8. Un jucator la PRONOSPORT vrea sa aleaga pronosticuri pentru 4 meciuri. Pronosticurile pot fi 1,X,2. Sa se genereze toate variantele posibile stiind ca:

- ultimul pronostic nu poate fi 2

- sa nu fie mai mult de doua pronosticuri X.

Candidat(l1,l2,…,ln) = 1. l1 daca l e nevida

2. candidat(l2,…,ln)

Solutie\_aux(l, Nrx, Col, LgCol) = 1. Col daca LgCol = 4 si ultimul(Col) != 2

2. solutie\_aux(l, Nrx + 1, e ∪ Col, LgCol + 1) , daca Nrx < 2, LgCol < 4,

E = ‘x’, e = candidat(l1,…,ln)

3. solutie\_aux(l, Nrx, e ∪ Col, LgCol + 1) , daca LgCol < 4,

E != ‘x’, e = candidat(l1,…,ln)

Solutie() = solutie\_aux([1, ‘x’, 2], 0,[], 0).