Curs: Medii de proiectare și programare - 2022

Specializarea: Informatică, linia română

**Aplicatii distribuite cross-platform**

Tip temă: *Home-assignment*

Modificati solutiile de la tema 3 (Networking) astfel incat serverul sa fie dezvoltat intr-un limbaj (la alegerea voastra) si clientul/clientii in celalalt limbaj de programare. Daca serverul este in C#, clientii vor fi in Java, iar daca serverul este in Java clientii vor fi in C#.

Observatii:

1. Studentii care vor preda aceasta tema la termen (in saptamana 9) si vor folosi una dintre tehnologiile **gRPC** sau **Thrift** vor primi 1 punct in plus la nota de la laborator. In fisierul Readme corespunzator repository-ului din GitHub va trebui sa mentionati utilizarea acestor tehnologii.

2. Nu este obligatoriu sa folositi Protocol Buffers sau gRPC sau Thrift pentru rezolvarea acestei teme. Se accepta si alte solutii, cu conditia respectarii principiilor de proiectare invatate.

**Termen de predare:**

- **Saptamana 9**

Incarcati solutia voastra in GitHub.