

Evaluare – Test 2

Timp de lucru: 1 oră și 40 minute

Încărcați aici rezolvarea, cu denumirea **<cod>.zip**, unde <cod> reprezintă codul vostru din lista cu note, până la expirarea timpului de lucru:

https://ubbcluj-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/vlad_ionescu_ubbcluj_ro/EnTCUD5PcyBKmA_8WCpMPdoB6Orv1lzPR2hOCiOLHX0QUA

Scrieți un program cu meniu de tip consolă. Programul va reține datele într-un fișier. Vor fi suportate următoarele funcționalități:

1. [1p] Adăugare pictor: id, nume (string nenul), stil (abstract, clasic, sau modern).
2. [2p] Adăugare tablou: id, id_pictor (trebuie să existe), titlu (string nenul), preț (întreg strict pozitiv), an (întreg strict pozitiv) .
3. [2p] Afișarea celui mai scump tablou, pentru fiecare stil.
4. [2p] Afișarea tuturor pictorilor ordonați descrescător după numărul de tablouri pictate începând cu un anumit an (citit de la tastatură). Se va afișa și numărul de tablouri pictate.
5. [3p] Export JSON: se creează un fișier JSON cu un nume citit de la tastatură care va conține pictorii, iar în cadrul fiecărui obiect care reprezintă un pictor va exista o listă cu tablourile aceluia pictor.

Punctajul pe fiecare cerință se acordă astfel:

- 25% corectitudinea implementării.
- 25% arhitectură stratificată și interfață utilizator user friendly.
- 25% specificații scrise corect (unde se aplică) și denumiri sugestive.
- 25% teste relevante și scrise corect (unde se poate).

O cerință nefuncțională se notează cu 0. Nu se acordă punctaje parțiale în afară de cele rezultate din baremul de mai sus.