Steganografie

Proiect-PI

Echipa: Bucur Raul-Vasile, Zalinca Claudiu-Serban, Odajiu Tudor

Titlu: Steganografie

Tema aleasa presupune implementarea unor algoritmi de criptare a mesajelor in interiorul unor imagini (metoda numita steganografie) utilizand limbajul C/C++ si biblioteca OpenCV. Cateva din obiectivele pe care vrem sa le atingem sunt urmatoarele: ->introducerea mesajului fara deteriorarea sa

->introducerea mesajului fara deteriorarea imaginii

Asignarea task-urilor:

Bucur Raul-Vasile : Algoritm Criptare (Introducere mesaj in imagine)

Zalinca Claudiu-Serban : Algoritm Decriptare (Extragere mesaj din imagine)

Odajiu Tudor : Interfata Grafica

Documentatie:

<https://docs.opencv.org/master/d9/df8/tutorial_root.html>

<https://kivy.org/doc/stable/gettingstarted/properties.html>

In ceea ce priveste implementarea vom folosi functii si clase din bibliotecile standard C/C++.Interfata grafica o vom face in python folosind un frameworkul

Kivy. In scriptul python vom apela functii pentru creeare de procese noi pentru a executa scripturile de criptare, respective decriptare.