

# PROGRAMACIÓN AVANZADA

Dr. Andres Eduardo Gutierrez Rodriguez

# RESUMEN

| Tipos básicos  | Ciclos   | Condicionales  |
|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• int</li><li>• char</li><li>• float</li><li>• double</li><li>• void</li><li>• enum</li><li>• struct</li><li>• ...</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• for</li><li>• while</li><li>• do while</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• if else</li><li>• switch</li></ul> |

# EJERCICIO 1

Realice un programa en C que imprima en pantalla un vector de números. El programa debe desplegar un menú con dos opciones {1: Selecciona el incremento, 2: Selecciona los intervalos}. En ambos casos el usuario debe entrar tres números x, y, z. Los números x, z representan los extremos del vector. El número y, en el primer caso, representa el incremento dentro del intervalo; mientras que en el segundo caso representa la cantidad de valores del intervalo. Todos los números del vector generado deben mostrarse en pantalla. Por ejemplo:

| Opción 1 |    |                   | Opción 2 |   |                  |
|----------|----|-------------------|----------|---|------------------|
| Números  |    | Resultado         | Números  |   | Resultado        |
| x        | 2  | 2<br>5<br>8<br>11 | x        | 3 | 3<br>5<br>7<br>9 |
| y        | 3  |                   | y        | 4 |                  |
| z        | 12 |                   | z        | 9 |                  |

# ALGORITMO:

1. Imprimir las opciones y capturar la seleccionada por el usuario.
2. Pedir al usuario que entre los 3 números.
3. Calcular el incremento dentro del intervalo según la opción seleccionada.
4. Generar los números correspondientes.
5. Mostrarlos en pantalla.

# EJERCICIO 2

Escriba un programa en C que le pida al usuario un número entero que representa un índice.

Ese índice será la posición hasta la que debe construirse un “arbolito de navidad”, utilizando \*. Por ejemplo, si el número es 6, el triángulo quedaría:

```
      *
     * *
    * * *
   * * * *
  * * * * *
 * * * * * *
```





**CodinGame**

SPREAD THE WORD THAT CODING IS FUN\_

OPCIONAL

Entra a  
<https://www.codinggame.com>  
y resuelve el ejercicio:

1. Temperatures

# TAREA 1 EN SCHOOLOGY

---