



Raúl Cámara Carreón CV

raul.camara76@gmail.com | 📞 +52 55 3287 4013

Actualizado a junio de 2025

Objetivo Profesional

Contribuir al desarrollo de la investigación de mercados y educativa a través del análisis de datos, aprovechando el desarrollo tecnológico e IA. Aporto visión estratégica, experiencia analítica y habilidades en análisis, visualización y automatización de información.

Resumen de Competencias

- **Experiencia multidisciplinaria:** Más de 18 años en investigación académica, social, de consumo, de mercados y educativa. Experiencia en diseño de instrumentos, recolección de datos y análisis estadístico.
- **Capacidad analítica:** Especialista en transformar datos en conocimiento estratégico mediante segmentación, inferencia y modelado estadístico.
- **Comunicación de resultados:** Redacción de informes claros, presentaciones ejecutivas, visualización de datos y materiales de divulgación.
- **Integración tecnológica:** Dominio de herramientas como Python, Streamlit, inteligencia artificial, automatización de reportes y visualización interactiva.
- **Perfil formativo y colaborativo:** Experiencia en capacitación, coordinación de equipos y liderazgo metodológico en proyectos nacionales e internacionales.

Habilidades

Competencias Generales

- Pensamiento analítico, estratégico y crítico.
- Diseño de instrumentos en investigación social, educativa y de mercados.
- Diseño de indicadores estratégicos para evaluación de servicios y productos.
- Evaluación de políticas públicas educativas.
- Comunicación escrita y oral para públicos técnicos y no técnicos.

- Enfoque ético y sensibilidad social en el uso de datos.

Habilidades Técnicas

- **Python:** pandas, matplotlib, NumPy, Streamlit, PySide6, PyQt5, PyQt6, scikit-learn.
 - SPSS, R, Excel avanzado.
 - ATLAS.ti (análisis cualitativo).
 - LimeSurvey, Moodle, GitHub, PowerPoint.
 - Diseño de bases de datos, integración de resultados y dashboards interactivos.
-

Formación Profesional

- **Licenciatura en Psicología**, UNAM, Facultad de Psicología (1999–2004).
-

Experiencia Laboral

2023 – 2025

Dirección para la Evaluación de la Mejora de Políticas Públicas Educativas, MEJOREDU

- Desarrollo de indicadores estratégicos de infraestructura educativa.
- Automatización de reportes con Python y pandas.
- Diseño de visualizaciones interactivas.

2019 – 2023

Dirección de Evaluación de Docentes y Directivos, MEJOREDU

- Diseño y validación de instrumentos para evaluación docente.
- Gestión de datos cuantitativos y cualitativos.
- Elaboración de reportes ejecutivos y presentaciones.

2017 – 2019

Instituto Nacional para la Evaluación de la Educación (INEE)

- Jefe de integración de materiales para evaluaciones internacionales.
- Supervisión de codificadores para prueba PISA.
- Control de calidad psicométrico y estandarización internacional.

2014 – 2016

BS Marketing – Coordinador de Estudios de Investigación Nacional

- Investigación de hábitos de consumo y percepción de marca.
- Coordinación de equipos de campo.
- Mantenimiento de plataformas de encuestas y bases de datos.

2013

Universidad a Distancia de México (UNADM), SEP – Diseñador Instruccional

- Diseño de contenidos para licenciaturas en línea.
- Asesoría metodológica para encuestas sobre estilos de aprendizaje.

2011 – 2013

UNAM, Coordinación de Bachillerato a Distancia b@unam – Diseñador Instruccional

- Diseño de asignaturas en ciencias (química, biología, física).
- Evaluaciones y encuestas académicas.
- Gestión de calificaciones en Moodle.
- Enlace académico entre asesores y coordinación.

2011

CAME (Consejo de Asistencia al Microemprendedor) – Coordinador de Inteligencia de Mercados

- Investigación cualitativa y cuantitativa.
- Moderación de grupos de enfoque.
- Análisis y reportes sobre necesidades del usuario.

2008 – 2011

Esfera Social SC – Jefe de Proyectos de Investigación

- Coordinación de estudios sociales y de consumo.
- Etnografía, entrevistas y dinámicas proyectivas.
- Capacitación de equipos de campo.


2004 – 2006

Instituto de Investigación en Psicología Clínica y Social AC – Investigador / Docente Auxiliar

- Validación de instrumentos psicológicos.

- Asesoría estadística a estudiantes.
 - Traducción de textos técnicos.
 - Docencia en metodología y estadística.
-

Desarrollos y Proyectos Tecnológicos (2022–2025)

- Aplicaciones en Python (PyQt5, PyQt6, PySide6) con GUI para análisis de datos y visualización.
- Dashboards interactivos con Streamlit.
 [Perfil en Streamlit Cloud](#)
- Curso de **LLM Engineering**: modelos de lenguaje, embeddings, agentes inteligentes.
- Proyectos de IA: Chat entre IAs, agente de ventas, resumidor web, chat con FAISS.
- [Sistema de monitoreo educativo SIMEPP](#): análisis de datos educativos en VPS.
- Módulo Mejoredu con consultas por CCT y despliegue en VPS.
- [Web app para música de relajación](#): generador de paisajes sonoros.
- Desarrollo de videojuegos en Godot: shooter 2D y RPG.
- [GitHub personal](#): proyectos de código abierto.