Scrum

Nociones básicas

Indice

- ¿Qué es y para que se usa Scrum?
- Roles
- Artefactos
- Ceremonias
- Workflow
- Principios de un proyecto Agile
- Principios de un proyecto Agile usando Scrum
- Herramientas a utilizar

¿Qué es y para que se usa Scrum?

Scrum es un marco metodológico que implementa ROLES, CEREMONIAS y ARTEFACTOS, sirviendo de base para desarrollos basados en la filosofía Agile.

Los pilares en los que se basa este framework metodológico son:

- TRANSPARENCIA
- INSPECCIÓN
- ADAPTACIÓN

Y los valores en los que se fundamenta son:

- CORAJE
- FOCO
- COMPROMISO
- RESPETO
- APERTURA

Scrum aplicado en Star Wars



A - Emperor



100% Tradicional / Waterfall

B – Darth Vader



Habla Agile, pero aún camina usando Waterfall

C - Stormtrooper



Sólo sigue lo que ordena el lider

D – Han Solo



Conoce Agile, pero no lo practica, va por libre

E – Luke Skywalker



Conoce Agile, lo ha practicado y está sediento de la fuerza

F - Yoda



Agile Master, probablemente el que te está impartiendo este curso.

Roles - Product Owner



Product Owner



Roles - Scrum Master



Scrum Master

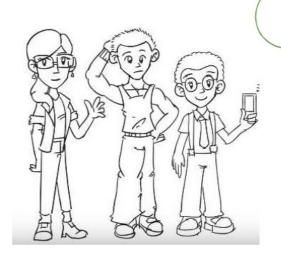
Evangelizador de la metodología.

Garante del cumplimiento metodológico.

Facilitador del proceso.

Responsible final del Proceso.

Roles - Development Team



Dev. Team

Seguir la metodología.

Trabajar para realizar el producto.

Autogestionarse.

Multidisciplinares

Evaluarse contínuamente para mejorar.

Scrum Artefactos

Los artefactos de los cuales está compuesto Scrum son los siguientes:

Product Backlog: Es una lista de tareas a realizar durante el proyecto y nunca está completa.

Sprint Backlog: Es una lista de tareas a realizar durante un sprint (sin la obligación de terminar todas las tareas) y que está completa.

Increment: Resultado que tenemos después de realizar un sprint.

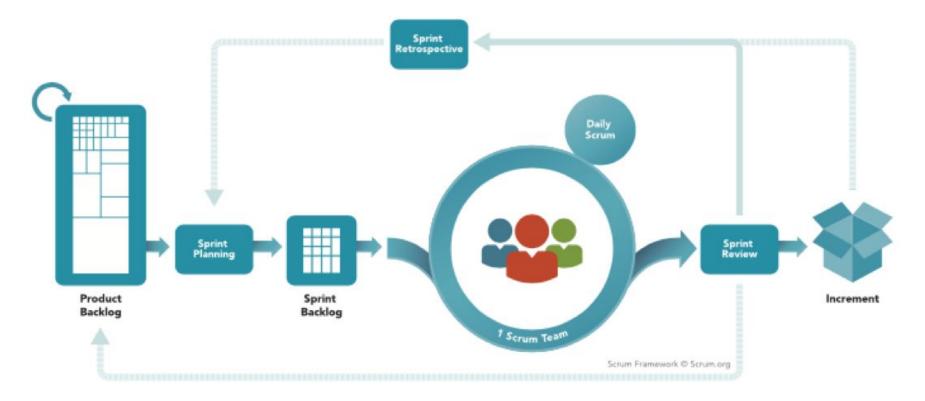
Es importante remarcar el **Sprint Goal**, que aunque no es un artefacto, es una guía sobre hacia dónde nos dirigimos en cada uno de los sprints.

Scrum Ceremonias

Las ceremonias que hay en el framework metodológico Scrum son las siguientes:

- **Sprint Planning:** En esta reunión, el Product Owner habla con el equipo de desarrollo para recoger las tareas del backlog y trasladarlas al Sprint Backlog al principio de cada sprint.
- Daily Scrum: Es una reunión rápida para asegurarnos de que estamos actualizados en todo momento, y prevenir los problemas que nos puedan surgir y podernos ayudar de una forma más rápida. Se basa en responder 3 preguntas, ¿qué se hizo desde la última reunión?, ¿Qué voy a hacer hasta la próxima reunión? Y ¿Qué impedimentos puedo tener?
- **Sprint Review:** En esta reunión al final de cada sprint, se comprobará como se ha quedado la lista de tareas y cual es el resultado final del sprint.
- **Sprint Retrospective:** Esta reunión tiene como objetivo mejorar los siguientes sprints, básicamente cada persona responderá tres preguntas: ¿Qué ha ido bien durante el sprint?, ¿Qué ha ido mal durante el sprint? Y ¿Cómo podríamos mejorar?
- **Refinement/Grooming:** El objetivo de esta reunión es ayudar al Product Owner a refinar y especificar las tareas que se vean genéricas en el Product Backlog, o incluso ampliarlo.

Scrum Workflow



Principios de un proyecto Agile

Satisfacción del cliente basada en la entrega rápida de funcionalides útilles, dentro de un software funcionando

Bienvenida a los cambios en los requerimientos, aunque estos se produzcan en etapas tardías del producto

Software funcional es entregado de manera frecuente (semanas en vez de meses)

El Software functional es la principal medida de progreso

Desarrollo sostenido, capaz de mantener

Diaria y cercana cooperación entre negocio y desarrollo

La comunicación cara a cara les la major forma de comunicación

Los productos están construidos entorno a individuos motivados, en los que se debe depositar la máxima confianza

Atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño

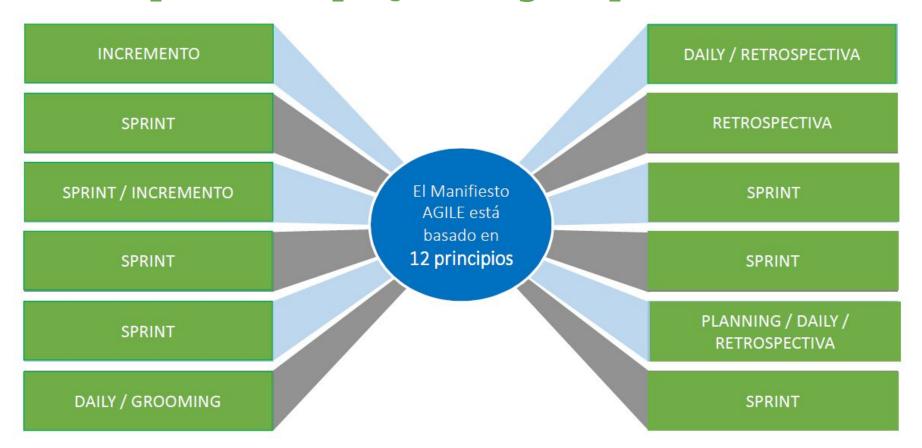
Simplicidad – El arte de maximizer la cantidad de trabajo No-Hecho – es esencial

Equipos auto-organizados

Adaptación regular a las circunstancias cambiantes

El Manifiesto AGILE está basado en 12 principios

Principios de un proyecto Agile aplicando Scrum



Asana + Slack/Discord





