
SITELICON ECOMMERCE SERVICES

C. de Félix Boix, 7
28036 Chamartín (Madrid)
desarrollos@sitelicon.com
+(34) 913 55 65 30

Prueba Programación Sitelicon Ecommerce Services 2024

VISIÓN GENERAL

En esta prueba pretendemos ver tus conocimientos, las competencias y las habilidades que posees. No hay una única solución para la prueba, y no necesitamos que completes todos los puntos, no te preocupes.

OBJETIVOS

1. Consumir API's de terceros y manejar sus datos.
2. Realizar una maquetación acorde a los requerimientos.
3. Conseguir realizar una lógica correcta de las necesidades del backend.

VALORACIÓN

1. Valoramos las buenas prácticas.
2. Valoramos las tecnologías utilizadas. *
3. Valoramos la lógica implementada y el resultado de la misma.

* A la hora de elegir tecnologías, tenemos predilección por usar frameworks/librerías como React, Nextjs, Laravel y Codeigniter. Puedes realizar la prueba con cualquiera de ellos, o con otros a tu gusto.

HITOS

Consumir API de terceros

Se consumirá los datos de la API del FBI (fugitivos más buscados). Para realizar la prueba, te basarás en el uso de dos endpoints:

#1 GET: List of fugitives

ENDPOINT: <https://api.fbi.gov/wanted/v1/list>

PARAMS:

- page : Number
- sex: String ['Female', 'Male']
- age_min : Number
- age_max: Number
- hair: String
- eyes: String

RESULT:

- total : String (Total number of results)
 - data: Array of fugitives information
 - page : String (page number of query)
-

#2 GET: Information of one fugitive

ENDPOINT: <https://api.fbi.gov/@wanted-person/{@id}>

URI PARAMS:

- @id : Integer (@id of fugitive)

RESULT:

- Object (Fugitive info)
-

BACKEND

Realizarás una API REST sencilla, sin autorizaciones, en la tecnología que gustes. La probaremos desde local, para ver su correcto funcionamiento.

Usuarios: CRUD para la clase usuario

- Name
- LastName
- PhoneNumber
- Email
- Password
- Timestamps

Contact: CRUD para la siguiente clase

- Name
- Email
- Reason ['question', 'information', 'alert']
- Message
- Timestamps

Maquetación Web

Realizarás una web, en la tecnología que prefieras, siendo responsive y válida para cualquier dispositivo. Puedes utilizar cualquier librería para el uso de estilos, tales como: Bootstrap, Tailwind, Mui o tus propios componentes y estilos preferidos. Si quieres también puedes usar librerías para iconos o trasladarlos dentro del código, a tu gusto. Lo conectarás con la api del FBI.

La web consistirá en un menú superior, el contenido, y un footer.

En el menú se ven dos opciones:

- Home (/fugitives)
- About (/about)

En el footer, queremos los mismos enlaces en forma de listado en la zona central, nuestro logo en el lado izquierdo**, y tu nombre/apellidos en el lado derecho.

Páginas:

- Home: Listado de los fugitivos más buscados, paginados, con una barra de filtros superior que permita filtrar los datos. (#1 GET) Véase figura 1
- Fugitivo (/fugitives/id): Página individual del fugitivo, mostrando los datos del mismo..(#2 GET) Véase figura 2
- About me (opcional): Queremos que nos cuentes, de la forma que gustes, la problemática que te has encontrado en este proyecto y el por qué/cómo resolviste dicho problema. También puedes contarnos sobre ti, tus intereses profesionales, o como has llegado hasta este sector.

** Te adjuntamos una carpeta de assets, para que los utilices en el proyecto.



FIGURA 1

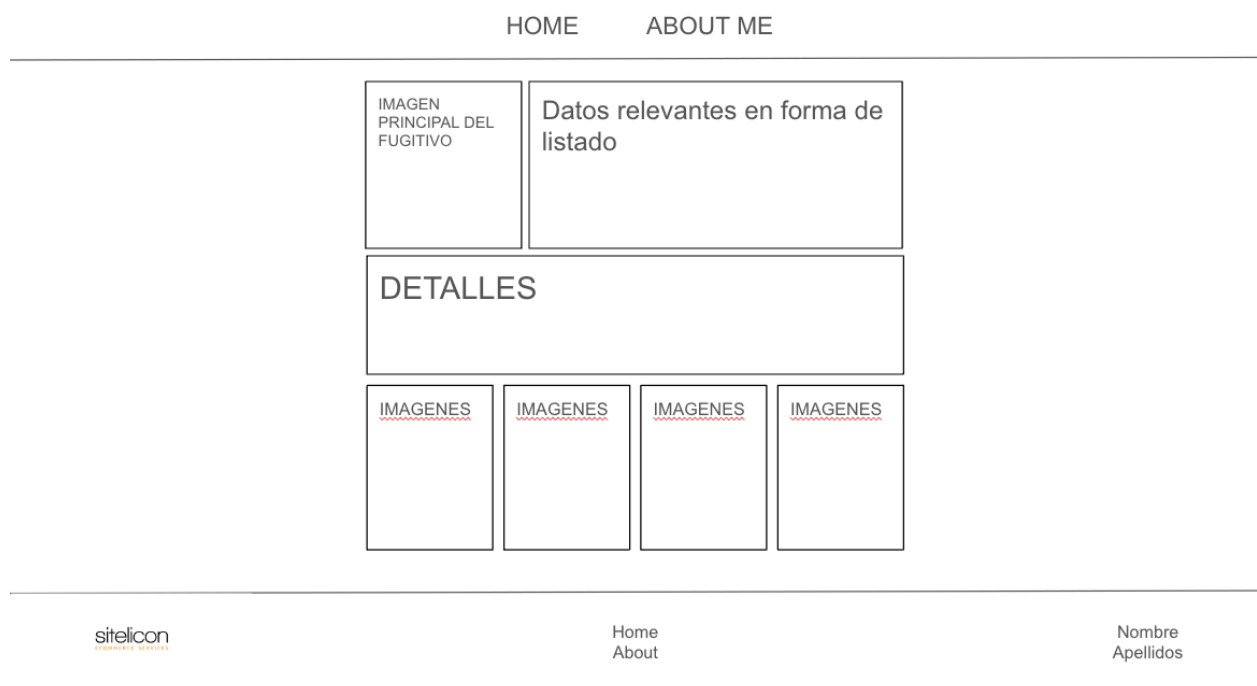


FIGURA 2

ENTREGA

No estimamos una fecha límite para la entrega, aunque creemos que una semana es suficiente, entendemos que sois personas con responsabilidades. Puedes enviar resultados sin completar todos los pasos, no valoramos la cantidad de resoluciones, si no la calidad aportada a las mismas, desde que te comunicamos esta prueba.

A la hora de entregar la prueba, puedes enviarnos el repositorio/s público de Github para que podamos ver el resultado. O también nos puedes enviar por correo el resultado en .zip. Indicanos lo que sea necesario saber antes de ver tu proyecto.

Si tienes cualquier duda, escríbenos y estaremos encantados de darte solución en la mayor brevedad posible.

¡Gracias por tu participación!