PROGRAMACIÓN AVANZADA

Estructuras de datos con punteros

ACTIVIDAD

Implemente las funcionalidades básicas de la estructura de dato **Queue** usando arreglos dinámicos y asignación dinámica de memoria.

¿CÓMO IMPLEMENTAMOS UNA "QUEUE"?

Arreglos estáticos

Arreglos dinámicos

Listas enlazadas

DEFINIENDO UN NODO Y TODA LA ESTRUCTURA

```
typedef struct {
  void* value;
} QueueNode;
```

```
typedef struct {
   QueueNode* arr;
} Queue;
```

APARTANDO MEMORIA

```
Queue* initializeQueue() {
   Queue* queuePtr = (Queue*)malloc(sizeof(Queue));
   queuePtr->arr = (QueueNode*)calloc(100, sizeof(QueueNode));
   return queuePtr;
}
```

¿QUÉ HACE "CALLOC"?

Función	Descripción
malloc	asigna el número especificado de bytes
realloc	aumenta o disminuye el tamaño del bloque de memoria especificada. Reasigna si es necesario
calloc	asigna el número especificado de bytes y los inicializa a cero(0).
free	libera el bloque de memoria especificada de nuevo al sistema

LIBERANDO MEMORIA

```
void freeQueue(Queue* queuePtr) {
   free(queuePtr->arr);
   free(queuePtr);
}
```

MAIN.C

```
int main(void) {
 Queue* queuePtr = initializeQueue();
 int someIntValue = 20;
 queuePtr->arr[0].value = &someIntValue;
 int someIntValue1 = 30;
 queuePtr->arr[1].value = &someIntValue1;
 printf("Element 0: %d\n", *((int*)queuePtr->arr[0].value));
 printf("Element 0: %d\n", *((int*)queuePtr->arr[1].value));
 freeQueue(queuePtr);
```

INSTALAR DR. MEMORY

Permite saber como nuestros programas manejan la memoria.

- 1. Instalar el paquete Dr. Memory.
- 2. Identificar el programa drstrace.exe para Windows.
- 3. Ejecutarlo como:
 - drstrace.exe -- miPrograma
 - ¡A miPrograma no se le adiciona su extensión!
- 4. Buscar errores en el archivo log.



Implemente la estructura de datos lista enlazada simple, utilizando apuntadores y memoria dinámica.



Deberá implementar, al menos, las funciones básicas para agregar elementos, eliminar elementos y consultar elementos.



Por cada funcionalidad escriba pruebas unitarias con al menos tres casos de prueba.



Finalmente, compruebe que no hubo errores usando Dr. Memory.

EJERCICIO:

MUCHAS GRACIAS