i dissenyar i implementar aplicacions i sistemes que les utilitzin, incloent les dedicades a extracció automàtica d'informació i coneixement a partir de grans volums de dades.

### CONEIXEMENTS I COMPETÈNCIES REQUERIDES

Coneixements i competències que ha de tenir l'estudiant (prerequisits):