## GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA - MENCIÓ: COMPUTACIÓ

## FORMULARI DE PROPOSTA DE TREBALL FINAL DE GRAU – Curs 2021/2022

ORIGEN DE LA PRO	POSTA (	marqueu tar	ites caselles com	n calgui)				
Proposat pel p	rofessor:							
Proposat per l'	estudian <sup>·</sup>	t:						
Proposat per l	'empresa	:						
E-mail contacte	:							
DESCRIPCIÓ DEL TE	REBALL							
Títol (provisional):								
Breu explicació del	treball:							
Total hores previs	-		-		ses unes 40 ho	ores per a les reuni	ions amb el tutor i la	נ
Nombre de place	s assignad	des a la prop	oosta:					
Semestre: p	rimer	segon	indiferent		Treball:	individual	en equip	
Participació d'un	a empres	a en el treba	all? No	Sí (Nom	empresa):			
Si escau, cost pre	vist de de	esenvolupar	nent (i fonts de	e finançame	nt):			

## ADEQUACIÓ DE LA PROPOSTA ALS ESTUDIS

(Aquestes són les competències del grau que s'han de cobrir amb el desenvolupament d'aquest treball. Podeu consultar els resultats d'aprenentatge corresponents a la Guia Docent del TFG)

- **CE1.** Capacitat per concebre, redactar, organitzar, planificar, desenvolupar i signar projectes en l'àmbit de l'enginyeria en informàtica.
- CE2. Capacitat per dirigir les activitats objecte dels projectes de l'àmbit de la informàtica.
- **CRI1.** Capacitat per dissenyar, desenvolupar, seleccionar i avaluar aplicacions i sistemes informàtics, assegurant la seva fiabilitat, seguretat i qualitat, d'acord amb principis ètics i a la legislació i normativa vigent.
- **CRI2.** Capacitat per planificar, concebre, desplegar i dirigir projectes, serveis i sistemes informàtics en tots els àmbits, liderant la seva posada en marxa i la seva millora contínua i valorant el seu impacte econòmic.

## ADEQUACIÓ DE LA PROPOSTA A LA MENCIÓ

(Marca aquelles competències específiques de la menció que es cobreixen amb el desenvolupament d'aquest treball, mínim una)

- **C1.** Capacitat per tenir un coneixement profund dels principis fonamentals i models de la computació i saber-los aplicar per interpretar, seleccionar, valorar, modelar, i crear nous conceptes, teories, usos i desenvolupaments tecnològics relacionats amb la informàtica.
- **C2.** Capacitat per conèixer els fonaments teòrics dels llenguatges de programació i les tècniques de processament lèxic, sintàctic i semàntic associades, i saber aplicar-les per a la creació, disseny i processament de llenguatges.
- **C3.** Capacitat per avaluar la complexitat computacional d'un problema, conèixer estratègies algorísmiques que puguin conduir a la seva resolució i recomanar, desenvolupar i implementar la que garanteixi el millor rendiment d'acord amb els requisits establerts.
- **C4.** Capacitat per conèixer els fonaments, paradigmes i tècniques pròpies dels sistemes intel·ligents i analitzar, dissenyar i construir sistemes, serveis i aplicacions informàtiques que utilitzen aquestes tècniques en qualsevol àmbit d'aplicació.
- **C5.** Capacitat per adquirir, obtenir, formalitzar i representar el coneixement humà en una forma computable per a la resolució de problemes mitjançant un sistema informàtic en qualsevol àmbit d'aplicació, particularment els relacionats amb aspectes de computació, percepció i actuació en ambients o entorns intel·ligents.
- **C6.** Capacitat per desenvolupar i avaluar sistemes interactius i de presentació d'informació complexa i la seva aplicació a la resolució de problemes de disseny d'interacció persona ordinador.
- **C7.** Capacitat per conèixer i desenvolupar tècniques d'aprenentatge computacional i dissenyar i implementar aplicacions i sistemes que les utilitzin, incloent les dedicades a extracció automàtica d'informació i coneixement a partir de grans volums de dades.

CONEIXEMENTS I COMPETÈNCIES REQUERIDES	
Coneixements i competències que ha de tenir l'estudiant (prerequisits):	