Curs: Medii de proiectare și programare - 2022

Specializarea: Informatică, linia română

**Servicii si interfete grafice**

Tip temă: *Home-assignment*

1. Proiectati si implementati partea de servicii si interfata grafica a proiectului (in Java si C#): controllerul interfetei grafice apeleaza metodele din servicii, iar serviciile folosesc repositories (Java si C#).

**Important:**

-Pentru aceste solutii NU trebuie sa implementati actualizarea automata a datelor afisate in fiecare fereastra. Pentru testare se va deschide o singura fereastra!

**Termene de predare:**

- **Saptamana 5** intr-unul dintre limbaje (la alegerea studentului),

- **Saptamana 6** in celalalt limbaj

Incarcati solutia voastra in GitHub.