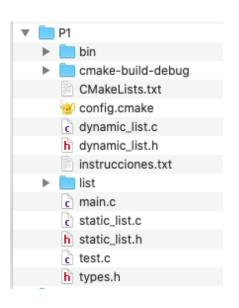
Guía para la compilación y ejecución de las prácticas

Programación II · Curso 2020-21 Facultad de Informática



Proyecto plantilla CLion

 El primer paso será la descargar y descomprimir el archivo ZIP disponible en el Moodle que contiene todos los ficheros necesarios para la realización de la práctica.

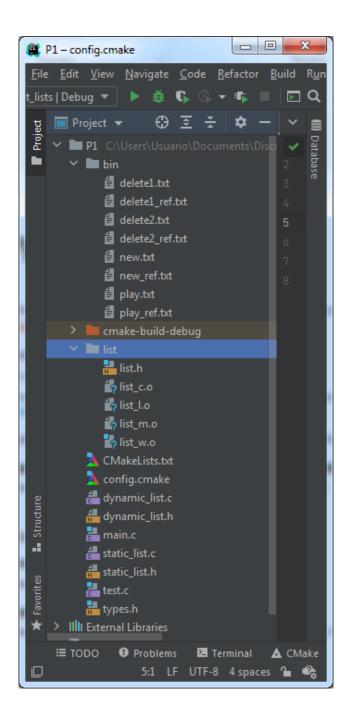


- 2. A continuación, deberá abrirse (*Open*) desde el CLion la carpeta que contiene los ficheros de la práctica.
 - Esta carpeta ya incluye la definición de un proyecto de CLion listo para compilar.



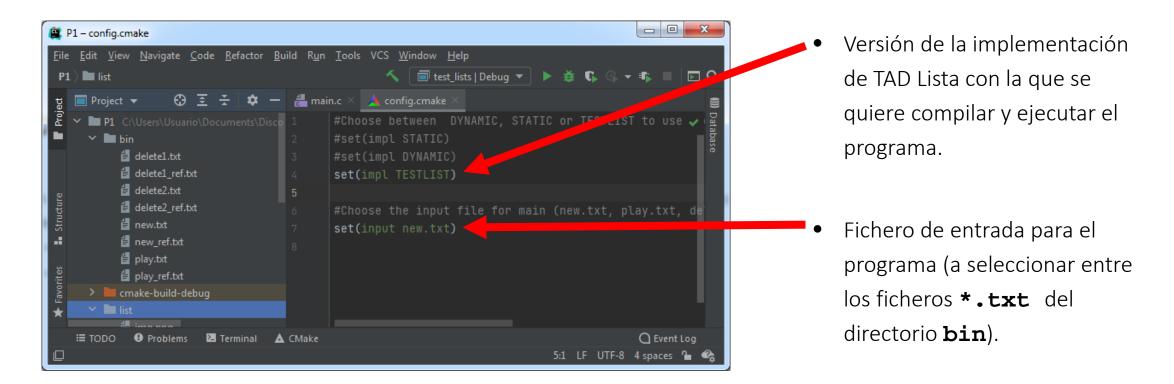
Proyecto plantilla

- El proyecto incluye todos los ficheros de código C necesarios para realizar la práctica. El alumno no debe añadir ningún otro fichero .c o .h
- Directorio bin:
 - Será dónde se generen los ejecutables al compilar.
 - Incluye los ficheros de entrada necesarios para probar las operaciones de la práctica (ficheros •txt) y el resultado de su ejecución (ficheros *_ref.txt).
- **Directorio list**: incluye compilaciones para Windows, Linux y MacOS de la librería TAD lista.
- main.c, types.h, dynamic_list.h, dynamic_list.c, static_list.h, static_list.c
 - Ficheros fuente que deben completarse para realizar la práctica.
- test.c: Programa de prueba para los TAD lista.
- **CMakeLists.txt:** Fichero de configuración de Cmake que NO debe modificarse.
- **Config.cmake:** Fichero que debe modificarse para probar la práctica, según las indicaciones incluidas.



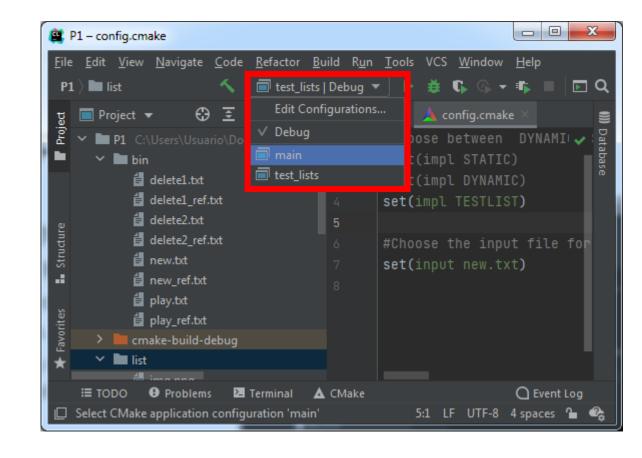
Configuración para compilación y ejecución

• En el fichero **config.cmake** deben seleccionarse las siguientes opciones (comentando y descomentando las líneas incluidas):



Configuración para compilación y ejecución

- El proyecto tiene configurados dos targets de compilación y ejecución:
 - main: compilación y ejecución del programa de la práctica.
 - **test_lists**: compilación y ejecución del programa de prueba del correcto funcionamiento de las implementaciones del TAD Lista.
- Debe seleccionarse uno u otro en el desplegable de CLion, según cuál se desee compilar o ejecutar.



Programación de la práctica

 El código C de la práctica debe completarse en los ficheros .c y .h incluidos.

• El fichero main.c incluye la base del programa principal con el código necesario para leer los ficheros de entrada.

```
P1 - main.c
File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools VCS Window Help
 P1 > # main.c

    test_lists | Debug ▼

    amain.c × 🔼 config.cmake
           void processCommand(char *commandNumber, char command, char *param1, char *p
               switch(command) {
                       printf( Format: "Read: %s %c %s %s.\n", commandNumber, command, param1, par
                   default: {
           void readTasks(char *filename)
               FILE *df;
               char *commandNumber, *command, *param1, *param2;
                   size_t len = 0;
                   const char delimiters[] = " \n\r";
                   char buffer[MAX_BUFFER];
                   while (fgets(buffer, MAX_BUFFER, df)) {
                       commandNumber = strtok(buffer, delimiters);
                       command = strtok( _Str: NULL, delimiters)
                       param1 = strtok( _Str: NULL, delimiters);
                       param2 = strtok( _Str: NULL, delimiters);
                       processCommand(commandNumber, command: command[0], param1, param2);
                                                                39:2 LF UTF-8 4 spaces C: ma
```

Ejecución en consola

 También es posible ejecutar el programa en consola a partir de los ficheros binarios compilados (generados en el directorio bin).

• A lo largo del tiempo previsto para la realización de la práctica se proporcionará un **script** de prueba automática de la práctica que deberá ser ejecutado en la consola de las máquinas de referencia.