

Programare Orientată Obiect în Python



Obiective

Dezvoltarea obiectuală.
Implementări folosind clase și obiecte.



Aspecte teoretice

POO.
Cursul 5.



Exerciții

Scrieți un program pentru gestionarea unei firme de taxi. Vor fi suportate operațiile:

1. CRUD mașină. O mașină are: indicativ, nivel confort (standard, ridicat, premium), plata cu cardul (da / nu), model.
2. CRUD locație. O locație are: nume stradă, număr, bloc, scară, alte indicații.
3. CRUD comenzi. O comandă are: id mașină, id locație, timp final, cost / km, distanță parcursă, status (în desfășurare, finalizată).
4. Ordonarea străzilor descrescător după lungimea indicațiilor
5. Ordonarea mașinilor crescător după costul mediu / km.
6. Determinarea străzilor cu cele mai lungi comenzi (ca distanță).
7. Alte rapoarte.
8. Undo+Redo.