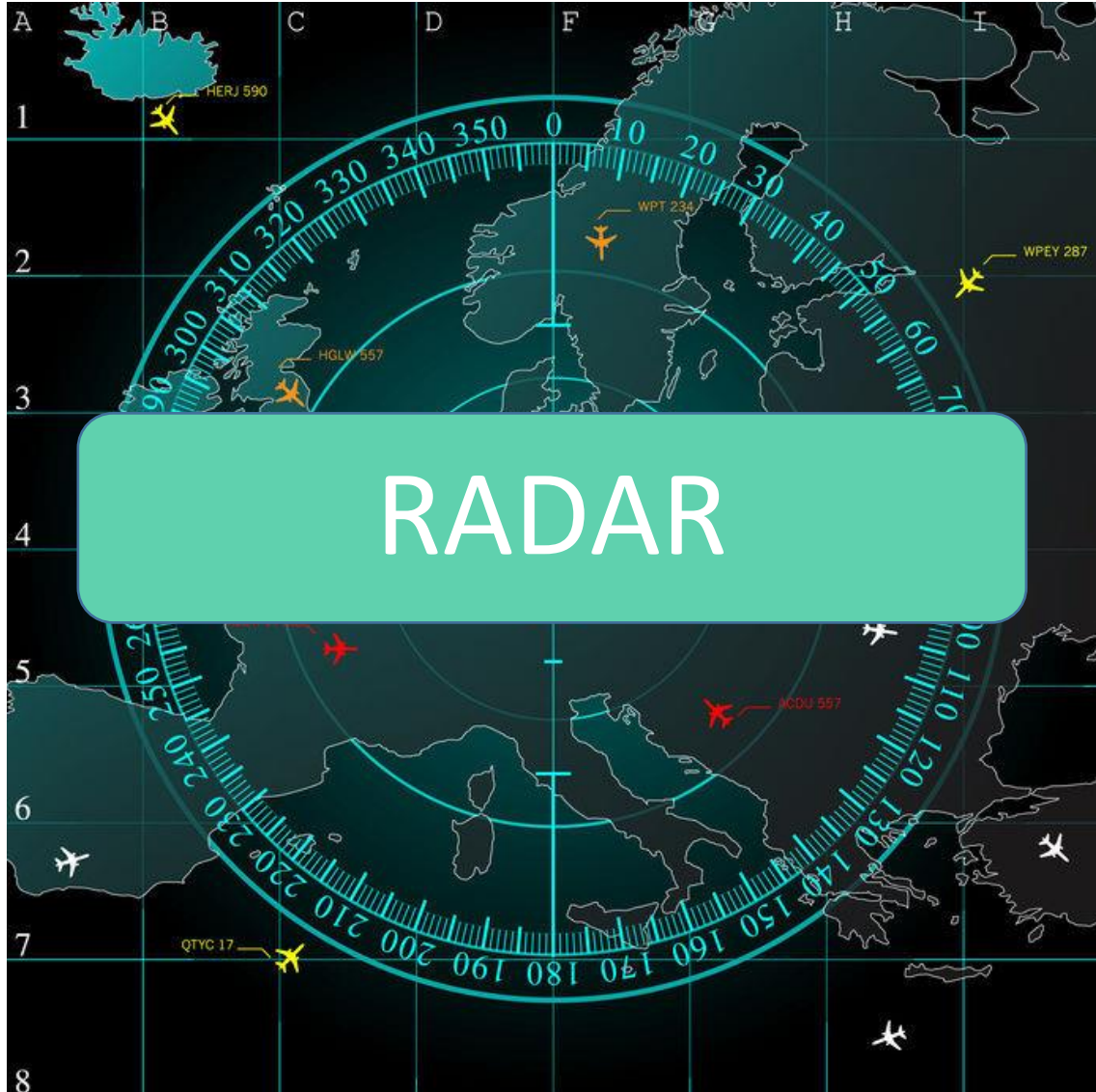


Manual de usuario



Pablo Borrego & Raúl Santiago

Agradecimientos:

Agradezco en primer lugar a mi compañero Pablo, por trabajar duro todos estos días hasta altas horas de la noche. A mi amigo Edu, por ser mi ayuda y apoyo constante cada día, porque siempre está en todo momento, y por abrirme la mente cuando no encontraba solución junto a mi amigo “Estaquí”. A mi amigo “Andruá”, que siempre estuvo y confió en mí incluso en la lejanía polaca. A Nerea que hemos sufrido juntos estos meses de exámenes y trabajos, y como no a Evan. A Santi por proporcionarme su casa para trabajar. Todos ellos me han aguantado las noches de insomnio y frustraciones, gracias. Por último, a mi hermana, que me ha informado de todo lo que debo saber relacionado con la aeronáutica, y ser siempre mi apoyo de la vida. Gracias a todos.

-Raúl Santiago.

Por supuesto, y en primer lugar mis más sinceros agradecimientos a Raúl por todo el trabajo duro, la paciencia, y habilidad con la que ha tratado todos estos baches durante el desarrollo del programa, a mi hermano Rafael por aguantar y ayudarme en entender mis frustraciones, y a todas mis amistades que no han dejado de apoyarme y animarme en ningún momento en las que nuestras breves conversaciones han sido el escape y descanso necesario durante estos días de trabajo. Muchísimas gracias.

-Pablo Borrego

Índice:

<i>Introducción y objetivo:</i>	<i>3</i>
<i>La pantalla de control y sus paneles:</i>	<i>3</i>
<i>Agradecimientos:.....</i>	<i>4</i>
<i>Ejemplo paso por paso del despegue de un avión:.</i>	<i>4</i>

Simulador Radar-Manual de Usuario

Introducción y objetivo:

Esta aplicación tiene el cometido de simular, de forma sencilla, la función de una torre de control de un aeropuerto.

A través de los diferentes paneles que ofrece el programa tendremos la oportunidad de manejar el aterrizaje y despegue de toda una flota de aviones.

El éxito dependerá de si conseguiremos ayudar a aterrizar y despegar todos los aviones que hay en la terminal y los que aún están en vuelo esperando aterrizar.

La pantalla de control y sus paneles:

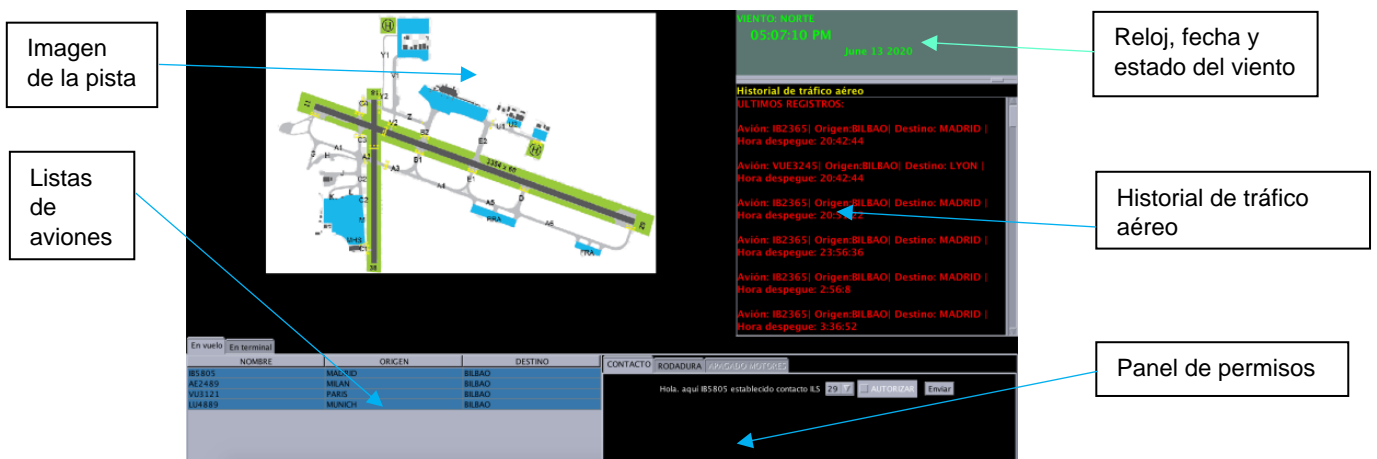


Imagen de la pista:

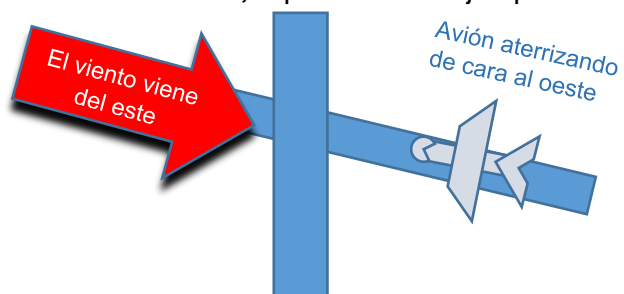
Representación gráfica de la pista de nuestra terminal, esta imagen contiene unos números sobre las pistas que deberemos tener en cuenta a la hora de asignar una pista de rodadura (Por las que se mueven los aviones hasta las pistas de despegue o aterrizaje) o la asignación de una pista principal.

Lista de aviones:

Tabla que enumera todos los aviones restantes por despegar o aterrizar, podremos alternar entre las dos tablas gracias a las pestañas "En vuelo" y "En terminal" que hay encima de esta, si hacemos doble click sobre cualquiera de los aviones, aparecerá un cuadro de dialogo que nos dará información al respecto del avión en cuestión.

Reloj:

El viento, lo utilizamos para que el aterrizaje o despegue suceda de forma exitosa ya que esto podría suponer la derrota, es muy importante que **los aviones aterricen con el viento de cara, y despeguen con el viento de cola**, aquí tienes un ejemplo de un aterrizaje satisfactorio.



Simulador Radar-Manual de Usuario

Historial de tráfico aéreo:

Esta área de texto registra los despegues y aterrizajes de los diferentes aviones de la lista. Son registrados en un fichero que podemos consultar en la carpeta de Registro junto al archivo ejecutable del programa

Panel de permisos:

Permisos de los aviones en terminal:

Radio: Aparecerá un mensaje del piloto preguntando si el funcionamiento de la radio es correcto.

Asignar pista: El piloto solicitará una pista y un destino que nosotros le proporcionaremos.

Motores: Se le proporciona la pista de rodadura, y el avión prepara motores.

Despegar: Permiso para que el avión emprenda el vuelo.

Permisos de los aviones en vuelo:

Contacto: El piloto hace contacto con la terminal y pide una pista de aterrizaje.

Rodadura: El piloto pide una pista de rodadura para llegar hasta el terminal

Apagado motores: El piloto pide permiso para apagar los motores y retroceso hacia terminal

Simulador Radar-Manual de Usuario

Ejemplo paso por paso del despegue de un avión:



En cuanto arrancamos el programa se carga el primer avión de la lista confirmaremos que la radio se escucha correctamente.



El siguiente permiso en desbloquearse será el de asignar pista solicitará el destino y le asignaremos el número de pista con el desplegable **muy importante**, para no arruinar el despegue recuerda que el viento tiene que venir desde la cola.



El último panel antes del despegue, se le asigna la pista de rodadura y al enviar se da la autorización para el arranque de motores. El último permiso hará despegar el avión.

