TEMATICĂ DE EXAMEN

Verificarea și Validarea Sistemelor Soft [16 Mai 2023]

Lector dr. Camelia Chisăliță-Creţu Universitatea Babeş-Bolyai Cluj-Napoca

Tematică de examen

- Curs 01. Verificare şi Validare. Inspectare
- Curs 02. Testare. Testare Black-box
- Curs 03. Testare White-Box
- Curs 04. Niveluri de testare
- Curs 05. Automation Testing + Performance Testing (Evozon)
- Curs 06. Busting testing myths
- Curs 07. Instrumente utilizate in testare (Mockito. Testink. Jenkins)
- Curs 08. Corectitudine (Floyd, Hoare, Dijkstra)
- Curs 09. Raportarea bug-urilor
- Curs 10. QA. QC (Connatix)
- Curs 11. Pregatire examen
- Curs12. Test-Driven Development (TDD) and Its Role in Web and Internet Security (Snyk)

Curs 01. Verificare și Validare. Inspectare

- Concepte, caracteristici, asemănări şi diferenţe:
 - verificare, validare; verificare vs. validare;
 - eroare, defect/bug, defecţiune; eroare vs. defect/bug vs. defecţiune;
 - stakeholders, calitate, QA, QC;
 - analiza statică vs analiza dinamică;
 - HbT, motivaţie;
 - inspectare Fagan, walkthroughs, technical review, informal review:
 - descriere, rolurile membrilor echipei, activitățile asociate şi descrierea lor, avantaje;
 - pair-programming:
 - caracteristici, avantaje.

Curs 02. Testare. Testare Black-Box

Testare:

- definiţii ale testării (4);
- terminologie: program, program testat, caz de testare;
- tipuri de testare: exhaustivă, selectivă;

Testare Black-Box:

- definiţie, caracteristici;
- ECP, BVA, ECP vs. BVA;
- aplicarea ECP şi BVA pentru probleme concrete;
- avantaje şi dezavanataje BBT.

Curs 03. Testare White-Box

Testare White-Box:

- definiţie, caracteristici, avantaje şi dezavantaje;
- CFG (definiţie şi construire), drumuri independente (definiţie), CC (definiţie, 3 moduri de calcul);
- construirea CFG, determinarea drumurilor independente şi calculul CC (3 moduri) pentru metode concrete;
- criteriile de acoperire apc, sc, dc, cc, dcc, mcc şi lc (definiţie, compararea a două criterii, relaţiile existente între criterii);
- testare black-box vs. testare white-box.

Curs 04. Niveluri de testare

- Niveluri de testare. Definiţii şi caracteristici:
 - testare unitară;
 - testare de integrare;
 - 4 strategii (big-bang, top-down, bottom-up, sandwich), descriere, comparare;
 - testare de sistem;
 - testare funcțională;
 - 5 tipuri de testare non-funcţională (volume, stress, load, usability, security) [Mye04].
 - testare de acceptare;
 - alpha testing, beta testing.
- Tip de testare vs Nivel de testare. Definiții și caracteristici:
 - re-testare;
 - testare de regresie.

Curs 05. Test Automation. Performance Testing

- Automation testing:
 - What is test automation?
 - Why to automate?
 - What to automate?
 - What not to automate?
- Performance testing:
 - inclusă în tematica cursului 04.



Curs 06. Busting Testing Myths

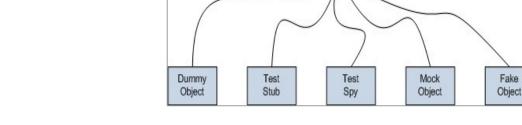
NU este inclus în tematica de examen!



Curs 07. Instrumente utilizate in testare

(Mockito. Testink. Jenkins)

- Tipuri de obiecte utilizate în testare (Test doubles):
 - dummy object
 - fake
 - stub
 - mock
 - spy



Test Double

Diferențe între obiectele Test Doubles (TutorialMockito – Curs04, Lab04)

Curs 08. Corectitudine

- Corectitudine I. Metoda lui Floyd (metoda aserţiunilor inductive)
 - elementele necesare construirii condiţiilor de verificare şi condiţiilor de terminare;
 - puncte de tăietură, drumuri (d_ij), predicate invariante, condiţii de parcurgere a drumurilor, funcţii de transformare a variabilelor pe drumurile parcurse, funcţiile u i(X, Y) asociate punctelor de tăietură;
 - demonstrarea parțial corectitudinii, terminării și a total corectitudinii ([Fre10], Cap.1) 2 probleme:
 - determinarea celui mai mare divizor comun a două numere naturale (Seminar 5);
 - căutarea unei valori într-un șir ordonat (Seminar 5);
- Corectitudine II. Teoria lui E. Dijkstra
 - rafinare: definirea regulilor;
 - rafinare algoritmi din specificații (2 probleme, Seminar 06):
 - împărțire întreagă (cât și rest);
 - rădăcină pătrată;
 - înmulțire prin adunări repetate;
 - cel mai mare divizor comun a două numere naturale

Curs 09. Raportarea bug-urilor

- Ciclul de viaţă al unui bug:
 - Cele două variante discutate la curs (simplu şi detaliat);
- RIMGEA
 - descrierea semnificației acronimului:
 - replicate,
 - isolate,
 - maximize,
 - generalize,
 - externalize,
 - communicate it clear;
 - Tipuri de bug-uri:
 - · Coding bug;
 - Design bug;
 - · Coding bug vs design bug.

Curs 10. QA. QC



NU este inclus în tematica de examen!

Curs 11. Recapitulare pentru examen

- Recapitulare pentru examen
 - Tematică de examen
- Model subject
 - Test grilă (45 minute, 9 întrebări)
 - Prezența la examen obligatorie
 - Atenție la planificarea grupelor!

Curs 12. TDD and Its Role in Web and Internet Security

NU este inclus în tematica de examen!

