

# Scrum



Nociones básicas

# Indice

- ¿Qué es y para que se usa Scrum?
- Roles
- Artefactos
- Ceremonias
- Workflow
- Principios de un proyecto Agile
- Principios de un proyecto Agile usando Scrum
- Herramientas a utilizar

# ¿Qué es y para que se usa Scrum?

Scrum es un marco metodológico que implementa ROLES, CEREMONIAS y ARTEFACTOS, sirviendo de base para desarrollos basados en la filosofía Agile.

Los pilares en los que se basa este framework metodológico son:

- TRANSPARENCIA
- INSPECCIÓN
- ADAPTACIÓN

Y los valores en los que se fundamenta son:

- CORAJE
- FOCO
- COMPROMISO
- RESPETO
- APERTURA

# Scrum aplicado en Star Wars



A – Emperor



100% Tradicional /  
Waterfall

B – Darth Vader



Habla Agile, pero  
aún camina  
usando Waterfall

C – Stormtrooper



Sólo sigue lo que  
ordena el líder

D – Han Solo



Conoce Agile,  
pero no lo  
practica, va por  
libre

E – Luke Skywalker



Conoce Agile, lo  
ha practicado y  
está sediento de la  
fuerza

F – Yoda



Agile Master,  
probablemente el  
que te está  
impartiendo este  
curso.

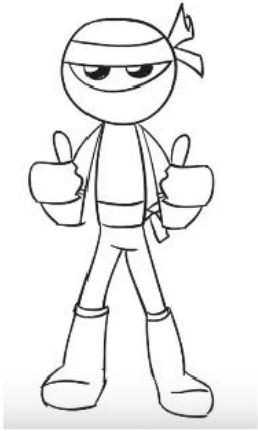
# Roles - Product Owner



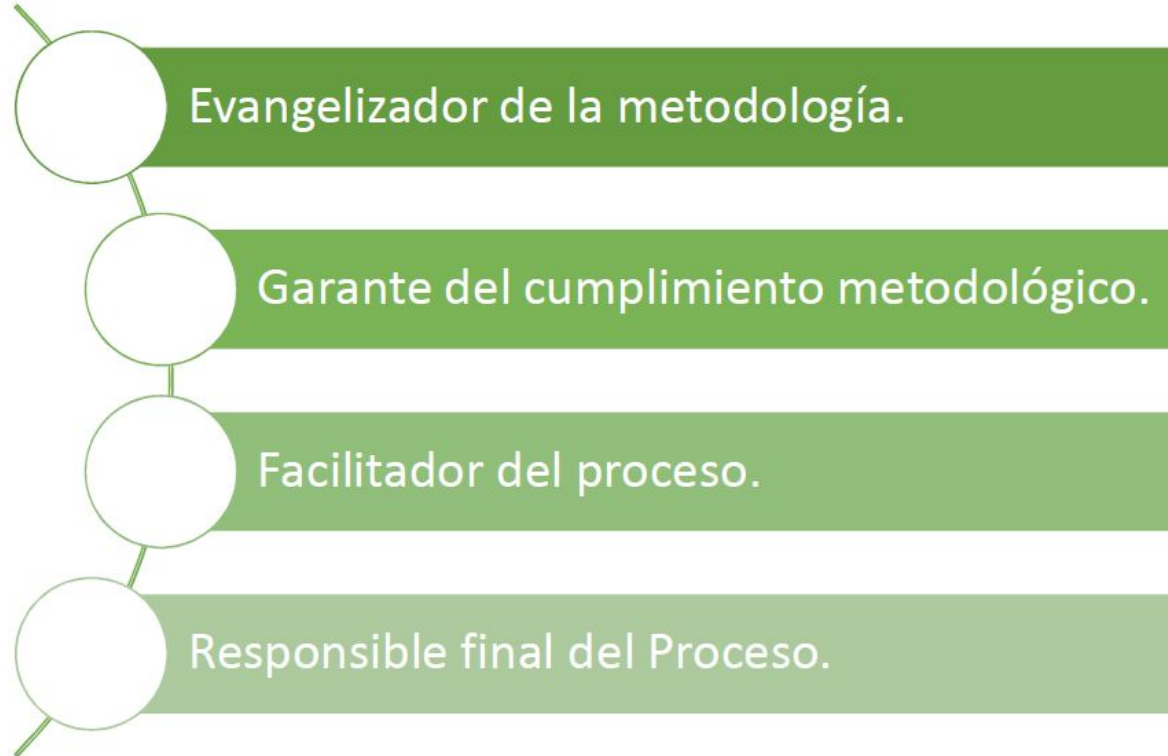
Product Owner



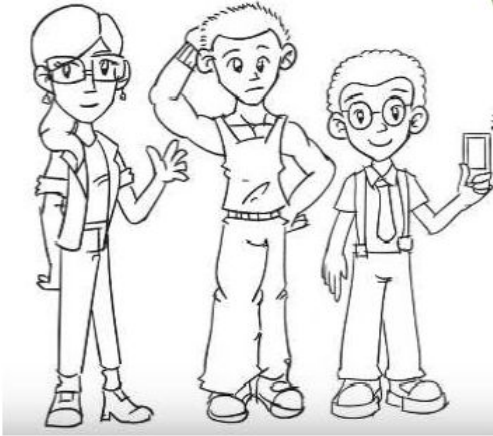
# Roles - Scrum Master



Scrum Master



# Roles - Development Team



Dev. Team

Seguir la metodología.

Trabajar para realizar el producto.

Autogestionarse.

Multidisciplinares

Evaluarte continuamente para mejorar.

# Scrum Artefactos

Los artefactos de los cuales está compuesto Scrum son los siguientes:

**Product Backlog:** Es una lista de tareas a realizar durante el proyecto y nunca está completa.

**Sprint Backlog:** Es una lista de tareas a realizar durante un sprint (sin la obligación de terminar todas las tareas) y que está completa.

**Increment:** Resultado que tenemos después de realizar un sprint.

Es importante remarcar el **Sprint Goal**, que aunque no es un artefacto, es una guía sobre hacia dónde nos dirigimos en cada uno de los sprints.

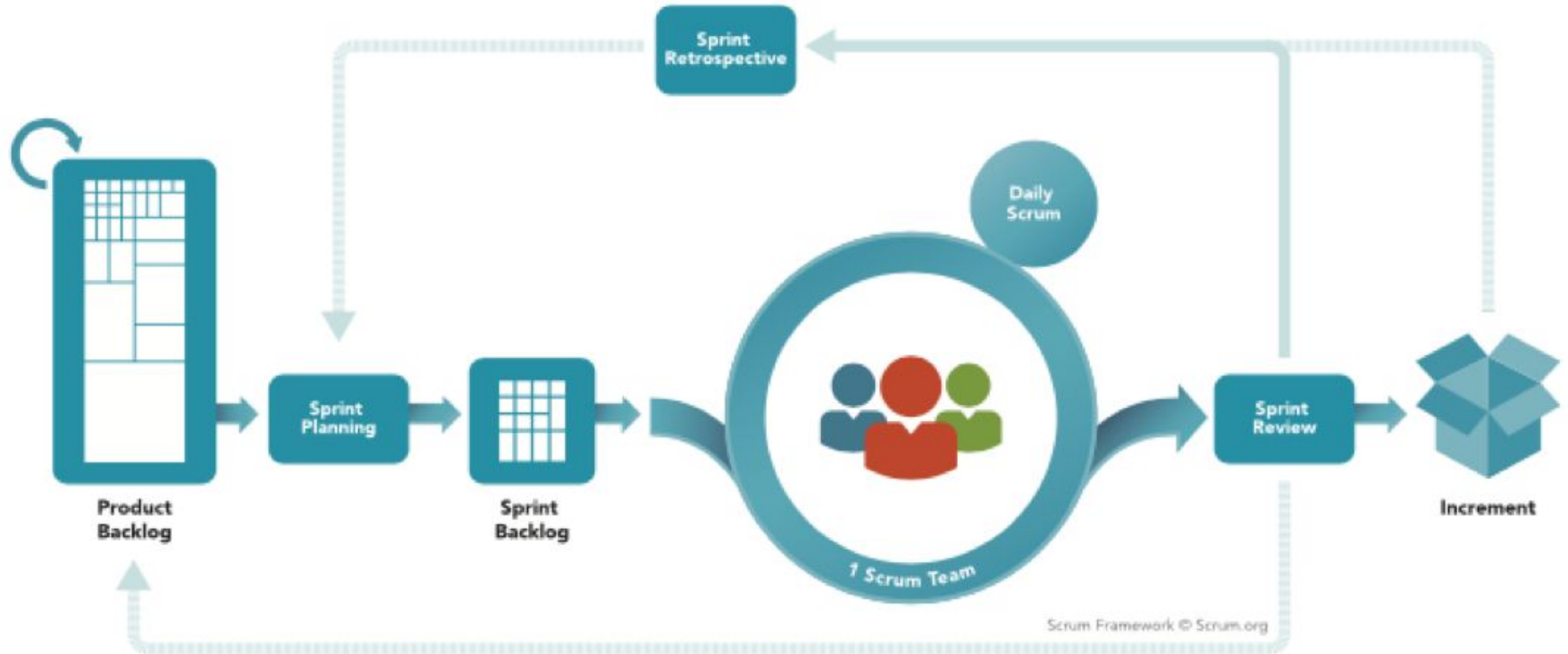


# Scrum Ceremonias

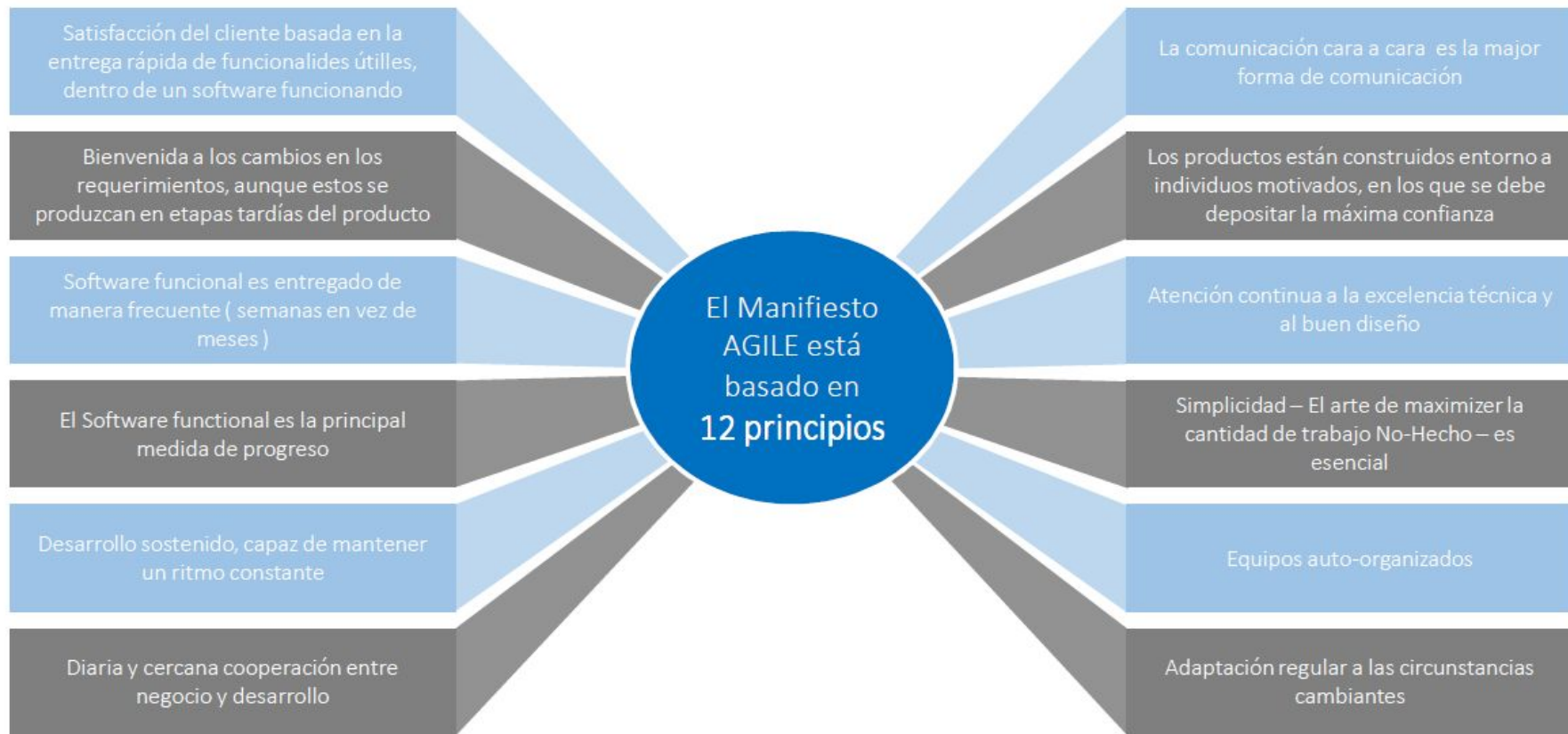
Las ceremonias que hay en el framework metodológico Scrum son las siguientes:

- **Sprint Planning:** En esta reunión, el Product Owner habla con el equipo de desarrollo para recoger las tareas del backlog y trasladarlas al Sprint Backlog al principio de cada sprint.
- **Daily Scrum:** Es una reunión rápida para asegurarnos de que estamos actualizados en todo momento, y prevenir los problemas que nos puedan surgir y podernos ayudar de una forma más rápida. Se basa en responder 3 preguntas, ¿qué se hizo desde la última reunión?, ¿Qué voy a hacer hasta la próxima reunión? Y ¿Qué impedimentos puedo tener?
- **Sprint Review:** En esta reunión al final de cada sprint, se comprobará como se ha quedado la lista de tareas y cual es el resultado final del sprint.
- **Sprint Retrospective:** Esta reunión tiene como objetivo mejorar los siguientes sprints, básicamente cada persona responderá tres preguntas: ¿Qué ha ido bien durante el sprint?, ¿Qué ha ido mal durante el sprint? Y ¿Cómo podríamos mejorar?
- **Refinement/Grooming:** El objetivo de esta reunión es ayudar al Product Owner a refinar y especificar las tareas que se vean genéricas en el Product Backlog, o incluso ampliarlo.

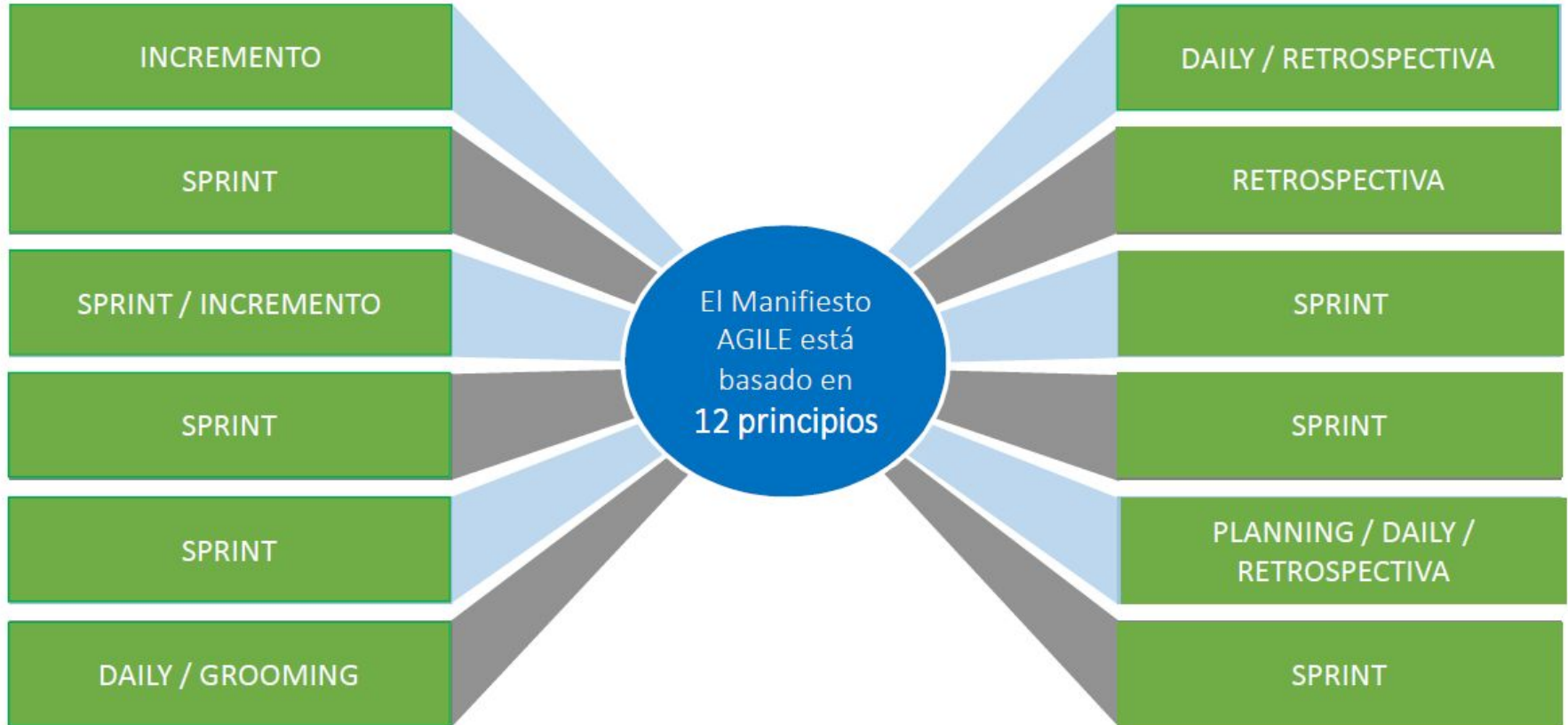
# Scrum Workflow



# Principios de un proyecto Agile



# Principios de un proyecto Agile aplicando Scrum



# Asana + Slack/Discord

