



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE



Unidade Universitária: FACULDADE DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA		
Curso: Ciência da Computação Sistemas de Informação Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas		
Disciplina: GESTÃO DE PROJETOS DE SOFTWARE		Código da Disciplina: ENEC00087
Professor(es): DIRCEU MATHEUS JUNIOR EDMIR XIMENES	DRT: 1083202 1097111	Etapas: 04
Carga horária: 34 Teóricas, 0 Práticas, 0 EaD		Semestre Letivo: 1ºSEM/2016

Ementa:

Fundamentação sobre os conceitos envolvidos em gerenciamento de projetos de software. Domínio das estratégias de gerenciamento de projetos de software com vista a estratégia linear, a estratégia incremental, a estratégia iterativa, a estratégia adaptativa e a estratégia extrema.

Objetivos:*Fatos e Conceitos*

- Aprender fundamentos teóricos e práticos gerais necessários à gerência de projetos de desenvolvimento de software.
- Conhecer e compreender o relacionamento entre as áreas de conhecimento da gerência de projetos.
- Estudar e distinguir as diversas fases do processo de gerência de projetos.

Procedimentos e Habilidades

- Ser capaz de identificar as tarefas inerentes a cada fase do processo de gerência de projetos de desenvolvimento de software.
- Ser capaz de escolher metodologias adequadas para projeto e desenvolvimento de software.
- Ser capaz de aplicar os conhecimentos adquiridos, técnicas e as ferramentas, nas fases da gerência de projeto: iniciação, planejamento, execução e controle; para os diferentes tipos de processos de desenvolvimento de software (sequencial, incremental, iterativo, ágil).
- Ser capaz de avaliar e utilizar funcionalidades de software para gerência de projetos.

Atitudes, Normas e Valores

- Ter habilidade para tratar conflitos e negociar soluções.
- Valorizar o trabalho em equipe para desenvolvimento de tarefas complexas.

Conteúdo Programático:

0. Apresentação do Plano de Ensino e dos Pré-Requisitos

1. FUNDAMENTOS DE GERENCIAMENTO DE PROJETOS DE SOFTWARE:

- 1.1. Problemática,
- 1.2. Conceitos fundamentais de gerência de projeto,

- 1.3. Atividades da gerência de projeto
2. PLANEJAMENTO DE PROJETO:
 - 2.1. Programação de projeto e ferramentas,
 - 2.2. Estimativas de custo e alocação de recursos.
 - 2.3. Gerência de riscos:
 - 2.3.1. Identificação.
 - 2.3.2. Análise.
 - 2.3.3. Planejamento.
 - 2.3.4. Monitoramento de riscos.
3. ESTRATÉGIAS DE GERÊNCIA DE PROJETO (linear, incremental, iterativa, adaptativa, extrema):
 - 3.1. Fases da estratégia
 - 3.2. Tipos de estratégia,
 - 3.3. Atividades das fases:
 - 3.3.1. Escopo.
 - 3.3.2. Planejamento.
 - 3.3.3. Início.
 - 3.3.4. Monitoração e controle.
 - 3.3.5. Fechamento.

4. Trabalhos
 - 4.1. Planejamento de Projeto utilizando a abordagem tradicional
 - 4.2. Trabalhos sobre Gestão Ágil de Projetos

Metodologia:

Aulas expositivas; Listas de exercícios; Leitura de Artigos – Temas de Gerência de Projetos – Discussão em Sala; Desenvolvimento de Trabalho em Grupo; Uso da internet para pesquisa em sala; Utilização do ambiente Mackenzie Virtual.

Critério de Avaliação:

A composição da média intermediária (MI) do aluno é feita através da seguinte fórmula:

$$MI = 0,3 \cdot P1 + 0,2 \cdot PROCOMP + 0,25 \cdot Trab1 + 0,25 \cdot Trab2 + PARC$$

Sendo que:

- P1 – Prova Parcial 1 (prova individual, sem consulta).
- PROCOMP: Nota do aluno no Exame PROCOMP, segundo os critérios definidos pela Comissão Organizadora do PROCOMP.
- TrabN (Trab1 e Trab2) - Trabalhos desenvolvidos pelos alunos.
- PARC: Nota de participação do aluno segundo os critérios definidos pelo professor.

O aluno poderá realizar uma Prova Substitutiva, sendo que:

- A nota desta prova substituirá a menor nota da Média Intermediária e será realizada nas últimas semanas de aula.

A composição da Média Final (MF) do aluno é feita através da seguinte formula:

Se a MI \geq 7,5 então MF = MI; Senão MF = (MI + PF)/2.

- PF: Prova Final (prova individual, sem consulta, sobre todo o conteúdo do semestre).

Bibliografia Básica:

- PRIES, K. H., QUIGLEY, J. M. Scrum Project Management. Boca Raton: CRC Press; London: Taylor & Francis. 2011
- SOMMERVILLE, I. Software engineering. 9ª ed. Harlow: Addison-Wesley, 2011.
- WY SOCKI, R .K. Effective Software Project Management. 6th. Edition. Indianapolis: Wiley, 2011.

Bibliografia Complementar:

- AMARAL, D. C.; CONFORTO, E. C.; BENASSI, J. L. G.; ARAÚJO, C. Gerenciamento ágil de projetos: aplicação em produtos inovadores. São Paulo: Editora Saraiva, 2011.
- JALOTE, P. Software Project Management in Practice. New York: Addison-Wesley, 2002.
- PRESSMAN, R. Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional. 7ª. Edição, Porto Alegre:

Grupo A, 2011.

- PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE. Um guia do conhecimento em gerenciamento de projetos: guia PMBOK. 4ª ed.. Newton Square: Project Management Institute, 2008.
- WAZLAWICK, R. Engenharia de Software: Conceitos e Práticas. 1ª. Edição. Rio de Janeiro: Elsevier- Campus, 2013.