Universidade Presbiteriana Mackenzie



Gestão de Projetos de SW

FUNDAMENTOS DE GERENCIAMENTO DE PROJETOS DE SOFTWARE

Prof Dirceu Matheus Junior

Dirceu.matheus@mackenzie.br

Faculdade de Computação e Informática

O que é um projeto de desenvolvimento de software?





que produz

Códigos de Computador

que adiciona valor significativo ao

Empreendimento

- Complexo
- Limitado pelo:
 - Tempo
 - Orçamento e
 - Recursos humanos



Processo de Negócio

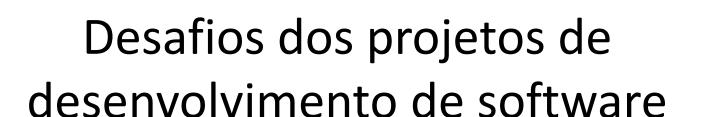
Stakeholders de um projeto de desenvolvimento de software



- Indivíduos e organizações
 - Envolvidos diretamente no projeto
 - Afetados pelo projeto (de forma negativa ou positiva) no decorrer do projeto ou mesmo após sua conclusão

• Exemplos:

- Gerente de Projeto
- Cliente
- Cliente do Cliente
- Organização Executora
- Patrocinador
- Equipe de Desenvolvimento



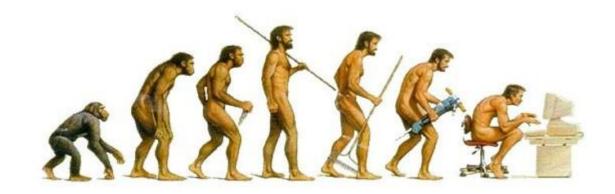




Mais de 70% dos projetos de desenvolvimento de software falham, por quê?



- A TI é uma área muito recente e que evolui muito rapidamente:
 - Dificulta a criação e a adoção de boas práticas pelas empresas
 - Causa lentidão na evolução da qualidade dos serviços de TI
 - Causa precária formação de profissionais





- A intangibilidade do software:
 - Dificulta a definição do escopo, garantia de qualidade e controle de progresso
 - Podemos visitar uma construção e definir com bastante precisão se ele está próximo de ser acabado!
 - Dificulta a identificação de seus requisitos
 - Isso não acontece em projetos de engenharia de manufatura!
 - Causa mudança nas especificações de projeto mesmo durante a construção do software
 - Na construção civil isso não acontece!
 - Gera incertezas sobre os requisitos de software





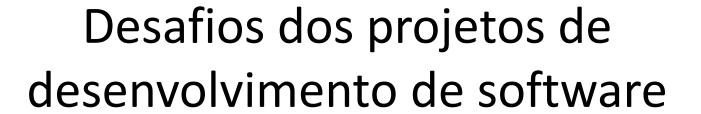


Bom

O que o cliente deseja provavelmente não é o que o cliente necessita. O trabalho do gerente de projetos é fazer com que o cliente deseje o que ele necessita.



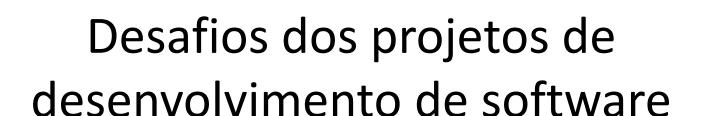
- Mercado de software não regulamentado:
 - Formação empírica de profissionais, sem a cobrança por uma capacitação formal mais adequada
 - Contração de "especialistas" sem o conhecimento necessário devido a falta de profissionais
 - Muitos gerentes de projetos de software nem conhecem os Fundamentos da Engenharia de Requisitos de Software
 - Muitos certificados em Gestão de Projetos aplicam o que aprenderam em Projetos de Software; mas isso é efetivo?







Para gerentes tradicionais, todo projeto é como um prego, pois a única ferramenta que conhecem é o martelo.



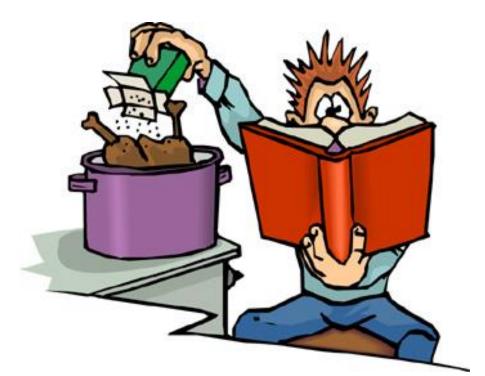




Abordagem de tamanho único.







É melhor você seguir uma receita ou saber como desenvolver a receita?

soιυção: Disciplina de Gerenciamento de Projetos de Software



Que abordagem faz sentido para este tipo de projeto?

solução: Disciplina de Gestão de Projetos de Software





Características do Projeto de Desenvolvimento de Software



a fim de garantir o atendimento das

Necessidades dos Clientes e, assim liberar Valor de Negócio de forma tão efetiva e eficiente quanto possível



Ciclo de Vida de Gerenciamento de **Projetos (CVGP)**



as

para

escolher

o melhor

Disciplina

para então escolher a



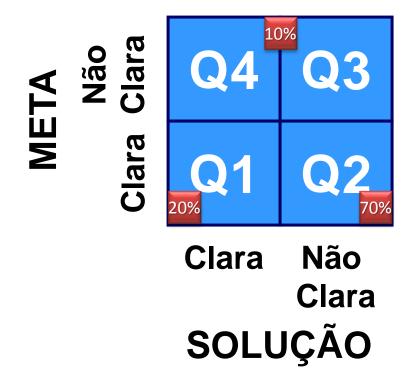
Abordagem de Gerenciamento de **Projeto** apropriada

Principais características de projeto de desenvolvimento software

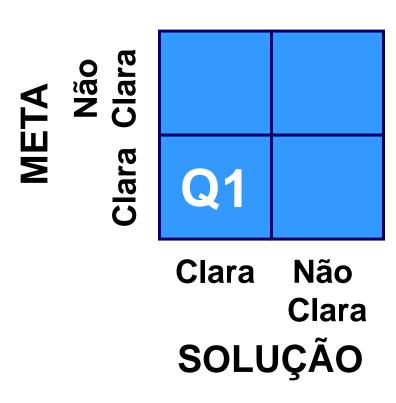
- Complexidade e Incertezas
- Envolvimento do Cliente
- Incertezas nos Requisitos
- Risco
- Mudanças
- Coesão da Equipe
- Comunicação
- Valor de Negócio



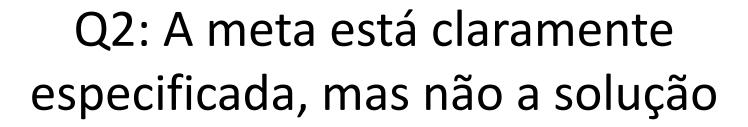
Tipos de Projetos



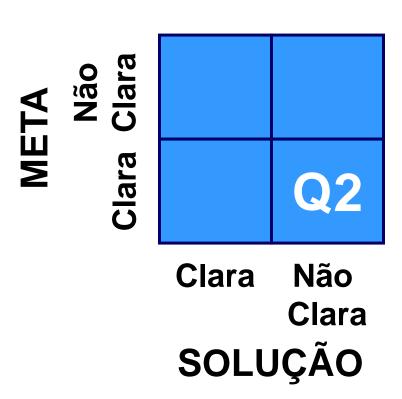
Q1: A meta e solução estão claramente especificadas



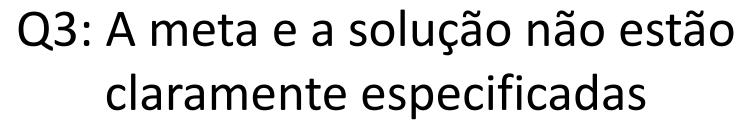
- Os projetos são familiares para a organização e desenvolvedores e provavelmente já executaram projetos similares várias vezes.
- Este é o melhor quadrante, mas apenas 20% dos projetos estão aqui, devido ao ritmo acelerado e de contínuas mudanças das empresas.



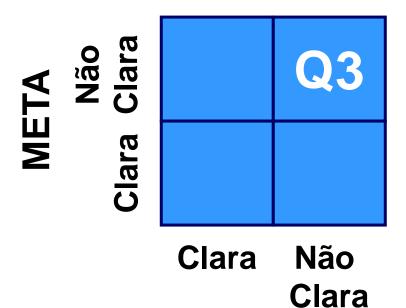




- Cada projeto deste quadrante apresenta um desafio diferente e precisa de uma abordagem diferente daquela utilizada no Quadrante 1.
- Perto de 70% dos projetos de software estão neste quadrante.

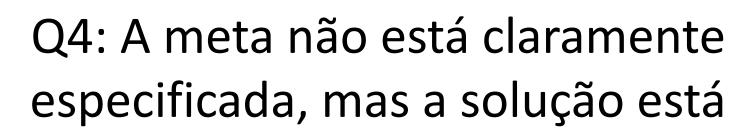






SOLUÇÃO

- Projetos aqui não possuem nem a meta e nem a solução clara.
- Com algum planejamento, um projeto pode prosseguir através de várias iterações até convergir para uma meta e uma solução aceitável.
- Caso isso não aconteça, o cliente pode cancelar o projeto e procurar abordagens alternativas.







- A solução é conhecida mas a meta do projetos não
- Equivalente a procurar problemas para soluções existentes.

Características X Quadrantes de Tipo de Projetos

Características	Q1	Q2	Q3	Q4
Complexidade e Incertezas	В	M	Α	Α
Envolvimento do Cliente	В	M	Α	Α
Incertezas nos Requisitos	В	M	Α	Α
Risco	В	M	Α	Α
Mudanças	В	M	Α	Α
Não Coesão da Equipe	В	M	Α	Α
Comunicação	В	M	Α	Α
Valor de Negócio	В	M	Α	Α

A: Alto(a), M: Médio(a), B: Baixo(a)



Tipos de Projetos

Clara Não Clara SOLUÇÃO

- TPM Tradictional Project Management
- **APM** Agile Project Management
- xPM Extreme Project Management
- MPx Emertxe Project Management

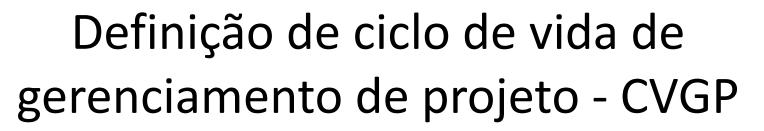
Exemplos de cada Tipo de Projetos

- TPM Tradictional Project Management
 - Personalizar teste online de um sistema de recrutamento e seleção
 - Desenvolvimento de um sistema para apoiar processos de negócio (AS-IS).
- APM Agile Project Management
 - Desenvolvimento de um sistema para apoiar a melhoria de processos de negócio (AS-IS / TO-BE).
- xPM Extreme Project Management
 - Cura do resfriado comum.
 - Desenvolvimento de um sistema para apoiar novos de processos de negócio (TO-BE).
- MPx Emertxe Project Management
 - Uso de tecnologia mobile no sistema de vendas.

META Não Iara Clara



Clara Não Clara SOLUÇÃO



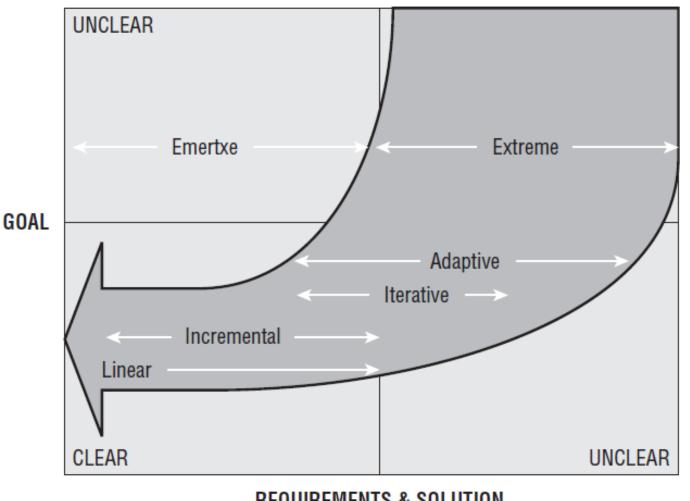


- Um CVGP é uma sequência de processos de:
 - Escopo
 - Planejamento
 - Lançamento
 - Monitoramento e Controle
 - Fechamento

NOTA: Qualquer abordagem válida de gerenciamento de projeto deve incluir esses processos.



Abordagens de CVGP

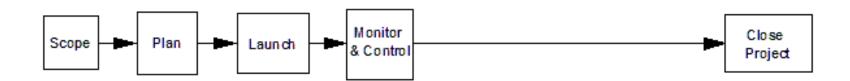




REQUIREMENTS & SOLUTION

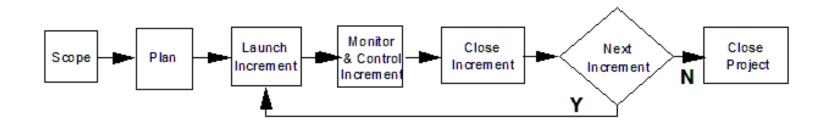


Modelo do CVGP Linear



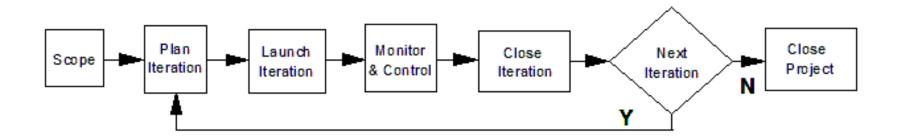


Modelo do CVGP Incremental



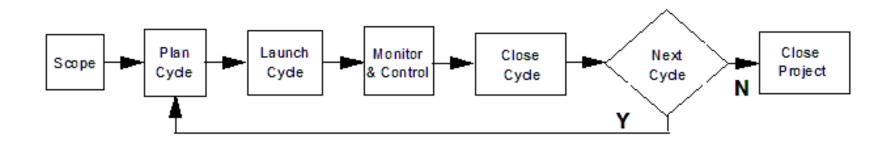


Modelo do CVGP Iterativo



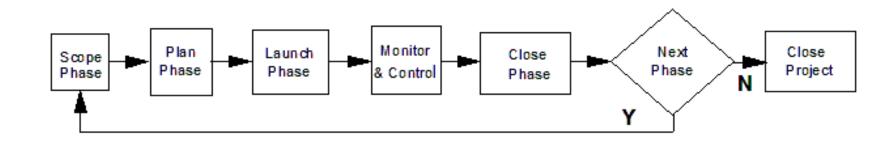


Modelo do CVGP Adaptativo



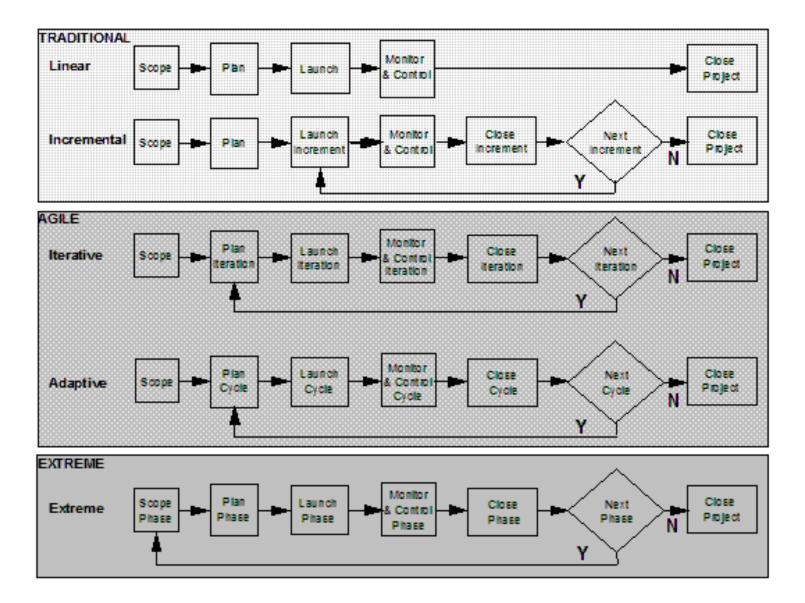


Modelo do CVGP Extremo





Os 5 modelos de CVGP





Análise dos CVGP

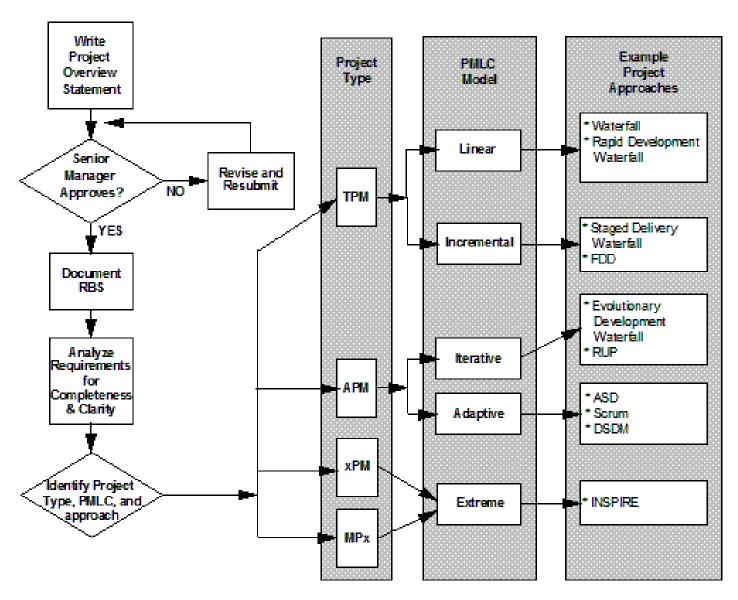
Similaridades

- Cada um dos 5 grupos de processo possui seu Modelo de CVGP
- Cada Modelo de CVGP começa com o Processo de Escopo
- Cada Modelo de CVGP finaliza com um Processo de Finalização

Diferenças

- Os modelos seguem uma ordenação natural pelo grau de incerteza.
- O grupo de repetição muda conforme o grau de incerteza
- O planejamento é substituído pelo planejamento just-in-time conforme 个 incerteza.
- Risco de gerenciamento ↑ conforme a incerteza ↑.
- Envolvimento o cliente 个 conforme a incerteza 个.

Escolhendo o melhor modelo de CVGP





Quando usar?

Linear

- Soluções e requisitos claramente definidos
- Não há muitos requisitos de mudança de requisitos
- Projetos e rotinas repetitivas
- Uso de templates estabelecidos

Incremental

- Como o linear, mas libera valor ao negócio desde o início e com frequência
- Alguma probabilidade de solicitação de mudança de escopo

Iterativo

- Requisitos e funcionalidades instáveis ou incompletas
- Aprender fazendo e por descoberta



Quando usar?

Adaptivo

- A meta é conhecida mas não a solução
- Solução altamente influenciada pela mudanças esperadas
- Projetos de desenvolvimento de novos produtos e melhoramento de processos

Extremo

- Meta e solução desconhecidas
- Converge para uma meta e solução através das interações
- Tipicamente para projetos de P&D



Obrigado!

http://escritoriodeprojetos.com.br/templatesde-gerenciamento-de-projetos.aspx

Prof Dirceu Matheus Junior dirceu.matheus@mackenzie.br